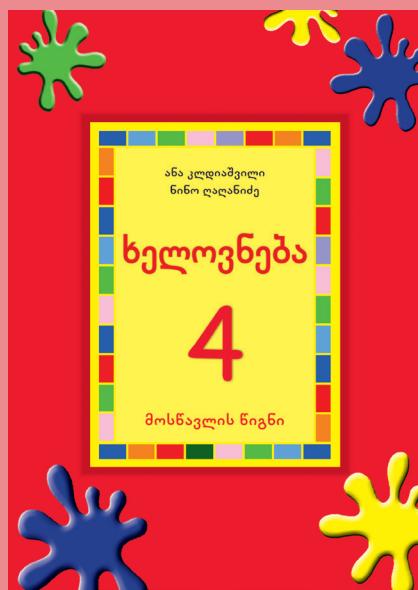


ანა კლდიაშვილი
ნინო ღალათიძე

ხელოვნება

4

მასწავლებლის ნიგნი



ზოგადი განათლების ეროვნული მიზნები

საქართველოში ზოგადი განათლების სისტემა მიზნად ისახავს შექმნას ხელ-საყრელი პირობები ეროვნული და ზოგადსაკაცობრიო ღირებულებების მატარებელი, თავისუფალი პიროვნების ჩამოყალიბებისათვის. ამასთან ერთად, განათლების სისტემა უვითარებს მოზარდს გონებრივ და ფიზიკურ უნარ-ჩვევებს, აძლევს საჭირო ცოდნას, ამკვიდრებს ჯანსაღი ცხოვრების წესს, მოსწავლეებს უყალიბებს ღიბერალურ და დემოკრატიულ ღირებულებებზე დამყარებულ სამოქალაქო ცნობიერებას და ეხმარება მათ ოჯახის, საზოგადოებისა და სახელმწიფოს წინაშე საკუთარი უფლება-მოვალეობების გაცნობიერებაში.

საქართველოს ზოგადი განათლების სისტემაში მიღებული გამოცდილების საფუძველზე მოზარდმა უნდა შეძლოს:

- ა) ქვეყნის ინტერესების, ტრადიციებისა და ღირებულებების მიმართ საკუთარი პასუხისმგებლობის გააზრება;
- ბ) ბუნებრივი გარემო პირობების შენარჩუნება და დაცვა;
- გ) ტექნოლოგიური თუ სხვა ინტელექტუალური მიღწევების ეფექტიანად გამოყენება; ინფორმაციის მოპოვება, დამუშავება და ანალიზი;
- დ) დამოუკიდებლად ცხოვრება, გადაწყვეტილების მიღება;
- ე) იყოს შემოქმედი, თავად შექმნას ღირებულებები და არ იცხოვოს მხოლოდ არსებულის ხარჯზე;
- ვ) საკუთარი შესაძლებლობებისა და ინტერესების უწყვეტი განვითარება მთელი ცხოვრების განმავლობაში და მათი მაქსიმალური რეალიზება როგორც ქვეყნის შიგნით, ისე მის საზღვრებს გარეთაც;
- ზ) კომუნიკაცია ინდივიდებთან და ჯგუფებთან;
- თ) იყოს კანონმორჩილი, ტოლერანტი მოქალაქე.

ანა კლდიაშვილი, ნინო ღალაცია

ხელოვნება

IV კლასი

მასწავლებლის წიგნი

გრიფმინიჭებულია საქართველოს განათლებისა
და მეცნიერების სამინისტროს მიერ 2018 წელს



გამომცემლობა „კლიო“

ანა კლდიაშვილი, ნინო ლალანიძე

ხელოვნება

IV კლასი, მასწავლებლის ნიგნი

რედაქტორი ნანა კუპრაშვილი

თბილისის სახელმწიფო სამხატვრო
აკადემიის პროფესორი,
ხელოვნებათმცოდნეობის დოქტორი

**კომპიუტერული უზრუნველყოფა
ირმა ლიპარტელიანი**

© გამომცემლობა „კლიო“, 2018

© ანა კლდიაშვილი, ნინო ლალანიძე, 2018

ყველა უფლება დაცულია

ISBN 978-9941-441-91-2



შპს „გამომცემლობა კლიო“

აღმაშენებლის გამზ. 181,

თბილისი, 0112

ტელ.: (+995 32) 234 04 30

E-mail: book@klio.ge

www.klio.ge

სარჩევი

1.	სახელმძღვანელოების სერიის კონცეფცია.....	6
2.	ზოგადი ინფორმაცია IV კლასის მოსწავლის წიგნის (სახელმძღვანელოს) შესახებ.....	7
3.	IV კლასის სტანდარტი სახვით და გამოყენებით ხელოვნებაში	16
4.	სტანდარტის შედეგების მიღწევისა და შინაარსის ურთიერთკავშირის მატრიცა	19
5.	მასწავლებლის წიგნის მიმოხილვა.....	27
6.	მოსწავლეზე ორიენტირებული მიდგომების თავისებურებები საგნის სწავლების პროცესში, სამიზნე ასაკის თავისებურებები	27
7.	სპეციალური საჭიროებების მქონე მოსწავლე.....	32
8.	სპეციფიკური, საგნობრივი და ზოგადი გამჭოლი უნარები	33
9.	მოსწავლეზე ორიენტირებული სწავლების ძირითადი სტრატეგიები, რასაც ეყრდნობა სახელმძღვანელო	34
10.	საგანმანათლებლო რესურსები	41
11.	მოსწავლის შეფასების პრინციპები	42
12.	აქტივობების ჩატარებასთან დაკავშირებული ზოგადი რეკომენდაციები.....	51
13.	მოსწავლის წიგნის პრაქტიკული ნაწილი.....	53
14.	მასწავლებლის წიგნის დასკვნითი ნაწილი.....	53
15.	მასწავლებლის წიგნთან დაკავშირებული შენიშვნები	54
16.	გაკვეთილების სავარაუდო სცენარები	55

1. სახელმძღვანელოების სერიის კონცეფცია

წიგნების წინამდებარე სერია საგანში „სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნება“, რომელიც ზოგადსაგა-
მანათლებლო სკოლის საპაზო საფეხურის I-VI კლასების სახელმძღვანელოებს მოიცავს, მოწოდებულია
შეიყვანოს მოსწავლე ხელოვნების სამყაროში; ორიენტირებულია, ხელი შეუწყოს მოსწავლის, როგორც
ჰარმონიული ადამიანის, ინდივიდის ჩამოყალიბებას ხელოვნებასთან ზიარების გზით.

ამ სერიის კონცეფცია სამ ძირითად პრინციპს ემყარება:

1. მისცეს მოსწავლეს გარკვეული თეორიული ცოდნა ხელოვნების შესახებ;
2. გაუღვივოს/განუვითაროს მოსწავლეს შემოქმედებითი აქტივობის სურვილი.
3. გამოუმუშაოს მას პრაქტიკული უნარები;

სერიის ერთ-ერთი ძირითადი მახასიათებელია „მოძრაობა“ მარტივიდან რთულისაკენ, მოსწავლის ასაკობ-
რივი თავისებურებების კვალად და მათი გათვალისწინებით. აქედან გამომდინარე, სერია ისეა აგებული, რომ
I-VI კლასებში ძირითადი აქცენტი კეთდება მოსწავლის პრაქტიკულ-შემოქმედებით საქმიანობაში ჩაბმაზე.
საგნის სწავლების ამ ეტაპზე სახელმძღვანელოების პრაქტიკული ნაწილი ითვალისწინებს შემოქმედებითი
საქმიანობის დროს ტექნიკურ საშუალებათა ფართო სპექტრის გამოყენებას და, შედეგად, მოტორიკის
განვითარებასა და დახვენას. ცხადია, არანაკლები მნიშვნელობა ენიჭება თეორიულ ცოდნასაც, სახვითი
და გამოყენებითი ხელოვნების ცალკეული ელემენტებისა და პრინციპების გაცნობას და ხელოვნების ნი-
მუშთან „ურთიერთობის“ სურვილის გაღვივებას, მის შესახებ მსჯელობის უნარ-ჩვევის გამომუშავებას.

V-VI კლასებში თეორიული გავეთილების წილი გაზრდილია, მოსწავლეები ეცნობიან სხვადასხვა ეპოქისა
თუ ქვეყნის ხელოვნებას, მხატვრულ მიმდინარეობებსა თუ ცალკეულ მხატვართა შემოქმედებას, მსოფლიო
ხელოვნების მრავალ ლირშესანიშნავ ნაწარმოებს, სახელგანთქმულ მუზეუმებსა და მათ საგანძურს. ეს
აფართოვებს მათ თვალსაწირს და ხელს უწყობს დამოუკიდებელი აზროვნებისა და ლოგიკური მსჯელო-
ბის უნარ-ჩვევის გამომუშავებას. ამ ეტაპზე კვლავ გრძელდება პრაქტიკული შემოქმედებითი უნარების
განვითარება – მოსწავლის მიერ სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების სხვადასხვა მხატვრული ტექ-
ნიკისა თუ ხერხის ათვისება, მრავალფეროვანი ბუნებრივი თუ ხელოვნური რესურსის შემოქმედებითად
გამოყენება და სხვ.

I-VI კლასების სახელმძღვანელოთა სერია მოწოდებულია დაანახოს მოსწავლეს, რომ ხელოვნება არის
სამყაროს შემეცნების ერთ-ერთი საშუალება და, ამავე დროს, თვითრეალიზაციის და თვითგამოხატვის
შესანიშნავი ასპარეზი; რომ ხელოვნების საშუალებით ისინი ეზიარებიან კაცობრიობის მიერ საუკუნეთა
განმავლობაში ჩამოყალიბებულ ღირებულებებს, რაც მათ სამყაროს შესახებ ფართო მსოფლმხედველობ-
რივი ხედვის ჩამოყალიბებაში დაეხმარება.

2. ზოგადი ინფორმაცია IV კლასის მოსწავლის წიგნის (სახელმძღვანელოს) შესახებ

(მიზნები, სტრუქტურა, შინაარსი, მეთოდოლოგია, კომპლექტაცია)

მიზნები

შემოთავაზებული სახელმძღვანელო განკუთვნილია დაწყებითი სკოლის IV კლასისათვის.

ამ სახელმძღვანელოს მიზანია, ჰარმონიულად განვითარებული, ესთეტიკური აღქმის მქონე და მხატვრული შემოქმედების თვალსაზრისით თვითრეალიზებული მოსწავლის აღზრდა. თეორიული ცოდნა აფართოებს მოსწავლის თვალსაზრის, ხოლო შემოქმედებითი უნარები თვითგამოხატვის საშუალებას აძლევს მოსწავლეს. იგი შეიმეცნებს სამყაროს ხელოვნების დახმარებით, ეუფლება სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების ძირითად პრინციპებსა და ელემენტებს, გამოიმუშავებს პრაქტიკულ უნარ-ჩვევებს, რაც ხელს უწყობს ყოველმხრივ განვითარებული ადამიანის ჩამოყალიბებას.

სახელმძღვანელოს სტრუქტურა

(კომენტარები მოსწავლის წიგნის თითოეული სტრუქტურული ელემენტის შესახებ)

სახელმძღვანელო შედგება მასწავლებლის წიგნისა და მოსწავლის წიგნისაგან. მოსწავლის წიგნი მოიცავს 63 გაკვეთილს, რასაც ემატება სახელმძღვანელოს ბოლოში წარმოდგენილი პროექტი „ჩვენი სამშობლო“. წიგნის თემატიკა დაყოფილია 5 თავად. გაკვეთილები თავების მიხედვით შემდეგნაირადაა გადანაწილებული: წიგნის პირველი თავი მოიცავს 12 გაკვეთილს, მეორე თავი – 12 გაკვეთილს, მესამე თავი – 15 გაკვეთილს, მეოთხე თავი – 13 გაკვეთილს და მეხუთე თავი – 11 გაკვეთილს. ყოველი თავის ბოლოს გათვალისწინებულია ერთი შემაჯამებელი გაკვეთილი, რომელიც დეტალურად არის განვითარებული მასწავლებლის წიგნში. წიგნის დასაწყისში მოცემულია შინაარსი. ამას მოსდევს მოსწავლის წიგნში მოცემული სტრუქტურული ელემენტების განმარტებები, რომელთა მეშვეობითაც მოსწავლე გაერკვევა, თუ როგორ უნდა გამოიყენოს წიგნი.

მეოთხე კლასის სახელმძღვანელოს თითოეული გაკვეთილის ტექსტი სირთულის და ინფორმატიულობის თვალსაზრისით სავსებით შეესაბამება მოსწავლეთა ასაკს. სახელმძღვანელოში დაცულია თანაფარდობა ტექსტსა და ილუსტრაციებს შორის. ყოველი გაკვეთილის ტექსტი შეიცავს ახალ ინფორმაციას, რაც, ერთი მხრივ, ეფუძნება უკვე გავლილ მასალას, მეორე მხრივ აღრმავებს ან აფართოებს ამ ცოდნას. ამგვარი ბმა წინარე და ახალ ცოდნას შორის ამაღლებს მოსწავლის მოტივაციას, ხოლო შესასწავლი საკითხის დაკავშირება მოსწავლის გამოცდილებასთან, ყოფასთან მოსწავლეს უჩენებრივ ინტერესს, რაც, საბოლოო ჯამში, დასმული ამოცანის წარმატებით გადაჭრაში ეხმარება მას.

ყველა გაკვეთილში მოცემულია საკლასო ან საშინაო დავალება. საგაკვეთილო პროცესი ინტერაქტიურ ხასიათს ატარებს და შეიცავს გაკვეთილის თემასთან, გავლილ ან ახალ მასალასთან დაკავშირებულ რამდენიმე შეკითხვას.

საგანგებოდ შერჩეული ილუსტრაციები მაქსიმალურად ნათლად წარმოაჩენს შესასწავლი საკითხის რაობას, ტიპიურია, ამასთანავე, აქაც გათვალისწინებულია მოსწავლის ასაკობრივი განვითარების თავისებურებები.

სახელმძღვანელოში შესული საილუსტრაციო მასალა შერჩეულია რამდენიმე კრიტერიუმის მიხედვით:

1. ნიმუშის მაქსიმალური ტიპურობა განსახილველ თემასთან მიმართებით;
2. მასალის მრავალფეროვნება (გამოყენებულია როგორც ფერადი რეპროდუქციები, ისე ამავე ასაკის მოსწავლეთა ნამუშევრები)
3. გათვალისწინებულია ის ფაქტორი, რომ ხელოვნების ზედმინევნით რეალისტური კლასიკური სურათების ნიმუშად გამოყენება ამ ასაკის მოსწავლეებისათვის მიზანშენონილი არ არის, რადგან ბავშვი, ცხადია, ასე ვერ დახატავს და შესაძლოა, ამის გამო არასრულფასოვნების კომპლექსი განუვი-

თარდეს. ამიტომ კლასიკური ნიმუშებისა და პირობითი ხასიათის ნამუშევრებს შორის თანაფარდობა თანაბარია.

წიგნს მეოთხე კლასის მოსწავლისათვის გასაგები, ნათელი სტრუქტურა აქვს. რამდენიმე სტრუქტურული ელემენტის საშუალებით ხდება განშლის მოწესრიგება და, რაც მთავარია, ეს ელემენტები სისტემატურია ანუ ყველა გაკვეთილში მეორდება და ერთსა და იმავე ადგილასაა განთავსებული, რათა ამ ასაკის მოსწავლემ იოლად, მასწავლებლის დაუხმარებლად მოახერხოს ორიენტირება წიგნში.

ყოველი გვერდის ზედა კუთხეებში ფერად ჩარჩოში მოცემულია თავის ნომერი.

კლასში შესასრულებელი პრაქტიკული დავალება სიტყვითაა განერილი, საგანგებო ყვითელ ჩარჩოშია ჩასმული და აღნიშნულია საგანგებო ნიშნით – ერთმანეთზე გადაჯვარედინებული ფანქრითა და მაკრატლით. თავად დავალების ტექსტი მოკლე და შეძლებისდაგვარად სხარტია.

კიდევ ერთი სტრუქტურული ელემენტია წითელი ჩარჩო, რომლის ზედა კუთხეში კითხვის ნიშანია მოცემული. ამგვარი ჩარჩო ყოველთვის გაკვეთილის გვერდის ქვედა არეზეა მოცემული და მასში ამ თემასთან და ილუსტრაციებთან დაკავშირებული კონკრეტული და ყველაზე აქტუალური კითხვებია დასმული. ეს კითხვები მასწავლებელმა შესაძლებელია, ინტერაქტივადაც გამოიყენოს და კლასში დასვას და, შესაძლებელია, მოსწავლეს დაავალოს მათზე სახლში პასუხის გაცემა.

კიდევ ერთი ელემენტია ლექსიკონი, რომელიც ლურჯი ჩარჩოთი გამოიყოფა; მასში ახალი ტერმინების მარტივი განმარტება მოცემული. ეს ელემენტი მხოლოდ იმ გაკვეთილებშია ჩართული, რომლებშიც რაიმე ახალი ცნება შემოდის. ზოგჯერ ეს ელემენტი წინა წელს ნასწავლი ტერმინების გასახსენებლადაცაა გამოიყენებული.

თითქმის ყველა თემა შეიცავს პრაქტიკულ სამუშაოს, რომელსაც მოსწავლე დამოუკიდებლად, წყვილებში ან ჯგუფურად ასრულებს გაკვეთილის მსვლელობისას; ამის შედეგად მასწავლებელს საშუალება ეძლევა, შეამოწმოს, როგორ გაიგეს მოსწავლეებმა ახსნილი მასალა.

გასათვალისწინებელია, რომ დავალების შესრულებისას მოსწავლეებმა უნდა გამოიყენონ სახელმძღვანელო, რადგან პასუხისათვის მათ თვალსაჩინო მასალის გამოყენება დასჭირდებათ.

შემაჯამებელი გაკვეთილების უმეტესობა მოიცავს სავარჯიშოების რამდენიმე ტიპს. მათ შორისაა, როგორც თეორიული ცოდნის ათვისების ხარისხის შესამოწმებელი ტესტური სახის დავალებები, ასევე, ტერმინების ათვისების შესამოწმებელი კროსვორდები (მოცემულია მასწავლებლის წიგნის ბოლოში). ეს საშუალებას აძლევს მასწავლებელს შეამოწმოს, როგორ აითვისა მოსწავლემ განვლილი მასალა, რამდენად გაიგო მოსწავლემ სახელმძღვანელოს ამ ნაწილში შემოტანილი ახალი ტერმინებისა თუ ცნებების არსი. მასწავლებელს თავად შეუძლია შეადგინოს ანალოგიური ხასიათის ტესტები და დაამატოს წიგნში მოცემულს. გარდა ამისა, შემაჯამებელ გაკვეთილებში არის პრაქტიკული დავალებებიც, რომელთა შესრულების დროსაც მოსწავლეებს ყველა იმ მასალის, ტექნიკური ხერხისა თუ მეთოდის გამოყენება უწევთ, რომლებიც სახელმძღვანელოს ამ ნაწილში ისწავლეს. ამით მასწავლებელს საშუალება ეძლევა შეამოწმოს, თუ რამდენად გამოუმუშავდათ მოსწავლეებს ის უნარ-ჩვევები, რომლებიც სახელმძღვანელოს ამ ნაწილის გავლის შედეგად მიზნად იყო დასახული.

მასწავლებლის წიგნში მოცემულია თვითშეფასების კითხვარი (რუბრიკით „ცოდნის სკორი“), რომელსაც მოსწავლეები მასწავლებლის მითითებით პერიოდულად ავსებენ და რომელიც მათ საშუალებას აძლევს თავადვე შეაფასონ საკუთარი ცოდნა.

სახელმძღვანელოში ზოგიერთი თემა ერთ განმდლაზეა მოცემული, ზოგი კი, ერთ გვერდს მოიცავს. ზოგიერთი თემა ერთ გაკვეთილზე შეიძლება ამოინუროს, ზოგი კი ორ გაკვეთილზე გადანაწილდეს. იმის გადაწყვეტა, თუ რამდენ გაკვეთილზე გადაანაწილებს მასწავლებელი თემას, მისი ნებაა.

შინაარსი

შინაარსი სტანდართან შესაბამისობაშია და მოიცავს ყველა იმ თემას, სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების ერთობლიობას, რომლებიც სტანდარტითაა გათვალისწინებული ამ ასაკობრივი ჯგუფისათვის.

I თავი ეხება ფერებსა და ფერთან დაკავშირებულ საკითხებს (ფერების შექმნა, გაღიავება/გაბაცება, კონტრასტული ფერები, სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების თეორიული და პრაქტიკული თემები, სადაც გადამწყვეტი მნიშვნელობა ფერს ენიჭება).

II თავი ეხება სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების რამდენიმე ძირითად დარგს, პრინციპს და ელემენტს, კომპოზიციური აგების ხერხებსა და პრინციპებს (ხატვა, ძერწვა, სიმეტრია, ასიმეტრია, სიმეტრიის ღერძი, ორნამენტი და სხვა თეორიული და პრაქტიკული თემები, სადაც ამ პრინციპებს მოსწავლე დამოუკიდებლად გამოიყენებს).

III თავი ეხება ასევე სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებს, უანრებს, პრინციპებს და ელემენტებს (გრაფიკა, გამოყენებითი ხელოვნება, დინამიკა, სივრცე სახვით ხელოვნებაში, ნატურ-მორტი და სხვ.).

IV თავში თავმოყრილია სხვადასხვა მხატვრული ტექნიკის, კომპიუტერული სახატავი პროგრამის გამოყენების, ინფორმატიული/თეორიული საკითხები. მოსწავლე თეორიული თუ ისტორიული ინფორ-მაციის გაცნობის შემდეგ იყენებს წლის განმავლობაში მიღებულ ცოდნას და პრაქტიკულ უნარებს საკლასო და საშინაო დავალებების შესრულებისას.

V თავი აერთიანებს ინფორმაციას ხელოვნების დარგების, კულტურული პროფილის დაწესებუ-ლებების, ისტორიული და სხვა სახელოვნებო თემების შესახებ (არქიტექტურა, მუზეუმის ისტორია, ლეგენდები და ისტორიული თემები).

სახელმძღვანელოს ხუთივე თავში წარმოდგენილია თეორიული და ვიზუალური ინფორმაცია მსოფლიოს ცნობილ ხელოვანებსა და მათ შემოქმედებაზე, მათ შორის ქართველ ხელოვანებზეც, რაც მოსწავლეს ასაკის შესაბამისად აწვდის თეორიულ ცოდნას და სთავაზობს გააცნობიეროს მათი შემოქმედების მნიშვნელოვანი ასპექტები.

სასწავლო წლის ბოლოს რეკომენდებულია სახელმძღვანელოში წარმოდგენილი პროექტის გან-ხორციელება, როლის დროსაც მოსწავლეები გამოიყენებენ შეძენილ ცოდნასა და პრაქტიკულ უნარ-ჩვევებს.

სულ ბოლოს წიგნს ერთვის ლექსიკონი.

ზოგიერთ გაკვეთილში შესასრულებელი დავალება ინდივიდუალურია, ზოგიერთში კი – ჯგუფური ან წყვილებში შესასრულებელი, რაც მოსწავლეს თანამშრომლობის უნარს უვითარებს. შესაბამისად, თეორიულ და პრაქტიკულ ასპექტთან ერთად სახელმძღვანელო ხელს უწყობს თანამშრომლობითი მუშაობის უნარების განვითარებას. საკუთარი და სხვისი ნამუშევრების წარდგენა და განხილვა, რაც სახელმძღვანელოს თითქმის ყველა გაკვეთილშია გათვალისწინებული, უვითარებს მათ საპრეზენტა-ციო და ანალიტიკურ უნარებს. ამდენად, სახელმძღვანელო უზრუნველყოფს ეროვნული სასწავლო გეგმით და სტანდარტით განსაზღვრული სწავლის შედეგების მიღწევას.

მეთოდოლოგია

სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების საგნის თავისებურებებიდან გამომდინარე, სახელმძღვანელო მოიცავს სწავლა-სწავლების მეთოდთა ერთობლიობას, კერძოდ: წინარე ცოდნის დიაგნოსტირების მეთოდი, ახსნა-განმარტებითი მეთოდი, გონებრივი იერიშისა და ანალიზის მეთოდები, დისკუსია, დებატები და ჯგუფური მუშაობის მეთოდები, დემონსტრირებისა და შედარების მეთოდები.

ყველა გაკვეთილში მოცემულია ინტერაქტივის რამდენიმე კითხვა, რომელიც საშუალებას აძლევს მოსწავლეს, გამოთქვას საკუთარი მოსაზრება, ხოლო მასწავლებელს საშუალებას აძლევს მიმართუ-ლება მისცეს დისკუსიას თუ კონკრეტული მოსწავლის მსჯელობას.

ქვემოთ გთავაზობთ სწავლა/სწავლების რამდენიმე ცნობილ მეთოდს, რომელთა გამოყენება ყვე-ლა ტიპის გაკვეთილზე შესაძლებელია კლასის რიცხვოვნების და საჭიროებების გათვალისწინებით.

სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების გაკვეთილებზე გამოსაყენებელი მეთოდოლოგია

„დიაგრამა“

ეს მეთოდი საშუალებას აძლევს მოსწავლეს განსახილველი საკითხები დაუპირისპიროს ერთ-მანეთს და ინფორმაცია დაახარისხოს. მაგ. დადებითი და უარყოფითი. ფორმატზე/დაფაზე/თაბაზის ფურცელზე იხაზება

დიაგრამა, ჯერ ივსება სქემის მარცხენა მხარე, შემდეგ კი მარჯვენა მხარეს იწერება საპირისპირო მოსაზრებები.

„მოზაიკა“

მასწავლებელი დიდ თემას ანაზილებს ჯგუფებში; მოსწავლეები ამზადებენ თემას, ჯგუფები ცალ-ცალკე წარმოადგენენ თემას. შემდეგ ამთლიანებენ და განიხილავენ თემას მრავალი კუთხიდან. მაგ. ძველი ეგვიპტის ხელოვნების განხილვისას მწვრთნელი ერთ ჯგუფს სთავაზობს გამოიკვლიონ (განიხილონ) ეგვიპტური არქიტექტურა; მეორე ჯგუფმა უნდა განიხილოს ეგვიპტური ქანდაკება, მესამე ჯგუფმა კი კედლის მხატვრობა. ჯგუფები წარმოადგენენ ძველი ეგვიპტის ხელოვნების ნაწილებს, რითაც მთლიანად მოიცავენ ძველ ეგვიპტურ ხელოვნებას.

„წრე“

მოსწავლეები დიდი ზომის ფორმატზე სხვადასხვა მასალის და ტექნიკის გამოყენებით ქმნიან ფონებს, იყენებენ სხვადასხვა ფაქტურას (შესაძლებელია იყოს სხვადასხვა ტიპის ხაზები, გეომეტრიული ფორმები, იყენებენ სველ საღებავზე ფუნჯის ტარს, კბილის ჯაგრისის გამოყენებით აშევებენ საღებავს, იყენებენ საღებავიან ღრუბელს ეფექტის მისაცემად) ამ სამუშაოსთვის განსაზღვრული დროის ამონურვის შემდეგ (მასწავლებელი აკონტროლებს დროს) თითოეული მოსწავლე აწოდებს მისგან მარცხნივ მყოფ თანაკლასელს, რომელიც მუშაობს ამ ფორმატზე (შესაძლებელია რაიმე კონკრეტული გამოსახულება შექმნან, მოსწავლეები თავად ირჩევენ შესასრულებელ გამოსახულებებს) განსაზღვრული დროის შემდეგ ისევ აწოდებენ მათ მარცხნივ მჯდომ თანაკლასელს. ეს აქტივობა გრძელდება მანამ, სანამ ნამუშევარი არ დაუბრუნდება მის პირველ ავტორს (სასურველია, დაწყების წინ მოსწავლემ ფორმატის კუთხეში თავისი გვარი დაწეროს). მოსწავლეს უბრუნდება ნამუშევარი, რომელზეც სხვა მოსწავლეებმა იმუშავეს და დაუმატეს ფერები, ფორმები. მოსწავლე აგრძელებს საკუთარ ნამუშევარზე მუშაობას. შესაძლებელია სხვაგვარადაც შესრულდეს: მოსწავლეები მხოლოდ ფონებს ქმნიან და არა გამოსახულებებს და როდესაც პირველ ავტორს უბრუნდება, იგი გამზადებულ ფონზე გამოსახულებებს ქმნის. (ეს შეიძლება იყოს პეიზაჟი, ნატურმორტი და სხვა).

„რაფტის მეთოდი“

ეს გამოიყენება როგორც ინდივიდუალური მოსწავლის და კურსული მოსწავლის მიზნიდან გამომდინარე ვარჩევთ თემას. დაფაზე/ფორმატზე გამოსახულია რაფტის ცხრილი და გონებრივი იერიშის მეთოდით მოსწავლეები ასახელებენ სავარაუდო როლებს, მასწავლებელი დასახელებულ როლებს წერს პირველ სვეტში. შემდეგ ისევ გონებრივი იერიშის მეთოდით მოსწავლეებმა უნდა გამოვლინონ ის სავარაუდო ჯგუფები ან ადამიანები, რომლებსაც შეიძლება მიმართონ მოსწავლეებმა. მასწავლებელი ავსებს მეორე სვეტს. შემდეგ გონებრივი იერიშის მეთოდით ხდება სავარაუდო ძირითადი იდეების გამოვლენა და მასწავლებელი ავსებს მესამე სვეტს. მეოთხე სვეტი ივსება თუ რა სავარაუდო ფორმას ან უანრს გამოიყენებენ მოსწავლეები თემის წერისას (გონებრივი იერიშის მეთოდით უნდა გამოვლინდეს უანრი და ფორმა-მონოლოგი, დიალოგი) მასწავლებელი კითხულობს შევსებულ სქემას, შემდეგ ანაზილებს ჯგუფებში მოსწავლეების მიერ დასახელებულ როლებს, ფორმასა და სავარაუდო ადრესატს. მასწავლებელი აძლევს ინსტრუქციას: გამოიყენეთ თქვენი წარმოსახვისა და ფანტაზიის უნარი და ის ცოდნა, რომელიც თქვენ გაქვთ ამა თუ იმ ეპოქისა თუ მიმდინარეობის შესახებ.

15-20 წთ-ის განმავლობაში ჯგუფები მუშაობენ და შემდეგ წარმოადგენენ აუდიტორიის წინაშე. შესაძლებელია ეს მეთოდი გამოვიყენოთ განსხვავებულად : ჯგუფის თითოეული წევრი წერს აღნიშნულ თემას (დროის რეგლამენტი – 10ნთ) შემდეგ ჯგუფში განიხილება თემები, მოსწავლეები შეარჩევენ მათი აზრით საუკეთესოს და ხვენენ თემას. რის შემდეგაც წარადგენენ აუდიტორიის წინაშე.

წარმოგიდგენთ ამ მეთოდის ადაპტირებულ ვარიანტს, რომელიც სპეციალურად სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნებისთვისაა შექმნილი:

მოსწავლეებმა გაიარეს ძველი ეგვიპტის ხელოვნება. (რამდენიმე გაკვეთილი დაუთმეს ამ თემას) და მასწავლებელი იყენებს რაფტის მეთოდს და სტროგს მოსწავლეებს, შეარჩიონ როლები ძველი ეგვიპტიდან (პერიოდს ასახელებენ თავად – -ძველი სამეფოს ხანა, შუა სამეფო, ახალი სამეფო, უახლესი სამეფო) მოსწავლეები ასახელებენ სავარაუდო როლებს და მასწავლებელი ავსებს რაფტის

სქემის პირველ სვეტს; შემდეგ ავსებს მეორე სვეტს, სადაც იწერება თუ ვის შიძლება მიმართონ სავარაუდო პერსონაჟებმა; მესამე სვეტში იწერება სავარაუდო ძირითადი იდეები და მასწავლებელი ავსებს მეოთხე სვეტს, რომელშიც მითითებული იქნება მიმართვის ფორმა. მოსწავლეები თავად არჩევენ მოცემული ცხრილიდან ერთ-ერთს და მუშაობენ ინდივიდუალურად. მასწავლებელი ეუბნება მათ, რომ გამოიყენონ წარმოსახვისა და ფანტაზიის უნარი და ის ცოდნა, რომელიც მათ მიიღეს ამ ქვეყნის შესახებ, მოსწავლეებმა უნდა შექმნან მათ მიერ დაწერილი თემის ერთი ან რამდენიმე ილუსტრაცია. (გრაფიკული) მუშაობის დასრულების შემდეგ მოსწავლეები წარმოადგენენ თემებს აუდიტორიის წინაშე. შესაძლებელია პრეზენტაციები შემდეგ გაკვეთილზე გაკეთდეს, რათა ყველამ შეძლოს საკუთარი ნაშრომის წარმოდგენა და მოსწავლეებმა შეძლონ მისი განხილვა. შესაძლებელია თითოეული თემის შემდეგ წერილობით ანონიმურად განიხილონ (3 წთ) მოსწავლეებმა და მასწავლებელმა წაიკითხოს მათი მოსაზრებები. წერამდე მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, რომ მათი მოსაზრებები კორექტული ფორმით იყოს წარმოდგენილი.

შესაძლებელია სხვაგვარად ჩატარება: მოსწავლეები ასახელებენ სავარაუდო როლებს (მათ უნდა შეარჩიონ როლები ძველი ეგვიპტიდან) და მასწავლებელი ავსებს რაფტის სქემის პირველ სვეტს; შემდეგ ავსებს მეორე სვეტს, სადაც იწერება თუ ვის შიძლება მიმართონ სავარაუდო პერსონაჟებმა; მესამე სვეტში იწერება სავარაუდო ძირითადი იდეები და მასწავლებელი ავსებს მეოთხე სვეტს, რომელშიც მითითებული იქნება მიმართვის ფორმა. განხილვის შემდეგ გამოვლინდება (ყველაზე ხშირად დასახელებული) როლი, რომელზეც მოსწავლეები იწყებენ მუშაობას. დასრულებისას მოსწავლეები წარმოადგენენ საკუთარ ნაშრომებს. ეს მეთოდი ხელს უწყობს ერთი და იგივე როლზე განსხვავებული თვალთახედვის გამოსავლენას.

„პროექტი“

პროექტზე მუშაობა მოითხოვს შემოქმედებითობას, ხელს უწყობს დაგროვილი ცოდნის გააქტიურებას; ემყარება მიღებული ცოდნის დაკავშირებასა და ავითარებს კომპლექსურად აზროვნების უნარს. პროექტის თემის შესარჩევად უნდა შეირჩეს პრობლემური საკითხი. პროექტზე მუშაობა უვითარებს მოსწავლეებს:

- პრობლემის ანალიზის უნარ-ჩვევებს;
- მიზნების შესაბამისი ამოცანების დასახვის უნარ-ჩვევებს;
- ამოცანების გადასაჭრელად შესაბამისი ქმედებების დაგემვისა და შესაბამისი რესურსების მოძიების უნარ-ჩვევებს;
- ცოდნის შემოქმედებითად გამოყენების უნარ-ჩვევებს
- ურთიერთთანამშრომლობის უნარ-ჩვევებს;
- დროის გადანაწილებისა და შეფასების უნარ-ჩვევებს;

პროექტის შედგენის სქემა

1. **პრობლემის ანალიზი** – გულისხმობს სიტუაციის ანალიზს;
2. **პრობლემის განსაზღვა** – გულისხმობს იმ პრობლემის განსაზღვრას, რომლის საპასუხოდაც იგეგმება პროექტი;
3. **მიზანი** – მოკლედ ჩამოყალიბებული აზრი, პრობლემა, თუ რის მიღწევას ემსახურება პროექტი (პრობლემის გადაჭრა);
4. **ამოცანები** – კონკრეტული ნაბიჯები, რომელიც გდაიდგმება მიზნის მისაღწევად;
5. **განხორციელების გზები** – პროცესი, რომელმაც უნდა უპასუხოს კითხვებს: როგორ, ვინ;
6. **ჩამონათვალი** – დროში განერილი სამუშაო გეგმა;
7. **რესურსები (ბიუჯეტი)** – იმ რესურსების ჩამონათვალი, რომელთა დახმარებითაც უნდა განხორციელდეს პროექტი;
8. **შედეგები** – ყოველი ამოცანის გადაჭრის შემდეგ მიიღება კონკრეტული შედეგი, რომელიც დაიყოფა რაოდენობრივი მაჩვენებლების მიხედვით;
9. **შეფასება** – კრიტერიუმების ჩამონათვალი, რომელიც მასწავლებლისა და მოსწავლეების მიერ ერთობლივად იქნება შემუშავებული.

მუშაობა წყვილში

მუშაობის ამ ფორმას სხვაგვარადაც მოიხსენიებენ: ვფიქრობთ – ვწყვილდებით – ვუზიარებთ. ჩატარების ეტაპებია:

1 ეტაპი (ვფიქრობთ) – ინდივიდუალურად ანხორციელებს თითოეული მოსწავლე. მაგ. შესასრულებელი პრაქტიკული სამუშაოსთვის, სადაც ერთობლივად შესაქმნელია ცივი და თბილი ფერებისა-გან (ცივი და თბილი ერთად) აპლიკაცია, რომელშიც გამოყენებული იქნება ხატვისა და აპლიკაციის ტექნიკა, მოსწავლეებმა უნდა ჩაინიშნონ თავისი იდეები;

2 ეტაპი – ამ ეტაპზე დაწყვილებული მოსწავლეები ერთმანეთს აცნობენ თავის იდეებს, თანხმდებიან საერთო ვარიანტზე. ყველაფერი სრულდება დროის ლიმიტისა და დისციპლინის დაცვის თვალსაზრისით, რომელსაც მასწავლებელი უწევს კოორდინაციას. მოსწავლეები ანაზილებენ ფუნქციებს. მაგ. ერთი მოსწავლე ცივი ფერების გამოყენებით ქმნის ჩარჩოს ან რომელიმე გამოსახულებას, მეორე – თბილი ფერებისგან.

3. ეტაპი – მოსწავლეები გამზადებულ ნაწილებს ერთ საერთო ფორმატზე ანაწილებენ კომპოზიციური განაწილების პრინციპების დაცვით. წყვილები წარმოადგენენ საერთო ნამუშევარს და საუბრობენ მის შესახებ.

ჯგუფური მუშაობა

ჯგუფური მუშაობა უნდა შეესაბამებოდეს გაკვეთილის მიზნებს. იგი ხელს უწყობს მოსწავლეთა თანამშრომლობისა და სოციალიზაციის უნარის განვითარებას. ის სწავლობს სხვისი აზრის გათვალისწინებასა და იმის გაცნობიერებას, რომ ყველას აქვს სუსტი და ძლიერი მხარეები. ჯგუფური მუშაობისას აუცილებელია მასწავლებელმა ზუსტი ინსტრუქციები მისცეს მოსწავლეებს.

მაგ. მოსწავლეები ქმნიან ქალაქის კონსტრუქციას, იყენებენ სხვადასვა მასალას (სხვადასხვა ზომის მუყაოს, პლასტმასისა და რკინის კოლოფებს, თავად ქმნიან მუყაოსაგან კონსტრუქციებს) თანხმდებიან, როგორი სახე ექნება საბოლოო ნამუშევარს, ინაზილებენ ფუნქციებს ან მასწავლებელი ათამაშებს ფერად ბარათებს, რომელზეც დასახელებულია რომელიმე ობიექტი. მაგ. კინოთეატრიან ხეების გამოსახულება (ნამუშევრის საერთო სახეზე, ესკიზზე შეთანხმების შემდეგ) შესაძლებელია ერთ (მაგ. ხეებზე) ობიექტზე რამდენიმე მოსწავლემ იმუშაოს. შემდეგ მოსწავლეები კომპოზიციურად ანაწილებენ სიბრტყეზე მათ მიერ შექმნილ კონსტრუქციებს (მათი პირვანდელი იდეის ან ესკიზის შესაბამისად). მოსწავლეებმა, შესაძლებელია, ესკიზზე მანამდე იმუშაონ. საუკეთესო ესკიზის შესარჩევად, სასურველია, ჩატარდეს კონკურსი.

„სივრცე“

სტრუქტურულ-თემატური დისკუსიის ფორმაა, რომლის დროსაც მოსწავლეები ერთმანეთთან ახლოს, ნახევარწრეზე უნდა განლაგდნენ. ნაკლებად ფორმალური ატმოსფერო ხელს უწყობს მოსწავლეთა მოტივაციასა და მათ ჩართვას დისკუსიაში. მასწავლებელი უნდა შეეცადოს ყველა მოსწავლის დისკუსიაში ჩართვას.

„სწრაფი დისკუსია“

ეს მეთოდი ტარდება წყვილში და ამ მეთოდის გამოყენების მიზანია, ყველა მოსწავლე ჩაერთოს სადისკუსიო პროცესში. ეს მეთოდი ეფექტურია, მაშინ, როდესაც კითხვას ან პრობლემას აქვს მარტივი პასუხი და მასწავლებელს სურს, მიიღოს მოსწავლეებისაგან სწრაფი პასუხი. პრობლემის ან შეკითხვის დასმის შემდეგ მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, შებრუნდნენ გვერდზე მჯდომი მოსწავლისკენ და გამართონ დისკუსია პასუხის მოსახებნად. მოსწავლეებს უნდა მიეცეთ ამისათვის ცირკულარული დრო (1 წთ). მასწავლებელმა უნდა გაითვალისწინოს, რომ წყვილებში ერთი მოსწავლე დომინანტურია მეორეზე და მასწავლებელმა ხელი უნდა შეუწყოს ყველა მოსწავლის (შედარებით პასიური მოსწავლეების) ჩართვას პროცესში. შესაძლოა მოსწავლეებისათვის თავდაპირველად ასეთი დავალების მიცემამ კლაში ხმაური გამოიწვიოს, მაგრამ დროთა განმავლობაში მასწავლებელი და მოსწავლეები ერთობლივად მოახერხებენ ამ პროცესის მართვას.

„ჭადრაკის დაფა“

ამ მეთოდით გაკვეთილის ჩატარების დროს მასწავლებელი სთხოვს წყვილებს, 30 წამის განმა-

ლობაში დამოუკიდებლად იფიქრონ შეკითხვაზე ან პრობლემაზე და ამის შემდეგ დაიწყონ დისკუსია ერთმანეთში. მასწავლებელი, დისკუსიის მიმდინარეობიდან გამომდინარე, ეხმარება დროის დარეგულირებაში. შემდეგ ეტაპზე წყვილები იცვლებიან და ახალი წყვილები ერთმანეთს უზიარებენ სხვა წყვილებში გამოთქმულ მოსაზრებებს და მხოლოდ ამის შემდეგ ხდება მთელ კლასთან მოსაზრებების გაზიარება. წყვილებს დაწესებული აქვთ დროის ლიმიტი. მნიშვნელოვანია ის, რომ მასწავლებელმა თვალყური ადევნოს ახალ წყვილებში დისკუსიას და თუ რამდენად იცავენ წყვილები დროის ლიმიტს. მასწავლებელი აკვირდება პროცესს და მან უნდა განსაზღვროს, არის თუ არა წყვილებს შორის დისკუსია კონსტრუქციული. მასწავლებელი თვალყურს ადევნებს სიტუაციას და სასურველია თუ მოკლე ჩანაწერებს გააკეთებს, რომლის საფუძველზე შეაჯამებს პროცესს.

„აკვარიუმი“

მოსწავლეებმა საკუთარი მოსაზრებები უნდა დააფიქსირონ თანმიმდევრულად, წრიული მიმდევრობით. დისკუსიის დაწყებამდე მასწავლებელი მოსწავლეებთან ერთად თანხმდება დროის რეგლამენტზე. მაგ. 2 წუთიანი რეგლამენტი თითო გამომსვლელს და მასწავლებელი წინასწარ აძლევს ინსტრუქციას:

- მოძებნეთ ასოციაცია მოცემულ თემაზე;
- კითხვაზე გაეცით მხოლოდ ერთი შესაძლო პასუხი და დაასაბუთეთ;
- დაასრულეთ მასწავლებლის მიერ დაწყებული წინადადება.

„სიმპოზიუმი“

დისკუსიის ასეთი ფორმის ჩატარებისათვის მოსწავლეებმა უნდა მოაზადონ ინფორმაციები და წარსდგნენ აუდიტორიის წინაშე. გამომსვლელები პასუხობენ თანაკლასელთა შეკითხვებს. მოსწავლეებმა, შესაძლებელია, შეარჩიონ ერთი მოსაზრება (დასკვნა), რომელიც მომავალში მთელ კლასში ახალი დისკუსიის საგანი გახდება.

„დებატები“

დებატების ჩატარება აგებულია მონაწილეთა წინასწარ დაგეგმილ და მომზადებულ გამოსვლებზე. წარმომადგენლებს ირჩევენ ჯგუფებში. კამათი იწყება ორი დაპირისპირებული მხარის თითო წარმომადგენლის გამოსვლით. შემდეგ ეტაპზე თითოეული მხარის დანარჩენი მონაწილეები გამოთქვამენ მოსაზრებებს, აკეთებენ კომენტარებს. მასწავლებელი ადევნებს თვალყურს, რომ გამომსვლელებმა დაიცვან დროის რეგლამენტი.

„სასამართლო სხდომა“

ასეთი ფორმა წარმოადგენს საქმის განხილვის იმიტირებას. სიტუაციის სიმულაცია საშუალებას აძლევს მოსწავლეებს სადისკუსიო საკითხების უკეთ გააზრებასა და ქმედებების უკეთ გაგებაში. მასწავლებელი უნდა ეცადოს, ძირითადი აქცენტი გადატანილი იყოს დისკუსიაზე და იდეების შეფასება მოხდეს მოსწავლეებთან შეთანხმების გზით.

„ჯიქსოუ“

ამ მეთოდის ჩასატარებლად მასწავლებელი ყოფს დავალებას ნაწილებად. კლასს ყოფს 3-5 წევრიან ჯგუფებად და თითოეულ წევრს მხოლოდ დავალების ერთ ნაწილს აძლევს. შემდეგ იქმნება ახალი ჯგუფები იმ წევრებისგან, რომლებსაც ერთი და იმავე დავალების ნაწილი აქვთ მიცემული და ჯგუფში იმართება დისკუსია. საკითხის განხილვის შემდეგ თითოეული მოსწავლე უბრუნდება თავის ძველ ჯგუფს. ამ შემთხვევაში ყველა მოსწავლის მიერ მოტანილი იდეები და ინფორმაცია თანაბრად მნიშვნელოვანია დავალების შესასრულებლად, რაც ჯგუფის წევრებს ერთმანეთზე დამოკიდებულ ხდის.

„ალამი“

მასწავლებელი დისკუსიის დაწყებამდე ურიგებს მოსწავლეებს სხვადასხვა ფერის სამ პატარა ალამს; მოსწავლეები ფერად ალმებს პატარა ღრუბლის ნაჭერში არჭობენ და თავიანთ მერჩე ათავსებენ; ალმები კარგად უნდა ჩანდეს; მასწავლებელი აცნობს მოსწავლეებს თამაშის წესებს. თითოეულ მოსწავლეს უფლება აქვს, დისკუსიის მსვლელობის დროს მხოლოდ სამჯერ გამოთქვას აზრი. ყოველი პასუხის შემდეგ მოსწავლემ უნდა ამოიღოს ალამი და გადადოს გვერდზე. როდესაც მას არც ერთი ალამი აღარ დარჩება, იგი მხოლოდ მსმენელის როლს შეასრულებს.

„განხილვა“

მოსწავლეები წინასწარ ამზადებენ საშინაო დავალებას. წერენ მოკლე ანალიზს და დასკვნას, მიცემულ საკითხთან დაკავშირებით. კლასში დაბრუნებულები ჯგუფში ან წყვილში განიხილავენ თითოეულს და დისკუსიის საფუძველზე აფასებენ ნამუშევარს წინასწარ შემუშავებული შეფასების კრიტერიუმებით, რომელიც მასწავლებლის და მოსწავლეების ერთობლივი მუშაობის შედეგად წინასწარ შეიქმნება.

„სივრცული“

ამ მეთოდის გამოყენების დროს მწვრთნელი ყოფს კლასს ორ ნაწილად, ერთი ნაწილი უნდა იყოს დამცველი რომელიმე ეპოქის/მიმდინარეობის/მხატვრის/ნამუშევრის. მეორე ნაწილმა კი საპირისპირ მოსაზრება უნდა დაამტკიცოს. მაგ., მოსწავლეთა ერთი ნაწილი ამტკიცებს, რომ მუნკის ყვირილი შედევრია და მოყავს არგუმენტები. მეორე ნაწილი კი ეწინააღმდეგება ამ მოსაზრებას. ორივე მხარე ასაბუთებს თავის მოსაზრებებს და იცავს საკუთარ პოზიციას.

„მოგზაურები“

აუდიტორია იყოფა სამ ჯგუფად, ერთი ჯგუფი წარმოადგენს მაგ. რენესანსის ეპოქის იტალიას, მეორე ჯგუფი მე-19 ს-ის საფრანგეთს, მესამე ჯგუფი კი მოგზაურებს წარმოადგენენ. თითოელმა ჯგუფმა უნდა წარმოაჩინოს თავისი ქეყანა: სოციალურ-ეკონომიკური, ხელოვნების კუთხით. მოგზაურები წინასწარ ადგენენ კითხვარს/კრიტერიუმებს, რომლის მიხედვითაც შეაგროვებენ ინფორმაციას ამა თუ იმ ქვეყნის შესახებ. პრეზენტაციას აკეთებენ მოგზაურები.

„გააგრძელე“

მასწავლებელი უყვება მოსწავლეებს რაიმე ისტორიას (ამბავს) არ ასრულებს და სთხოვს მოსწავლეებს, თავად მოიფიქრონ დასასრული და დაასურათონ.

„გააგრძელე 2“

მასწავლებელი ურიგებს წყვილებს რეპროდუქციას, წყვილებმა უნდა მოიფიქრონ რაიმე ამბავი რეპროდუქციაზე ასახული სიუჟეტის მიხედვით და შექმნან მათ მიერ მოფიქრებული ამბის ილუსტრაცია/ილუსტრაციები.

„ასოციაცია“

მასწავლებელი ასახელებს სიტყვებს. მოსწავლეებმა უნდა დახატონ ის ასოციაციები, რაც კონკრეტული სიტყვების მოსმენისას გაუჩინდებათ. მაგ. ღრუბელი, ქოლგა. ცისფერი.

„აქტიური ლექცია“

აქტიური ლექცია ხელს უწყობს მოსმენისა და ინფორმაციის აღქმის და დახარისხების უნარ-ჩვევების გამომუშავებას, ცოდნის გამოყენების, ანალიზისა და დასკვნების გაკეთების უნარ-ჩვევების განვითარებას.

1. პირველ ეტაპზე მასწავლებელი გაკვეთილის მიზნიდან გამომდინარე ასახელებს ლექციის თემას და აღნიშნავს, რომ ლექცია შედგება ორი ნაწილისაგან და სვამს კითხვას ლექციისპირველინაწილიდან. მოსწავლეების მიერ გამოთქმულ მოსაზრებებს (პასუხებს კითხვაზე) აფიქსირებს დაფაზე/ფორმატზე და სთხოვს მოსწავლეებს, ყურადღებით მოუსმინონ მას და მზად იყვნენ მოსაზრებების გამოსათქმელად.

2. პირველი ნაწილის დასრულების შემდეგ მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, მათ მიერ მოსმენილი ინფორმაცია შეადარონ მათ მიერ გამოთქმულ მოსაზრებებს, რომელიც დაფაზე/ფორმატზე დაფიქსირდა ინფორმაციის მოსმენამდე.

3. მოსწავლეთა მოსაზრებების მოსმენის შემდეგ მასწავლებელი სვამს შეკითხვას ლექციის მეორე ნაწილიდან და მოსწავლეთა პასუხებს კვლავ აფიქსირებს დაფაზე/ფორმატზე და აგრძელებს აქტიური ლექციის მეორე ნაწილზე.

4. მეორე ნაწილის დასრულების შემდეგ მასწავლებელი კვლავ სთხოვს მოსწავლეებს, ლექციის მეორე ნაწილში მათ მიერ მოსმენილი ინფორმაციები შეადარონ ლექციამდე მათ მიერ გამოთქმულ მოსაზრებებს, რომლებც დაფაზე/ფორმატზეა დაფიქსირებული.

5. შედარების შემდეგ მასწავლებელი აძლევს საკვანძო საკითხს, რომელზეც მოსწავლეებმა უნდა დაწერონ ესე. სამუშაოს დასრულების შემდეგ მოსწავლეები წარმოადგენენ ესეს. ეს აქტივობა გა-მოიყენება მთელ კლასთან სამუშაოდ.

აქტიური ლექცია2

მასწავლებელი წინასწარ ყოფს სალექციო ინფორმაციას რამდენიმე ნაწილად. პირველ ეტაპზე თა-ვად კითხულობს/უყვება; მეორე ეტაპზე მოსწავლე კითხულობს შემდეგ ნაწილს და უსვამს შეკითხვებს თანაკლასელებს, შეაჯამებს აღნიშნულ ტექსტს და შემდეგ ნაწილს სხვა მოსწავლე კითხულობს და უსვამს კითხვებს თანაკლასელებს.

„გონიერი იერიში“

გონიერი იერიში ხელს უწყობს მოსწავლეების მიერ ბევრი იდეის მოფიქრებას და წარმოდგენას დროის მცირე მონაკვეთში. ეს მეთოდი ხელს უწყობს საკომუნიკაციო, შემოქმედებითი აზროვნების, ინფორმაციის დახარისხების, მსჯელობის, ანალიზისა და შეფასების უნარ-ჩვევების განვითარებას.

მასწავლებელი, სასწავლო მიზნიდან გამომდინარე, წინასწარ არჩევს თემას და შეკითხვის ფორმით აყალიბებს მას. შეკითხვა უნდა იყოს გასაგები და მკაფიო ფორმით ჩამოყალიბებული.

გონიერი იერიში ორი ეტაპისაგან შედგება.

1. იდეების გენერაციის ეტაპი. სასწავლო მიზნიდან გამომდინარე მასწავლებელი სვამს შეკითხვას და მოსწავლეები თავისუფლად გამოთქვამენ მოსაზრებებს. მოსაზრებების გამოთქმის დროს არ დაიშვება კამათი, მოსაზრებების კრიტიკა ან შეფასება. ყველა მოსაზრება მისაღებია. იდეების მოფიქრების და წარმოდგენის სტადიაზე მნიშვნელოვანია იდეების რაოდენობა და არა მათი ხარისხი. ხარისხზე მსჯელობა – შეფასების ეტაპი ხდება იდეების მოფიქრებისა და წარმოდგენის დასრულების შემდეგ.

ყველა იდეა, მიუღებელიც კი იწერება ფორმატზე/დაფაზე.

შესაძლებელია, იდეების შეფასება იმავე გაკვეთილზე ან მომდევნო დღეს მოხდეს, ამ შემთხვევაში მოსწავლეთა მიერ გამოთქმული მოსაზრებები უნდა ეწეროს დაფაზე/ფორმატზე.

2. იდეების შეფასების ეტაპი. ამ ეტაპის დაწყებისას უნდა მოხდეს გამოთქმული მოსაზრებების მიმოხილა და მსგავსი იდეების გაერთიანება და განზოგადება. ამის შემდეგ იმართება ხდება მათი რანგირება. თითოეულ მოსწავლეს ეძლევა ეძლევა საშუალება რამდენიმე მათი აზრით მნიშვნელოვანი იდეის შერჩევა და მათი მნიშვნელობის მიხედვით განლაგება-შეფასება.

(ყველაზე მნიშვნელოვანი იდეა ყველაზე მაღალი ქულით ფასდება) ქულების შეჯამების შედეგად გამოიკვეთება რამდენიმე ყველაზე ღირებული იდეა. შესაძლებელია, შეფასების ეტაპიდან აქცენტი გადატანილი იყოს დისკუსიაზე.

„როლური თამაში“

როლური თამაში ეფექტური ტექნიკაა, რომელიც საშუალებას აძლევს მოსწავლეებს დახვეწონ კონსტრუქციული დიალოგის უნარები, ეხმარება მოსწავლეებს საკითხის გააზრებაში, საპრეზენტაციო, სადისკუსიო და შემოქმედებითი უნარ-ჩვევების განვითარებაში, საკითხის ღრმა წვდომაში, ინფორმაციის შეფასებასა და ორგანიზებაში.

• როლური თამაშის, როგორც მეთოდის მაქსიმალური შედეგის მისაღებად საჭიროა სცენარის მომზადება, რომელიც ისე უნდა აიგოს, რომ იკვეთებოდეს გადასაჭრელი პრობლემა.

• როლების განაწილება, შესაძლებელია, მოხდეს ფერადი ბარათების დარიგებით, რომელზეც მითითებულია მათ მიერ შესრულებული როლები.

• ინსტრუქციის მიცემა მოთამაშეებისა და დამკვირველებლებისათვის. დამკვირვებლის მომზადება (თუ რას უნდა დააკვირდნენ, შესაძლებელია, დამკვირვებლები არ ყავდეთ გათვალისწინებული და როლები მთელ კლასზე გადანაწილდეს)

• თამაშის მსვლელობა

• როლიდან გამოსვლა – ეს ეტაპი მნიშვნელოვანია, ვინაიდან მოსწავლეებს შესაძლებლობა უნდა მიეცეთ იმსჯელონ, თუ რა გამოცდილება მიიღეს როლში ყოფნის დროს.

• დამკვირვებლების კომენტარი

• მასწავლებელი აჯამებს შედეგებს და აკავშირებს თამაშის მიზნებთან.

„სიმულაციები“

ამ მეთოდის გამოყენებისას მასწავლებელმა რამდენიმე მნიშვნელოვანი საკითხი უნდა გაითვალისწინოს: მან უნდა წაახალისოს მოსწავლეები იმპროვიზაციისთვის, შესაძლებელია, მოსთხოვოს მათ სცენარის ტიპის მარტივი მონახაზის ნერილობით დაფიქსირება; შესაძლებელია მარტივი დეკორაციის, თვითნაკეთი რესურსების, კოსტიუმების ელემენტების გამოყენებაც. უაღრესად საინტერესო იქნება, თუკი მოსწავლეები შემოქმედებითად გამოიყენებენ ტექნოლოგიურ საშუალებებსაც: კომპიუტერს, ვიდეო/აუდიო საშუალებებს, დაამზადებენ პოსტერებს და ა. შ.

„ასოციაციური კავშირების რუკა“

ეს არის საშუალება რომელიც მოსწავლეებს ყურადღების კონცენტრაციის, ინფორმაციის შეკრება-დაჯგუფების, თემის გააზრების, ასოციაციების შექმნისა და ლოგიკური აზროვნების უნარ-ჩვევებს უვითარებს. ამ მეთოდის გამოყენება შესაძლებელია ინდივიდუალურად, წყვილში და ჯგუფური მუშაობისას.

მეთოდი რამდენიმე ეტაპისაგან შედგება:

- ფორმატის/დაფის ცენტრში სასწავლო მიზნიდან გამომდინარე იწერება სიტყვა, ფრაზა ან გამოსახულება;
- მოსწავლეები დაწერილ სიტყვას/ფრაზას/გამოსახულებას ლოგიკურად აკავშირებენ აღნიშნულ თემასთან აღძრულ ასოციაციებს (აზრებს)
- შემდეგ მოსწავლეები აღნიშნავენ კავშირს იმ სიტყვებთან და აზრებთან, რომლებიც მათი აზრით ერთმანეთთანაა დაკავშირებული.
- ასოციაციური კავშირების რუკის შედგენა გრძელდება იქამდე, სანამ ამ საკითხის გარშემო აზრები ან განკუთვნილი დრო არ ამოიწურება.

3. IV კლასის სტანდარტი სახვით და გამოყენებით ხელოვნებაში

ნლის ბოლოს მისაღწევი შედეგები და მათი ინდიკატორები

მიმართულება: შემოქმედებითობა და პრაქტიკა

ს. გ. IV. 1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ასახვს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუსილი, დღე-ლამე, ნელინადის დრო და სხვ.);
- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვ.);
- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;
- ქმნის კონტრასტულ ნამუშევრებს საპირისპირო წყვილების გამოყენებით (დიდი-პატარა, ბნელი-ნათელი და სხვ.)
- აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;
- შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;
- სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფოთოლცვენა და სხვ.).

ს. გ. IV. 2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იღეოს განსახორციელებლად.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- მრავალფეროვანი მასალისა და ტექნიკის გამოყენებით ქმნის ნამუშევრებს სხვადასხვა უანრში (პორტრეტი, ნატურმორტი, პეიზაჟი, ყოფითი უანრი);
 - ძერნავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;
 - ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);
 - მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;
 - ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;
 - კომპიუტერულ სახატავ პროგრამაში ქმნის ნამუშევრებს (იყენებს სხვადასხვა ტიპისა და სისქის ხაზს, კონტურს, ფერს; გამოსახავს ორგანზომილებიან ფორმებს, ორნამენტს);
 - კომპიუტერულ სახატავ პროგრამაში ქმნის რიტმულ, სიმეტრიულ, ასიმეტრიულ ნამუშევრებს.
- მიმართულება: კომუნიკაცია და ინტერპრეტაცია**

ს. გ. IV. 3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;
- ელექტრონულად უგზავნის საკუთარ ციფრულ ნამუშევარს როგორც თანაკლასელებს, ისე მასწავლებელს;
- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;
- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;
- იჩერევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს. გ. IV. 4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის ნარდგენა; აზრის, იღების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის ნარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;
- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);
- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;
- ნამუშევრის ნარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

მიმართულება: ხელოვნების აღქმა კონტექსტში

ს. გ. IV. 5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);
- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);
- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);
- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელმაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;
- ადარებს ერთსა და იმავე თემაზე შექმნილ ხელოვნების ნიმუშს ლიტერატურულ ან მუსიკალურ ნაწარმოებს და საუბრობს თავის შთაბეჭდილებებზე.

შინაარსი და რეკომენდაციები

სახვითი ხელოვნების ძირითადი ელემენტები და პრინციპები:

ხაზი: სხვადასხვა ტიპის და სისქის ხაზი, კონტური და შტრიხი.

აქტივობები ხაზით:

მოსწავლე იყენებს შტრიხს და სხვადასხვა ტიპის ხაზს გამოსახულებების შესაქმნელად; სხვადასხვა ტიპის ხაზების გამოყენებით ცდილობს გადმოსცეს მოძრაობა (მაგ., ხეების მოძრაობა ქარში და სხვ.).

ფერი: ძირითადი და შედგენილი, ცივი და თბილი, კონტრასტული ფერები, ტონალობა – თეთრის ან შავი ფერის დამატებით მიღებული ტრონი.

აქტივობები ფერით:

მოსწავლე ჩანაფიქრის, გუნება-განწყობილების (ემოციების) და დაკვირვების შედეგად მიღებულ შთაბეჭდილებების გადმოსაცემად იყენებს ძირითად, შედგენილ, ცივ და თბილ ფერებს, კონტრასტულ ფერებს, მათი გამოყენებით აქცენტირებას აკეთებს განსაკუთრებით ემოციურ ან საყურადღებო სიუჟეტებზე.

იყენებს ტონალობას (თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის სინათლის ხარისხს: ნათელი-ბელი-ვარდისფერი, ცისფერი, იასამინისფერი და სხვა).

აკვირდება გარემოში ობიექტებს, მათ შეფერილობას და ასახავს ნამუშევარში; გამოხატავს შესაბამისი ფერით დღე-ლამის სხვადასხვა მონაკვეთს, წელიწადის დროს, რაიმე მოვლენას და სხვ.

კონტრასტული ფერებით ხატავს ეგზოტიკურ ფრინველებს, ცხოველებს, მცენარეებს, დღესასწაულებს, არდადეგების ყველაზე დასამახსოვრებელ მომენტებს და სხვ.

ცივი და თბილი ფერების გამოყენებით ქმნის გარკვეულ განწყობილებას.

ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს.

ფორმა: 2D და 3D – ბრტყელი და მოცულობითი, სიმეტრიული და ასიმეტრიული.

აქტივობები ფორმით:

მოსწავლე იყენებს სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ფორმებს ნამუშევრის შესაქმნელად. თავად ქმნის ორ და სამგანზომილებიან – ბრტყელ და მოცულობით ფორმებს და აწყობს კონსტრუქციებს; თიხით, პლასტილინით, ცვილით, ცომის გამოყენებით ძერნავს მცირე პლასტიკის ნიმუშებს და ქმნის კომპოზიციას, კონსტრუქციას, სხვადასხვა საგანს.

პრინციპები: რიტმი, წინა და უკანა ხედი, ძირითადის გამოყოფა, სტატიკა, დინამიკა, კონტრასტი.

გამოყენებული პრინციპები:

მოსწავლე გადმოსცემს წინა და უკანა ხედს გამოსახულების ზომის, მკვეთრი და მკრთალი ფერების საშუალებით (წინა ხედი – მკვეთრი, უკანა ხედი – მკრთალი); ცდილობს გადმოსცეს/დახატოს/ გამოძერნოს სტატიკური და დინამიკური გამოსახულებები (მაგ., ფოთოლცვენა, ქარი, ბავშვები თამაშობენ ბურთს და სხვ.); ქმნის რიტმულ გამოსახულებებს, სხვადასხვა ზომით, ფერით გამოყოფს მთავარს ნამუშევარში; აკვირდება გარემოში საპირისპირო წყვილებს: კონტრასტულ ფერებს (ბუნებაში, სამოსზე და სხვ.), ბენელ და ნათელ, დიდ და პატარა (ადამიანები, საგნები და სხვ.) გამოსახულებებს და ასახავს ნამუშევარში.

მასალა და იარაღი: ფანქარი (ფერადი, უბრალო), პასტელი, ფლომასტერი, გუაში, აკვარელი, ნახშირი, სანგინა, ფერადი ქალალდი, მუყაო, ქსოვილი, პლასტილინი, თიხა, ტრადიციულ და არატრადიციული

მასალა (პლასტმასის და მინის ბოთლები, ლითონის ნივთები, მუყაოს და პოლიეთილენის პარკები და სხვ.), ფუნჯი, მაკრატელი, წებო.

ტექნიკა და პროცედურა: ფერწერა, გრაფიკა, ძერწვა, აპლიკაცია, კოლაჟი, მოზაიკა, ანაბეჭდი, მონოტიპია, კომპიუტერული სახატავი პროგრამა და სხვა.

გამოყენებული მასალა და ტექნიკა:

მოსწავლე მრავალფეროვანი მასალისა და ტექნიკით, სხვადასხვა ხერხის, ტრადიციული და არატრადიციული იარაღის გამოყენებით ატარებს ექსპერიმენტებს. იყენებს ფანქრებს, სალებავებს, მარკერებს, ცარცს, ცვილს, ცომს, უურნალ-გაზეთებს, საკანრავ საშულებას, მძივებს, ქვებს, ნიჟარებს, თოკს, მავთულს, სხვადასხვა ზომის ლითონისა და მუყაოს ყუთებს და სხვა მრავალფეროვან ხელოვნურ თუ ბუნებრივ მასალას გრაფიკული, ფერწერული, აპლიკაციის, კოლაჟის, ანაბეჭდების, მონოტიპის, მცირე პლასტიკის ნიმუშების, მარტივი ნაკეთობების, კონსტრუქუციების და სხვ. შესაქმნელად.

გადმოსცემს გარემოში/ბუნებაში არსებული სხვადასხვა ობიექტის ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას (დაჭმუჭნული ქაღალდით, დაკანვრით, ჯაგრისით, სხვადასხვა ტიპის ხაზის, ლაქის გამოყენებით და სხვ.).

სავარაუდო თემები: „ზაფხულის ერთი დღე“, „ზამთრის არდადეგები“, „დილა“, „ჩემი ოჯახი“, „ოჯახური ტრადიცია“, „დაბადების დღე“, „პეპელა“, „ჩემი საყვარელი ცხოველი“, „ჩემი სკოლა“, „ზღაპრების ქვეყანაში“, „ჯადოსნური ტყე“, „წინათ და ახლა“, ცხოვრებაში ნანახი ყოფითი სცენები ან გაგონილი ამბები (მაგ., რთველი, ოჯახური დღესასაწაულები და სხვა), „ჩემი გარემო“ (ქაღალი, სოფელი, სატრანსპორტო საშუალებები (მატარებელი, მანქანა, თვითმფრინავი), ხიდები, შენობები, მოედნები და სხვ.), „მოგზაურობა დროში“, სერია: „მოგზაურობა დედამიწის გარშემო“, „მოგზაურობა გემით/ თვითმფრინავით/მატარებლით... „, „სადგური“, „აეროპორტი“, „ნავსადგური“, „ბიბლიოთეკა“, „მომავლის ტრანსპორტი“, „თეატრში“, „ქუჩაში“, „სპორტული შეჯიბრი“, „უცნაური საფრენი აპარატი“ და სხვ. (შეიძლება იყოს საწარმოს, არქიტექტურული ძეგლის, ადგილობრივი და უცხოური ტრადიციის ამსახველი თემებიც) ასევე თემები საკუთარი ფანტაზიის მიხედვით.

საგნის სწავლების მიზანი, ამოცანები.

საგნის სწავლების მიზანია, ალიზარდოს ჰარმონიულად განვითარებული ადამიანი, რომელსაც ექნება ხელოვნების შესახებ ზოგადი თეორიული ცოდნა, გაღვივებული ექნება ხელოვნების ნიმუშთან „ურთიერთობის“ სურვილი, ზოგადად ხელოვნებისადმი ემოციური დამოკიდებულება, კონკრეტული ნიმუშის აღქმისა და საკუთარი აზრის გამომუშავების, მკაფიოდ გამოთქმის უნარ-ჩვევა და სხვადასხვა ტიპის ნამუშევრის სხვადასხვა ხერხითა და ტექნიკით შექმნის უნარი; ასევე, საპრეზენტაციო უნარები.

ამ საგნის ამოცანაა, დაანახოს მოსწავლეს, რომ ხელოვნება არის სამყაროს შემეცნების ერთ-ერთი საშუალება და, ამავე დროს, საკუთარი თავის რეალიზაციის, თვითგამოხატვის შესანიშნავი ასპარეზი.

4. სტანდარტის შედეგების მიღწევისა და შინაარსის ურთიერთკავშირის მატრიცა

1. ხელოვნების სამყარო	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ საზოგადო ხელოვნების სხვადასხვა დარგის თავისებურებანი, გამოვუმუშავოთ ხელოვნებასთან დაკავშირებულ პროფესიებზე დაკვირვებისა და მათი ინტერპრეტირების უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.5.</p>
2. ფერების „დაბადება“	<p>მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ძირითადი ფერების შერევით ახალი ფერის მიღებისა და გამოყენების უნარი, განვუვითაროთ თავისი ნამუშევრის წარდგენის უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4.</p>

3. სინათლე ფერში	<p>მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ფერის გაღიავებით ან გამუქებით მისი ტონალობის ანუ სინათლის ხარისხის შეცვლის უნარი, გავახსენოთ ფერების ბორბალზე ფერთა თანმიმდევრობა და ამ განლაგების ძირითადი პრინციპი. გამოვუმუშაოთ ფერის ტონალობის დამოუკიდებლად ცვლის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4.</p>
4. დღე და ღამე	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებში დღე-ღამის მონაცემის ამოცნბის უნარი, ნამუშევრის შესრულებისას დღე-ღამის შესაბამისი ფერების არჩევის, ამ ფერების მიღების (შეზავების) და ნამუშევრებში მათი მიზანდასახულად გამოყენების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.4.</p>
5. კონტრასტული ფერები	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავაცნობიერებინოთ კონტრასტული ფერების რაობა, გამოვუმუშაოთ მხატვრულ ნაწარმოებში მათი ამოცნობის უნარი, განვუვითაროთ კონტრასტული ფერების გამოყენების ჩვევა დამოუკიდებლად ნამუშევრის შექმნის დროს.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.4.</p>
6. ყველაფერი ფერის შესახებ	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვების, მისი ანალიზის უნარი, განვუმტკიცოთ დასაბუთებული მსჯელობის უნარი, გავუდრმავოთ თეორიული ცოდნის პრაქტიკულად გამოყენების უნარი -ძირითადი და შედგენილი, ცივი და თბილი, კონტრასტული ფერების გამოყენების გზით ნამუშევრის შექმნის უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.</p>
7. სურათი და დეტალი	<p>მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვების უნარი და მასზე საკუთარი აზრის გამოთქმის უნარ-ჩვევა; განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოების ინტერპრეტირების უნარი. პრაქტიკულ ნამუშევარში ეპოქის შესაბამისი მნიშვნელოვანი დეტალების გამოსახვის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.</p>
8. შემოდგომის ნობათი	<p>მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ხელოვნური რესურსის შემოქმედებითად გამოყენების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4.</p>
9. ბუნება და ძეგლი	<p>მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ კულტურული მემკვიდრეობის ძეგლების ფიქსაციის და აღწერის უნარი, გავუდვივოთ ინტერესი კონკრეტულ რეგიონში მდებარე ისტორიულ-არქიტექტურული ძეგლების მიმართ; განვუვითაროთ კულტურული მემკვიდრეობის ძეგლისათვის შესაბამისი გარემოს წარმოსახვით შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.</p>
10. დიდი ხელოვანები	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ დიდი ხელოვანების ცხოვრებისა და შემოქმედების საინტერესო ფაქტები, მათი ნაწარმოებები. გამოვუმუშავოთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვებისა და მისი ანალიზის უნარი, საკუთარი მოსაზრებების დასაბუთების უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.</p>
11. დეკორატიული საგნები	<p>მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ თთიხით ან პლასტილინით პლასტიკური ფორმების შექმნისა და შემკობის, დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის უნარ-ჩვევა; განვუმტკიცოთ საძერწი მასალის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4.</p>

12. აირჩიე მასალა	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვულითაროთ ბუნებრივი და ხელოვნური მასალის გამოყენებით დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა. გავუღვივოთ ფანტაზია და განვუმტკიცოთ სხვადასხვა ტიპის მასალის, ტექნიკის და პროცედურის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.4.</p>
13. ვხედავ, ვუსმენ, ვეხები	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვულითაროთ გარემოზე და საკუთარ თავზე დაკვირვების უნარი; გავაცნოთ ადამიანის შეგრძენების ორგანოები და გამოვუმუშავოთ მათი მეშვეობით ხელოვნების ნაწარმოების აღქმის უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.</p>
14. სიმეტრია და ასიმეტრია	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავუაქტიუროთ სიმეტრიისა და ასიმეტრიის ცნებათა ცოდნა, გავაცნოთ სიმეტრიის ლერძის ცნება და გამოვუმუშავოთ სიმეტრიული ფორმის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა. განვულითაროთ ბუნების ობიექტებზე დაკვირვების უნარი</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2.</p>
15. სიმეტრიის ლერძი	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ სიმეტრიის ლერძის ცნება და გამოვუმუშავოთ ლერძის გამოყენებით სიმეტრიული კომპოზიციების შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2.</p>
16. ქართველი მხატვრები	<p>მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ხელოვნების ნაწარმოებზე ასახული საქართველოს სხვადასხვა კუთხის დამახასიათებელი ნიშნების, განსხვავებული რელიეფის ამოცნობის უნარი, გავუღვივოთ ინტერესი ხელოვნების ადგილობრივი მოღვაწეების მიმართ.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.</p>
17. დაკიდული პალები	<p>მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ხელოვნური და ბუნებრივი რესურსის ან ნებისმიერი სახატავი მასალის გამოყენებით ნარმოსახვითი სივრცობრივი კომპოზიციის შექმნის უნარი</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.</p>
18. ხელოვნება და პროფესია	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავუღრმავოთ ცოდნა ხელოვნების დარგებსა და მათთან დაკავშირებულ პროფესიებზე, განვულითაროთ საკუთარი მოსაზრებების ნათლად ჩამოყალიბების უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.5.</p>
19. ვძერწავთ პლასტილინით	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ მოქანდაკის პროფესიის ზოგი თავისებურება, გამოვუმუშავოთ რბილი მასალით — პლასტილინით — მუშაობის, პლასტიკური ფრონტების ძერწვის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.</p>
20. დიდი ხელოვანები	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ დიდი ხელოვანების ცხოვრებისა და შემოქმედების საინტერესო ფაქტები, მათი ნაწარმოებები. გამოვუმუშავოთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვებისა და მისი ანალიზის უნარი, საკუთარი მოსაზრებების დასაბუთების უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.</p>
21. ორნამენტული კომპოზიცია	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვულითაროთ ორნამენტის შექმნის უნარი; განვულითაროთ ორნამენტის გამოყენებით დეკორატიული კომპოზიციის შექმნის უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4.</p>

22. ზღაპრის გმირები	მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ სხვადასხვა ბუნებრივი თუ ხელოვნური მა-სალით ზღაპრის პერსონაჟების შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4.
23. ჩვენი სამშობლო	მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ საქართველოს ერთ-ერთი კუთხის – კახეთის არქიტექტურა, გამოვუმუშავოთ არქიტექტურის ძეგლებზე დაკვირვების უნარი, გავუღრმავოთ დასაბუთებული მსჯელობის, საკუთარი მოსაზრებების მკაფიოდ ჩამოყალიბების უნარი, განვუვითაროთ ქართული ხუროთმოძღვრების ძეგლის გამოსახვის უნარ-ჩვევა. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.
24. საგვარეულო ხე	მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ დაკვირვების, ინფორმაციის დამოუკიდებლად მოპოვების უნარი, განვუმტკიცოთ სახვითი ხელოვნების ხერხების მეშვეობით ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.4.
25. ამოიცანი პროფესია	მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებში სხვადასხვა პრო-ფესიის ადამიანის ამოცნობის უნარი. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.5.
26. დინამიკა ნამუშევარში	მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ნამუშევარში მოძრაობის (დინამიკის) ასახვის ხერხების ამოცნობის და პრაქტიკულად გამოყენების უნარ-ჩვევა. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.5.
27. შორს თუ ახლოს	მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ნამუშევარში მარტივი პერსპექტივის ასახვის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა წინა, შუა და უკანა ხედის (პლანების) გამოყენების მეშვეობით. შედეგი: ს.გ.IV.1.
28. დიდი და პატარა საგ-ნები	მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ბუნებაში, გარემოში ობიექტებზე დაკვირვე-ბის, მათი ზომების თანაფარდობის დაფიქსირების უნარი; პრაქტიკულ სამუშაოში სივრცის ეფექტის ასახვა ობიექტების ზომის ცვლის მეშვეობით. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.4.
29. საახალწლო ბარათი	მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ხელოვნური და ბუნებრივი მასალის შემო-ქმედებითად გამოყენების და ორიგინალური ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა. განვუვითაროთ თვითშეფასების და ნამუშევრის წარდგენის უნარი. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3., ს.გ.V.4.
30. საშობაო პეიზაჟი	მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნური და ბუნებრივი რესურსის შემოქ-მედებითად გამოყენების უნარი შეთავაზებულ თემაზე პრაქტიკული ნამუშევრის შექმნისას. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3., ს.გ.V.4.
31. გრაფიკა	მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ გრაფიკული ნამუშევრის აღქმის, ანალიზის უნარი, მასზე დაკვირვების შედეგად გადმოცემული განწყობილების ჩამოყალი-ბების უნარი. განვუმტკიცოთ გრაფიკული სახატავი მასალით მოცემულ თემაზე ნამუშევრის შექმნის უნარ-ჩვევა. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.3., ს.გ.V.4.

32. ეგვიპტე	<p>მიზანი: მოსწავლეს გაუუაქტიუროთ თეორიული ცოდნა ეგვიპტური კულტურის შესახებ, განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებებზე დაკვირვების უნარი, განვუმტკიცოთ დეკორატიულ-გამოყენებითი ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.3., ს.გ.V.4.</p>
33. წვიმა, ელვა, ცისარტყე-ელა...	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ ბუნების მოვლენებზე დაკვირვების და ნამუშევარში მათი ამოცნობის უნარი; გამოვუმუშავოთ ნამუშევარში ბუნების ამა თუ იმ მოვლენის გადმოსაცემად მხატვრული საშუალებებისა და მასალის სწორად შერჩევის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.3., ს.გ.V.4.</p>
34. ნატურმორტი	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნური რესურსის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი, გავულვივოთ ფანტაზია და გამოვუმუშაოთ სხვადასხვა სახის რესურსის გამოყენებით დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.V.4.</p>
35. სურათის ჩარჩო	<p>მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ბუნებრივი და ხელოვნური მასალით მარტივი ჩარჩოს შექმნის და დეკორატიულად გაფორმების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3.</p>
36. ჩვენი სამშობლო	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ საქართველოს სხვადასხვა კუთხისთვის დამახასიათებელი ლანდშაფტის, არქიტექტურის ძეგლების ამოცნობის უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.5.</p>
37. გინვევთ გამოფენაზე	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავულვივოთ ფანტაზია და გამოვუმუშავოთ საკლასო გამოფენისათვის მოსაწვევის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3.</p>
38. ვხატავთ თითებით	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ტრადიციული და არატრადიციული ხერხების გამოყენებით დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა, გავულვივოთ ფანტაზია და ნამუშევრისადმი შემოქმედებითად მიღების უნარი, თანამშრომლობის და შეფასების უნარები; სხვადასხვა მეთოდითა და ტექნიკით ექსპერიმენტის ჩატარების სურვილი და განვუვითაროთ ამის მეშვეობით ნამუშევრის შექმნის უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4.</p>
39. ქართველი მხატვრები	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავულვივოთ ინტერესი ქართული ხელოვნების მიმართ. გავაცნოთ ქართველი მხატვრების (შ. ქიქოძე, ქ. მაღალაშვილი) შემოქმედების ნიმუშები, განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვების და მისი ანალიზის უნარი. განვუმტკიცოთ ინფორმაციის მოძიების უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.5.</p>
40. საინტერესო ამბები	<p>მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ყოველდღიურ ცხოვრებასა და ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვების უნარი; განვუვითაროთ მინშვნელოვანი დეტალების მეშვეობით ინფორმაციის მიღების უნარი. განვუმტკიცოთ რეალურ ცხოვრებაში ნანახი საინტერესო სცენების, მნიშვნელოვანი და სახასიათო დეტალების პრაქტიკულ ნამუშევარში გამოსახვის უნარ-ჩვევა.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.</p>

41. რაზე მოგვითხრობს სურათი	მიზანი: მოსწავლეს განვულებით ხელოვნების ნაწარმოების, ინფორმაციის „ამოკითხვის“, განწყობილების ამოცნობის უნარი. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.5.
42. ვთამაშობთ ასოებით	მიზანი: მოსწავლეს განვულებით სხვადასხვა სახატავი მასალისა და მხატვრული ტექნიკის გამოყენებით ორნამენტის, სიმეტრიული და ასიმეტრიული, რიტმული კომპოზიცების შექმნის უნარ-ჩვევა შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2.
43. ფანქრების ყუთი	მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ ხელოვნური რესურსების ახლებურად, შემოქმედებითად გამოყენების უნარ-ჩვევა, განვულებით მარტივი კონსტრუქციების და ნივთების საკუთარი ხელით შექმნის და დეკორატიულად გაფორმების უნარი. შედეგი: ს.გ.IV.2.
44. ვხატავთ კომპიუტერის დახმარებით	მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ კომპიუტერული სახატავი პროგრამების გამოყენების და მისი დახმარებით ორიგინალური ნამუშევრის შექმნის უნარ-ჩვევა. განვულებით ელექტრონული ფოსტით სარგებლობის უნარ-ჩვევა. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3.
45. შენი საყვარელი გმირი	მიზანი: მოსწავლეს გავუღრმავოთ ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნაწარმოებების გამომსახველობითი ხერხების, მასალების ამოცნობის უნარი, განვულებით საურველი მასალით და ტექნიკით ლიტერატურული პერსონაჟის (ზღაპრის გმირის) გამოსახვის უნარი. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.4.
46. ლეგენდარული ტროა	მიზანი: მოსწავლეს განვულებით წარმოსახვის უნარი, გამოვუმუშაოთ ხელოვნური რესურსის გამოყენებით სივრციბრივი კონსტრუქციის (ციხე-ქალაქის მაკეტის) შექმნის უნარ-ჩვევა; განვუმტკიცოთ გუნდური მუშაობის ჩვევები. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.4.
47. ყველაზე ცნობილი ცხენი	მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ნებისმიერი სახატავი მასალის მეშვეობით წარმოსახვით ხატვის უნარ-ჩვევა, სადისკუსიო და ნამუშევრის წარდგენის უნარი. ნებისმიერი სახატავი მასალის გამოყენებით და ვიზუალურ/ლიტერატურულ წყაროებზე დაყრდნობით სახვითი ნამუშევრის შექმნის უნარ-ჩვევა. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.
48. ანაბეჭდი	მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ ანაბეჭდის სხვადასხვა ხერხით მიღების უნარი, შეცდომის შემოქმედებით მიგნებად გადაქცევისა და დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის უნარ-ჩვევა. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.4.
49. საჩუქარი დედას	მიზანი: მოსწავლეს განვულებით დეკორატიულ-გამოყენებითი ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარი, განვუმტკიცოთ სხვადასხვა მასალის (ხელოვნური რესურსი, სახატავი მასალა) გამოყენების უნარი, გავუღრმავოთ თეორიული ცოდნის პრაქტიკულ ნამუშევარში გამოყენების უნარი. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.4.
50. დიდი ხელოვანები	მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ XX საუკუნის ცნობილი მოქანდაკეების შემოქმედება; განვულებით თანამდროვე ხელოვნების არატრადიციული ფორმის და მასალის ანალიზის უნარი; გავუღრმავოთ ფანტაზია და გაუღრმავოთ ინტერესი ხელოვნების რესურსების შემოქმედებითად გამოყენების მიმართ შედეგი: ს.გ.IV.5.

51. მხიარული მობილი	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ ხელოვნური მასალით სამგანზომილებიანი დეკორატიული კონსტრუქციის შექმნის უნარი, გავაცნოთ თანამედროვე ხელოვნებაში არატრადიციული მასალის გამოყენებით შექმნილი ობიექტები, გავუღვივოთ ფანტაზია</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3.</p>
52. სააღგომო ნობათი	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნური და ბუნებრივი მასალის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი, განვუმტკიცოთ დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა; გავუღვივოთ ფანტაზია</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3.</p>
53. ერთი მუზეუმის ისტორია	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ მუზეუმის ფუნქცია, განვუვითაროთ ქართული ხელოვნების ძეგლების შესახებ ინფორმაციის მოპოვების და მისი წარდგინების უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.5.</p>
54. რას დაარქემდევდო...	<p>მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ნამუშევარში საკუთარი ემოციის, აზრის ნებისმიერი სახატავი მასალით და ფერით გადმოცემის უნარი; განვუვითაროთ ნამუშევრის ნამუშევრის წარდგენის უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.4.</p>
55. სპილო	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ სხვადასხვა მასალით დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.4.</p>
56. დიდი ხელოვანები	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ მიქელანჯელოს მდიდარი შემოქმედება და განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებების შედარების, მათზე მსჯელობის უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.5.</p>
57. პროფესია არქიტექტორი	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ ახალი ტერმინები და ინფორმაცია არქიტექტორის პროფესიის შესახებ, განვუვითაროთ ხელოვნური მასალის (მუყაო, ქალალდი, ყუთება) გამოყენებით მარტივი კონსტრუქციების შექმნის უნარი, განვუმტკიცოთ სხვადასხვა ტექნიკის გამოყენებით მარტივი არქიტექტურული ფორმების შექმნის უნარ-ჩვევა; განვუმტკიცოთ მეწყვილესთან და/ან გუნდთან მუშაობის უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4.</p>
58. ლეგენდარული არგო	<p>მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ წარმოსახვითი სახის შექმნის უნარი, ხელოვნური და ბუნებრივი მასალის შესაბამისად გამოყენების ჩვევა. მოსწავლეს განვუვითაროთ სხვადასხვა წყაროდან (მაგ. ლიტერატურული, ისტორიული, მითოლოგიური) მიღებული ინფორმაციის მხატვრულ ნამუშევარში გამოყენების უნარი.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.2., ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4.</p>
59. არგონავტები კოლ-ხეთში	<p>მიზანი: მოსწავლეს გავუღრმავოთ ცოდნა ისტორიული წარსულისა და კულტურული მემკვიდრეობის შესახებ, განვუვითაროთ ფანტაზია და წარმოსახვითი ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევები.</p> <p>შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.4.</p>

60. კოლხეთის სამეფო	მიზანი: მოსწავლეს განვულითაროთ წარმოსახვით ხატვის უნარი, გამოვუმუშავოთ სხვადასხვა ტიპის შტრიხისა და ხაზის გამოყენების ჩვევა, განვუმტკიცოთ ნამუშევრის ნამუშევრის წარდგენისას ინტერპრეტირების უნარები. გავუღრმავოთ ისტორიული წარსულის ცოდნა შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.4.
61. ჩემი სკოლის ეზო	მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ საზოგადოებრივად სასარგებლო შრომის უნარ-ჩვევა; განვუვითაროთ დიდ ფართობზე ხატვისას ნამუშევრის კომპოზი-ციური აგების, მასალის (ფერადი ცარცი) თავისებურებათა გამოყენების პრაქ-ტიკული უნარები;
	შედეგი: ს.გ.IV.3.
62. წიგნის გრაფიკა	მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ გრაფიკული ნამუშევრის თავისებურებების ალემის უნარი; ლიტერატურული პირველწყაროსა და ილუსტრაციის შედარების და დახასიათების უნარი. შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.4.
63. წელიწადის ოთხი დრო	მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ ხელოვნების სხვადასხვა დარგში ერთი და იგივე თამაზე შექმნილ ნაწარმოებთა შედარების, შეფასების უნარი შედეგი: ს.გ.IV.1., ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.
ჩვენი სამშობლო (პროექტი)	მიზანი: მოსწავლეს გავუღრმავოთ ცოდნა ქართული კულტურის თავისებუ-რებების შესახებ; განვულითაროთ შესაბამისი ინფორმაციის დამოუკიდებლად მოძიების უნარი. შედეგი: ს.გ.IV.3., ს.გ.IV.4., ს.გ.IV.5.
I თავის შემაჯამებელი	მიზანი: მოსწავლის მიერ თეორიული და პრაქტიკული ცოდნის ათვისების ხარის-ხის შემოწმება. შეფასება: ტესტური გამოკითხვის შედგებით ფასდება თეორიული ცოდნა და პრაქტიკულად გამომუშავებული უნარები.
II თავის შემაჯამებელი	მიზანი: მოსწავლის მიერ თეორიული და პრაქტიკული ცოდნის ათვისების ხა-რისხის შემოწმება.
III თავის შემაჯამებელი	
IV თავის შემაჯამებელი	
V თავის შემაჯამებელი	მიზანი: მოსწავლის მიერ თეორიული და პრაქტიკული ცოდნის ათვისების ხა-რისხის შემოწმება.

5. მასწავლებლის წიგნის მიმოხილვა

კომპლექტაციის შემადგენლობა

გამოყენების მითითებები

IV კლასის „სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების“ საგნის კომპლექტაცია წარმოდგენილია მოსწავლის წიგნითა და მასწავლებლის წიგნით. მოსწავლის წიგნში (სახელმძღვანელო) სრულადაა შეტანილი ეროვნული სასწავლო გეგმით გათვალისწინებული ყველა თემა და უზრუნველყოფილია სწავლის შედეგების მიღწევა.

მასწავლებლის წიგნში მოცემულია:

- ზოგადი ინფორმაცია IV კლასის მოსწავლის სახელმძღვანელოს შესახებ (მიზნები, სტრუქტურა, შინაარსი, მეთოდოლოგია, კომპლექტაცია);
- IV კლასის სტანდარტი სახვით და გამოყენებით ხელოვნებაში;
- სტანდარტის შედეგების მიღწევისა და შინაარსის ურთიერთკავშირის მატრიცა;
- მასწავლებლის წიგნის მიმოხილვა, კომპლექტაციის შემადგენლობა, გამოყენების მითითებები;
- მოსწავლეზე ორიენტირებული მიდგომების თავისებურებები საგნის სწავლების პროცესში, სამიზნე ასაკის თავისებურებები;
- სპეციფიკური, საგნობრივი და ზოგადი გამჭოლი უნარები;
- მოსწავლეზე ორიენტირებული სწავლების ძირითადი სტრატეგიები, რასაც ეყრდნობა სახელმძღვანელო;
- საგანმანათლებლო რესურსები;
- მოსწავლის შეფასების პრინციპები;
- აქტივობების ჩატარებასთან დაკავშირებული ზოგადი რეკომენდაციები;
- გაკვეთილის დაგეგმვის ზოგადი პრინციპები
- გაკვეთილების სანიმუშო სცენარები (სულ 18 გაკვეთილის სცენარი, აქედან პირველ თავში 12 სცენარია, მომდევნო ოთხ თავში კი 6 სცენარი);
- შემაჯამებელი გაკვეთილების მასალა: ტესტები და კროსვორდები, ასევე, მათი პასუხები. ასევე, მოცემულია რუბრიკა მოსწავლის თვითშეფასებისათვის – „ცოდნის სკივრი“.

საგნის თავისებურებიდან გამომდინარე, დამატებით მომზადებულია მდიდარი თვალსაჩინო მასალა ელექტრონული რესურსის სახით, რომელიც ატვირთული იქნება გამომცემლობის ვებ და ფბ-გვერდებზე.

ყველა ზემოთ ჩამოთვლილი საკითხი მასწავლებლის წიგნში შესაბამისი ნომრითაა აღნიშნული და დადასტურებულია სარჩევში.

6. მოსწავლეზე ორიენტირებული მიდგომების თავისებურებები საგნის სწავლების პროცესში, სამიზნე ასაკის თავისებურებები

ბავშვის განვითარების თავისებურებები

ფიზიკური განვითარება და მისი გავლენა უმცროსი სასკოლო ასაკის ბავშვის ფსიქიკურ განვითარებაზე.

5-6 წლის ბავშვი

უმცროსი სასკოლო ასაკი მოიცავს პერიოდს 5-6 წლიდან 11 წლამდე. ამ პერიოდში ბავშვის ცხოვრებაში ძირეული ცვლილებები ხდება: იგი მიდის სკოლაში და იწყებს სწავლას.

ამ პერიოდში მიმდინარეობს ბავშვის ორგანიზმის ინტენსიური ბიოლოგიური ზრდა-განვითარება (ცენტრალური და ვეგეტატიური ნერვული სისტემის, ძვალ-კუნთოვანი სისტემის, შინაგანი ორგანოების). ამ პერიოდში მატულობს ნერვული პროცესების აქტივობა. ნერვული პროცესების აგზნება ჭარბობს შეკავების პროცესს და ეს განაპირობებს, უმცროსი სასკოლო ასაკის ბავშვების ისეთ მასასიათებლებს, როგორიცაა, მომატებული ემოციური აგზნებადობა და მოუსვენრობა. ბავშვისთვის ერთი მხრივ, დამახასიათებელია მომატებული ფიზიკური გამძლეობა და მეორე მხრივ, სწრაფი დალლა და ნერვულ-ფსიქიკური პროცესების მოწყვლადობა.

მათი შრომისუნარიანობა 25-30 წუთის შემდეგ, ჩვეულებრივ ქვეითდება. ასევე, ბავშვები იღლებიან გახანგრძლივებულ ჯგუფში დარჩენისას და ემოციურად დატვირთული გაკვეთილებისა და ღონისძიებების შედეგად.

ვინაიდან, კუნთური სისტემის და მისი მართვის პროცესების განვითარება არ მიმდინარეობს სინქრონულად, ამ ასაკის ბავშვებს ახასიათებთ, მოტორული აქტივობის განვითარების თავისებურებები. მსხვილი კუნთების განვითარება უსწრებს წვრილი კუნთების განვითარებას, ამიტომ, ბავშვებს უკეთ აქვთ განვითარებული მსხვილი მოტორული უნარები, ვიდრე ნატიფი მოტორული უნარები (მაგალითად, წერა).

6-8 ნლის ბავშვი

6 ნლის ასაკის ბავშვს, ისევე როგორც სკოლამდელი ასაკის ბავშვს ძალიან უყვარს თამაში, მაგრამ ახლა მისი ძირითადი აქტივობაა – ახალი, კონკრეტული ჩვევის დაუფლება.

6-8 ნლის ასაკის ბავშვი ფიზიკურად – ენერგიულია. მას აქვს ჭარბი ენერგია, ბევრს მოძრაობს. მართალია, ის ფიზიკურად განვითარებულია, მაგრამ მისი ზრდის პროცესი არათანაბრად მიმდინარეობს. გული არ იზრდება სხეულის პროპორციულად. ამიტომ, მას არ შეუძლია დიდხანს შეასრულოს დაძაბული ფიზიკური აქტივობა. მას ჭირდება დასვენების პერიოდები.

9-11 ნლის ბავშვი

ამ ასაკის ბავშვი ფიზიკურად – აქტივურია, ენერგიული, რაც ფიზიკური აქტივობის საფუძველს წარმოადგენს. უყვარს თავგადასავლები, შთაბეჭდილებები, ფიზიკური ვარჯიშები. ამ ასაკის ბავშვი იმდენადაა დაკავებული თავისი ყოველდღიური თავგადასავლებით, რომ შეიძლება ყურადღების მიღმა დარჩეს – საკუთარი ნივთების, ტანსაცმლის მოვლა. საჭიროა ამ საკითხებზე მისი ყურადღების გამახვილება.

კოგნიტური (შემეცნებითი) პროცესების განვითარება

უმცროს სასკოლო ასაკში ადგილი აქვს, შემეცნებითი ფსიქიკური პროცესების უნებლივ ფორმიდან (ხორციელდება თამაშის ან პრაქტიკული აქტივობის დროს), ფსიქიკური აქტივობის ნებისმიერ, დამოუკიდებელ ფორმაზე გადასვლას, რომელსაც აქვს თავისი მიზანი, მოტივი, განხორციელების ხერხები და საშუალებები.

ალქმა

უმცროსი სასკოლო ასაკის ბავშვის ალქმა არასაკმარისად დანაწევრებულია, ამიტომ ამ ასაკის ბავშვი ხანდახან ურევს მსგავსი მოხაზულობის მქონე ასოებსა და ციფრებს (6-9; შ-წ). ამიტომ, ალქმის განვითარებას დიდი მნიშვნელობა აქვს, წერისა და კითხვის სწავლებისთვის.

6-9 ნლის ბავშვი

ამ ასაკის ბავშვი, ხშირად ვერ ცნობს ფიგურას, თუ ის სივრცეში ცოტათი სხვანაირად იქნება განლაგებული. მაგალითად, ზოგი ბავშვი ვერ აღიქვამს სწორ ხაზს, როგორც სწორს, თუ ის მოცემული იქნება დახრილად ან ვერტიკალურად.

ბავშვი აღიქვამს ნიშნის, სიმბოლოს ზოგად გამოსახულებას და ვერ ხედას, მის ელემენტებს.

ამ ასაკის ბავშვის ალქმა განისაზღვრება პირველ რიგში, თვითონ ობიექტის მახასიათებლებით. ამიტომ, ბავშვები საგანში ამჩნევენ არა მთავარს, მნიშვნელოვანს, არამედ, საგნის თვალში საცემ, „მკვეთრ“ თვისებებს (ფერი, ფორმა, ზომა).

დაკვირვების უნარი

მნიშვნელოვანია ვასწავლოთ ბავშვებს დაკვირვება. მასწავლებელს ძალიან მნიშვნელოვანი წვლილის შეტანა შეუძლია ბავშვის აღქმის განვითარებაში, თუ სწორად შეურჩევს ნახატებს, სურათებს და დაეხმარება მას აღქმის ორგანიზებაში – სთხოვს, დაათვალიეროს ნახატის დეტალები გარკვეული თანმიმდევრობით, იპოვოს ნახატში სხვადასხვა დეტალი, ააწყოს ნაწილებიდან მთელი და ა. შ. უმცროს სასკოლო ასაკში ვითარდება **სინთეზური აღქმა – აღქმული ობიექტის ელემენტებს შორის კავშირის დამყარება**. თუ მანამდე ნახატის აღწერისას ბავშვი ასახელებდა ნახატზე გამოსახულ ობიექტებს, ახლა (6-7 წელი) მას შეუძლია ნახატის აღწერა, შემდგომში (8 წელი) კი შეძლებს ინტერპრეტაციას. მასწავლებელი უნდა ეცადოს ინტერპრეტაციის უნარის განვითარებას მრავალფეროვანი დავალებებით.

სწავლების შედეგად ამ ასაკის ბავშვის აღქმა ხდება ანალიზური, ვინაიდან იძენს ორგანიზებული დაკვირვების ხასიათს. მასწავლებელმა უნდა განუვითაროს ბავშვს ობიექტის არსებითი ნიშნების, საგნებისა და მოვლენების თვისებების გამოვლენის უნარი. ერთ-ერთი ეფექტური მეთოდი აღქმის განვითარებისა – შედარებაა.

აღქმისათვის ასევე დამახასიათებელია ემოციურობა. ბავშვზე განსაკუთრებით დიდ გავლენას ახდენს, მასწავლებლის ემოციური შექება, შეფასება, ვიდრე ნეიტრალური ტონით ნათქვამი თუნდაც პოზიტიური გამონათქვამები.

აღქმის შემდეგი თავისებურებაა – აღქმის კავშირი მოქმედებასთან

6-7 წლის ასაკის ბავშვის აღქმა მჭიდროდაა დაკავშირებული ბავშვის პრაქტიკულ საქმიანობასთან. საგნის აღქმა ბავშვისთვის ნიშნავს აქტივობის განხორციელებას ამ საგნის გამოყენებით, რაღაცის შეცვლას, ხელში აღებას. ამიტომ უმცროსი სასკოლო ასაკის ბავშვების სწავლებისას გაკვეთილზე დიდი დრო უნდა დაეთმოს საგნებზე პრაქტიკულ მოქმედებას და თვალსაჩინო მასალაზე მუშაობას.

ვითარდება აღქმის „სოციალიზაცია“, ბავშვი უპირატესობას ანიჭებს ადამიანიდან წამოსულ სიგნალებს.

აღქმის განვითარებაში ასეთი წინსვლის მიუხედავად, ამ პერიოდში წამყვანი მაინც საგნის გარეგნული, თვალსაჩინო მახასიათებლებია. ამას ბავშვი ხშირად შეცდომაში შეჰქინის, რადგან დასკვნას გარეგნული, თვალსაჩინო თვისებების დაყრდნობით აკეთებს. მაგალითად, ამ ასაკის ბავშვისთვის თუ საგანი დიდია, ამიტომ ის მძიმეც უნდა იყოს.

უმცროს სასკოლო ასაკში, დროისა და სივრცის აღქმას გარკვეული მახასიათებლები გააჩნია, რაც გათვალისწინებული უნდა იქნას – ბუნების, ისტორიის, გეოგრაფიის სწავლებისას. დროისა და სივრცის აღქმა უმცროს კლასელებთან მჭიდროდაა დაკავშირებული მათ პირად გამოცდილებასთან, რაც საკმად მცირეა ამ ასაკში. მაგალითად, ბავშვმა, რომელმაც იცის, რომ მისი ბაბუა 60 წლისაა, შეიძლება მას კითხოს: – „შენ დინოზავრი გინახავს?“. ვინაიდან მისთვის ბაბუის დაბადება და დინოზავრები, ორივე „ძალიან ადრე“ მოხდა, ან ბავშვს, რომ ვკითხოთ – „რამდენი კილომეტრია შენ სახლამდე?“. მან შეიძლება გვიპასუხოს 1000 კმ. ვინაიდან, მისთვის 20, 500, 1000 კმ. – ნიშნავს „ძალიან შორს.

უმცროსი სასკოლო ასაკის ბავშვის აღქმის განვითარება შესაძლებელია ისეთი აქტივობებით, როგორიცაა: ხატგა; სურათების დათვალიერება, მათი აღწერა, მსაგესება-განსხვავების პოვნა; ძერნვა; ზღაპრებისა, ლექსების, მოთხოვების მოსმენა და შეთხზვა; გამოცანების გამოცნობა და ა. შ. ამ აქტივობების განხორციელებისას ბავშვი ეჩვევა ობიექტური მასალის გარდაქმნას და იძულებულია ანგარიში გაუწიოს საგნის თვისებებს. შესაბამისად, აღქმა უფრო დანაწევრებული და ორგანიზებული ხდება.

ყურადღება

ბავშვს უნდა შეეძლოს ყურადღების კონცენტრირება სასწავლო ამოცანაზე, იმისთვის რომ გარკვეული დროით შეინარჩუნოს ინტენსიური ყურადღება, გადაიტანოს ყურადღება ერთი ობიექტიდან მეორეზე. მაგრამ, 5-8 წლის და 9-11 წლის ასაკში ნებისმიერი ყურადღება აღმოცენდება, მხოლოდ მისი ძალების მობილიზაციისა და ძლიერი დაძაბულობის, ან გარედან მოქმედი ძალისხმევის შედეგად. ჩვეულებრივ სიტუაციაში ბავშვს უჭირს ყურადღების ნებისმიერად მართვა.

უმცროსი სასკოლო ასაკისთვის დამახასიათებელია, სუსტად განვითარებული ნებისმიერი ყურადღება. სამაგიეროდ კარგად არის განვითარებული უნებლიერი ყურადღება. ყველაფერი ახალი, მოულოდნები, საინტერესო, ნათელი იქცევს ბავშვის ყურადღებას. ბავშვმა შეიძლება არ შეაჩეროს

ყურადღება სასწავლო მასალაში არსებით დეტალებზე და შეაჩეროს არაარსებითზე, იმიტომ, რომ მათ მიიქციეს ბავშვის ყურადღება.

გარდა ამისა, ბავშვის ყურადღება მჭიდროდაა დაკავშირებული აზროვნებასთან, ამიტომ მას უჭირს ყურადღების კონცენტრაცია მისთვის გაუგებარ, ბუნდოვან მასალაზე.

პირველკლასელებს და ნაწილობრივ მეორეკლასელებს არ შეუძლიათ დიდხანს, ერთი მიმართულებით ყურადღების წარმართვა. განსაკუთრებით, თუ სამუშაო უინტერესოა და მონოგრაფიული. შედეგად, ბავშვი ვერ ასრულებს დავალებას, ტოვებს ასოებს სიტყვაში, სიტყვას წინადადებაში. 5-6 წლის ასაკის ბავშვს ერთი მიმართულებით ყურადღების წარმართვა შეუძლია 15-20 წუთის განმავლობაში. 1-2 კლასში ყურადღება უფრო მტკიცეა გარეგანი აქტივობის შესრულებისას, ვიდრე გონიერივი აქტივობის დროს. ამიტომ საჭიროა გონიერივი აქტივობის ჩანაცვლება პრაქტიკული აქტივობებით (ხატვა, ძერძვა, სიმღერა, ვარჯიში). მხოლოდ, მესამეკლასელებს შეუძლიათ შეინარჩუნონ ყურადღება მთელი გაკვეთილის განმავლობაში. ყურადღების ამ თვისებას ფსიქოლოგიაში ეწოდება – ყურადღების სიმტკიცე (ყურადღების ხანგრძლივი წარმართვა ერთი და იგივე მიმართულებით, ერთი და იმავე ობიექტზე).

უმცროს სასკოლო ასაკში ცუდი დისციპლინის და სწავლის სირთულეების ერთ-ერთი მიზეზია, ნებისმიერი ყურადღების სისუსტე. ამიტომ, მნიშვნელოვანია იმის ცოდნა, თუ როგორ ხდება ნებისმიერი ყურადღების ფორმირება და როგორ შეიძლება მისი განვითარება. მიჩნეულია, რომ ნებისმიერი ყურადღება, უნებლიერსან განსხვავებით არ არის ორგანიზმის მომწიფების პროდუქტი. მისი ფორმირება ხდება სოციალურ კონტექსტში, ბავშვისა და უფროსის, მასწავლებლის ურთიერთობის შედეგად. ნებისმიერი ყურადღების ფორმირებისთვის მნიშვნელოვანია ბავშვის აქტივობის ორგანიზაცია.

გარემოს შემეცნებისას ბავშვი პირველად გამოყოფს, მხოლოდ გარკვეულ ობიექტებს, შემდეგ შეძლებს სრული სიტუაციის აღნერას და ბოლოს ინტერპრეტაციას. ამასთანავე, პირველად ბავშვს ნებისმიერად ყურადღების წარმართვა შეუძლია იმ მიზანზე, რასაც სვამს მის წინაშე უფროსი და შემდეგ იმაზეც, რასაც თვითონ დაისახავს მიზნად. ნებისმიერი ყურადღების განვითარების ადრეულ სტადიაზე, მოზრდილი სიტყვით, ან ჟესტით გამოყოფს გარემოში ობიექტს და ასე წარმართავს ბავშვის ყურადღებას. მაგალითად, მასწავლებელი ამბობს – „მოამზადეთ, ამოილეთ ფერადი ფანქრები, სახატავი რვეულები“.

მეხსიერება

მეხსიერება 5-6 წლის ბავშვის წამყვანი ფსიქიკური პროცესია. ამ ასაკში მეხსიერება ატარებს უნებლიერ ხასიათს, რაც განპირობებულია იმით, რომ ბავშვს ჯერ-ჯერობით კარგად არ აქვს განვითარებული დასამახსოვრებელი მასალის გააზრების უნარი, ნაკლებად იყენებს ასოციაციებს, აქვს მცირე გამოცდილება და არ იცის დამახსოვრების ტექნიკები.

თუ რაიმე მოვლენა ბავშვისთვის ემოციურად მნიშვნელოვანი იყო და მასზე შთაბეჭდილება მოახდინა, ამ შემთხვევაში, უნებლიერ მეხსიერებას ახასიათებს დიდი სიზუსტე და სტაბილობა.

ცნობილია, რომ უმცროს სასკოლო ასაკის ბავშვმა შეიძლება ადვილად დაიმახსოვროს „უაზრო“ მასალა; ობიექტურად აზრიანი, მაგრამ მისთვის გაუგებარი სიტყვები, ფრაზები, ლექსები. ამის მიზეზია, ამ მასალის ჟღერადობისადმი ბავშვის განსაკუთრებული ემოციური დამოკიდებულება (თუ ის ჩართულია თამაშის აქტივობაში). ამასთანავე, თვითონ გაუგებარმა ინფორმაციამაც შეიძლება გამოიწვიოს ბავშვის ცნობისმოყვარეობა და მიიქციოს ყურადღება.

უმცროს სასკოლო ასაკში მეხსიერების წამყვანი ფორმებია – ემოციური და თვალსაჩინო-ხატოვანი მეხსიერება. ბავშვები ადვილად და მყარად იმახსოვრებენ თვალში საცემ, ნათელ, საინტერესო მასალას, რომელმაც მათზე ემოციური ზეგავლენა მოახდინა.

რაც შეეხება თვალსაჩინო-ხატოვან მეხსიერებას, ბავშვები უკეთესად იმახსოვრებენ კონკრეტულ საგნებს, მოვლენებს, სახეებს, ვიდრე განმარტებას, აღნერას, ახსნას. ამიტომ, სასწავლო მასალის უკეთ დასამახსოვრებლად გამოყენებული უნდა იქნას დიდი რაოდენობით თვალსაჩინო მასალა. თუმცა, დამახსოვრებულმა ხატმა შეიძლება გარკვეული დროის შემდეგ განიცადოს ცვლილებები – იკარგება, ან გაზვიადდება ცალკეული დეტალები.

ე. ი უმცროსი სასკოლო ასაკის ბავშვები ყველაზე კარგად იმახსოვრებენ კონკრეტულ მოვლენებს, რომელსაც თან ახლავს ემოციური კომპონენტი.

როცა ჩვენ ვსაუბრობთ, რომ უმცროსი სასკოლო ასაკის ბავშვებს აქვთ კარგი თვალსაჩინო-ხატოვანი მეხსიერება (როგორც ვიზუალური, ასევე აკუსტიკური), უნდა გვახსოვდეს, რომ მეხსიერების

ეს ფორმა ძნელად ექვემდებარება ნებისმიერ აღდგენას. ამავე დროს ეს არ ნიშნავს, რომ ბავშვს ზოგადად აქვს კარგი მეხსიერება. კარგი მეხსიერება ტრადიციულად გულისხმობს სიტყვების, შინაარსის დამახსოვრებას. ხოლო უმცროს მოსწავლეებს, განსაკუთრებით პირველ და მეორე კლასში სიტყვიერი ინფორმაციის დასწავლისას, აღენიშნებათ მისი მექანიკური დამახსოვრება. შინაარსის აღდგენა ტექსტთან ახლოს, ფასდება უფროსების მხრიდან, რომ ბავშვმა კეთილსინდისიერად შეასრულა საშინაო დავალება და იმსახურებს მაღალ შეფასებას. ეს კი უბიძებს ბავშვს მოყვეს შესასწავლი მასალა, რაც შეიძლება ტექსტთან ახლოს. თანაც, მათ ჯერ არ შეუძლიათ განზოგადება, არ აქვთ ისე განვითარებული მეტყველება, რომ თავისი სიტყვებით გადმოსცენ დასწავლილი შინაარსი. ამიტომ, ეშინიათ რა შეცდომის დაშვების, ისინი სიტყვა-სიტყვით აღადგენენ ტექსტს.

უმცროს სასკოლო ასაკში პედაგოგმა უნდა იმუშაოს ვერბალური და ლოგიკური დამახსოვრების განვითარებაზე, ანუ სიმბოლური მეხსიერების განვითარებაზე. **ვერბალური მეხსიერება** დაკავშირებულია მეტყველებასთან და საბოლოოდ ფორმირდება 10-13 წლის ასაკში. მისი მახასიათებელია შინაარსის ზუსტი აღდგენა საკუთარი სიტყვებით.

ლოგიკური მეხსიერების მახასიათებელია ტექსტის დედა-აზრის დამახსოვრება. ამიტომ, ლოგიკური მეხსიერება მჭიდროდაა დაკავშირებული აზროვნებასთან. ლოგიკური დამახსოვრების ერთ-ერთი ხერხია მასალის აზრობრივი დაჯგუფება. უმცროსი სასკოლო ასაკის ბავშვები ამ ტექნიკას დამოუკიდებლად ვერ იყენებენ (არ შეუძლიათ ტექსტის ანალიზი, ვერ გამოყოფენ მთავარს, არსებითს).

მასწავლებელი უნდა დაეხმაროს ბავშვს მეხსიერების ამ ფორმის განვითარებაში. უნდა მოხდეს მასალის ანალიზი, გამოიყოს ცალკეული ნაწილები (აზრობრივი, რთულად დასამახსოვრებელი). მნიშვნელოვანია დასასწავლი მასალის გაგება, სწავლის მოტივაციის ფორმირება.

თანდათანობით ნებისმიერი მეხსიერება ხდება ის შემეცნებითი ფსიქიკური პროცესი, რომელსაც სასწავლო პროცესი ეყრდნობა.

მასალის დამახსოვრებისთვის 8-10 წლის ასაკის ბავშვები აქტიურად იყენებენ გამეორების ტექნიკას, რასაც არ აკეთებენ 5-6 წლის ბავშვები. თუ 5-6 წლის ასაკის ბავშვას ვასწავლით მასალის დამახსოვრებისთვის გამეორების ტექნიკის გამოყენებას, ისინი მას გამოიყენებენ, რაც მნიშვნელოვნად აუმჯობესებს დამახსოვრებას. თუმცა, ახალი მასალის მიწოდებისას ამის შეხსენება აუცილებლად სჭირდებათ (არ იყენებენ სპონტანურად).

7-8 წლის ბავშვები იყენებენ აგრეთვე დაჯგუფების ტექნიკას. მაგალითად, ვთქვათ გვჭირდება 6 ციფრის დამახსოვრება – 3, 5, 4, 8, 7 და 1. მათი ადგილად დამახსოვრების მიზნით, შეიძლება ისინი 3 ჯგუფად (35-48-71) ან 2 ჯგუფად (354-871) დავანანილოთ. ინფორმაციის დამახსოვრებაზე გავლენას ახდენს ნაწილების რაოდენობა და არა მოცულობა. ასევე შეიძლება დავაჯგუფოთ მსგავსი ობიექტები. მაგალითად, ხილი და ბოსტნეული. 5-6 წლის ბავშვმა შეიძლება სპონტანურად გამოიყენოს ეს ტექნიკა, მაგრამ ბოლომდე ვერ აცნობიერებს (ვერ ხედავს სარგებელს), თუ როგორ შეიძლება მისი გამოყენება. მსგავს სიტუაცია შეიძლება იყოს 8-9 წლის ბავშვებთანაც და მოზარდებთანაც.

აზროვნება

აზროვნება არის **შემეცნებითი ფსიქიკური პროცესი**, რომლის საშუალებითაც ხდება მიზეზ-შედე-გობრივი კავშირებისა და მიმართების დამყარება, გარე სამყაროს მოვლენებსა და ობიექტებს შორის.

ბავშვის შემეცნებითი აქტივობა და ცნობისმოყვარეობა მიმართულია გარემოს შემეცნებაზე. აზროვნება უშუალოდაა დაკავშირებული მეტყველებასთან. რაც უფრო მაღალია ბავშვის გონიერები აქტივობა, მით უფრო ბევრ და მრავალფეროვან კითხვას სვამს იგი – ეს რა არის? ვინ არის? რატომ? რისთვის? რისგან? ვის? და ა. შ.

როგორც წესი, კითხვის დასმისას უმცროსი სასკოლო ასაკის ბავშვები წარმოიდგენენ რეალურ სიტუაციას. **აზროვნების ფორმას**, რომლის დროსაც ამოცანის გადაწყვეტა ხორციელდება შინაგან პლანში, აღქმისა და წარმოდგენის საფუძველზე, ენდება თვალსაჩინო-ხატოვანი აზროვნება.. სწორედ, აზროვნების ეს ფორმა დამახსიათებელი უმცროსი სასკოლო ასაკის ბავშვებისათვის. ბავშვებს უჭირთ სიტყვიერად გამოთქმული აზრის გაგება, თუ მას არ აქვს თვალსაჩინო დასაყრდენი. რა თქმა უნდა, ამ ასაკის ბავშვს შეუძლია ლოგიკური აზროვნებაც, მაგრამ ბავშვი უფრო მგრძნობიარეა ისეთი სწავლებისადმი, რომელიც ეყრდნობა თვალსაჩინოებას.

6-8 წლის ასაკის ბავშვი – დაკვირვებელია.

მართალია, პირველკლასელი ძალიან დაკვირვებულია, მაგრამ მას არ ესმის ყველაფერი, რასაც ხედავს,

ვინაიდან მისი ინტელექტუალური შესაძლებლობები ჯერ კიდევ არ არის სრულყოფილი. უფროსებმა შეიძლება გადააფასონ მისი ინტელექტუალური შესაძლებლობები, იმის გამო, ბავშვი ხშირად ამჩნევს ისეთ დეტალებს, რასაც არ აქცევენ ყურადღებას მოზრდილები. პირველკლასელი აზროვნებს „აქ“ და „ებლა“ კატეგორიებით. უჭირს დროის, სივრცის და რიცხვის გაგება. მას შეუძლია ახალი მასალა აითვისოს, თუკი იგი დაკავშირებული იქნება, მისთვის ნაცნობ ინფორმაციასთან. ამიტომ, პედაგოგმა უნდა კარგად იცოდეს, თუ რა იცის ბავშვმა და დააკავშიროს ახალი ცოდნა – ძველთან.

9-11 წლის ბავშვი – მკვლევარია.

ამ ასაკის ბავშვიც ასევე კარგი და ამკირვებელია, მაგრამ უფრო ყურადღებით აკვირდება და ლოგიკურად აზროვნებს. სვამს ბევრ კითხვებს და შეუძლია თვითონ იპოვოს მათზე პასუხი.

ამ ასაკის ბავშვი აგროვებს ყველაფერს, მისთვის მნიშვნელოვანია რაოდენობა და არა ხარისხი. 11 წლამდე ის არ აკეთებს, თავისი კოლექციის კლასიფიკაციას (თუ რა თქმა უნდა, მას ამაში უფროსი არ დაეხმარა). პედაგოგმა შეიძლება გამოიყენოს ბავშვის ეს თვისება საგანმანათებლო მიზნით. ბავშვი ხდება უფრო დაკვირვებული, ხოლო კოლექციის განხილვისას ან გაცვლისას, კი უმჯობესდება პიროვნებათშორისი ურთიერთობები.

ბავშვს უყვარს იმის გამოკვლევა, რაც მისთვის უცნობია. ამ ასაკში მას უკვე ესმის მიზეზშედეგობრივი დამოკიდებულება, აქვს დროის (ქრონოლოგიური და ისტორიული განცდა), სივრცის, ადგილმდებარეობის, მანძილის კარგი აღქმა. ის მსჯელობს იმის შესახებ, რაც ესმის და ხედავს.

7. სპეციალური საჭიროებების მქონე მოსწავლე

თუ კლასში არის სპეციალური საგანმანათლებლო საჭიროების მქონე მოსწავლე (სსსმ – იგულისხმება როგორც შეზღუდული შესაძლებლობების მქონე, ასევე, განსაკუთრებული ნიჭით დაჯილდოებული მოსწავლეები), მასწავლებელი უნდა ეცადოს, დაეხმაროს თითოეულ მოსწავლეს საკუთარი შესაძლებლობების გამოვლენასა და რეალიზებაში. განსაკუთრებული ნიჭით დაჯილდოებული ან შეზღუდული შესაძლებლობის მქონე მოსწავლე მასწავლებელმა არ უნდა მოაქციოს ყურადღების ცენტრში და არ გამოხატოს ზედმეტი ყურადღება თუ თანაგრძნობა მის მიმართ. მასწავლებელმა უნდა უზრუნველყოს თანასწორუფლებიანობა კლასში, სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნებისა თუ სხვა საგნების გაკვეთილებზე. მასწავლებელმა მოსწავლეთა ინდივიდუალური საჭიროებების გათვალისწინებით, უნდა უზრუნველყოს თითოეული მოსწავლის მაქსიმალური ჩართულობა და შესაბამისად, ხელი შეუწყოს მათ განვითარებასა თუ მილწევების გაუმჯობესებას. მიუხედავად მისი განსხვავავებული შესაძლებლობებისა, მოსწავლეს უნდა ესმოდეს, რისი გაკეთება მოეთხოვება სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების გაკვეთილზე. საჭიროებიდან გამომდინარე, შესაძლებელია როგორც ზეპირი, ასევე წერილობითი ან კომბინირებული ადაპტირებული ინსტრუქციები. საჭიროების შემთხვევაში მასწავლებელმა უნდა გამოიყენოს სხვა თვალსაჩინო საშუალებებიც.

სპეციალური საგანმანათლებლო საჭიროების მქონე მოსწავლეთა განსაზღვრას, დიდი სიფრთხილით უნდა მოვეკიდოთ, რათა თავიდან იქნეს აცილებული, ერთის მხრივ მოსწავლის ქცევის თავისებურების არასწორი ინტერპრეტაცია, ხოლო მეორეს მხრივ სპეციალური საგანმანათლებლო საჭიროების სტატუსის არამართებულად მინიჭება იქ, სადაც ამის საჭიროება არ არსებობს. რაც თავის მხრივ სასწავლო პროცესის არა ეფექტურ დაგეგმვას, ჩარევის არასწორი სტრატეგიებისა და არა ეფექტური ღონისძიებების განხორციელებას გულისხმობს.

ინდივიდუალური სასწავლო გეგმის შემუშავებამდე აუცილებელია ბავშვის როგორც ფსიქოლოგიური, ასევე აკადემიური შეფასება, ძლიერი და სუსტი მხარეების, გამოვლენა – რა შეუძლია, რა არ შეუძლია. შეფასებაზე დაყრდნობით უნდა მოხდეს ბავშვისთვის შესაბამისი გრძელვადიანი და მოკლევადიანი მიზნების შემუშავება.

სკოლა სასწავლო წლის დაწყებიდან ერთი კვირის განმავლობაში განსაზღვრავს იმ მოსწავლის ან მოსწავლეთა სიას, რომლებიც მოდიფიცირებული სასწავლო გეგმით საჭიროებენ სწავლას. სსსმ მოსწავლის გამოვლენიდან ერთი თვის განმავლობაში სკოლა ქმნის სამუშაო ჯგუფს და შეიმუშავებს ინდივიდუალურ სასწავლო გეგმას მოსწავლის საჭიროებიდან გამომდინარე; გუნდში ერთიანდებიან ის პედაგოგები, რომლებიც უშუალოდ ასწავლიან მოსწავლეს (სხვა საგნის მასწავლებლებთან ერთად მონაწილეობას იღებს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების მასწავლებელი) აგრეთვე: მშობელი/მეურვე, ფსიქოლოგი, ექიმი და სხვა დამხმარე პერსონალი. სამუშაო ჯგუფს ზედამხედველობას უნევს

კლასის დამრიგებელი; მულტიდისციპლინური გუნდის შეხვედრები მოეწყობა სემესტრში მინიმუმ ორჯერ მაინც, რომელზეც გააანალიზებენ მიმდინარე პროცესებს, ისაუბრებენ შედეგებზე და შეი-მუშავებენ მოკლე და გრძელვადიან ამოცანებს; ყოველი სემესტრის ბოლოს მოეწყობა ერთი შემაჯა-მებელი შეხვედრა; ყველა შეხვედრა აღირიცხება ოქმით და და ინახება მოსწავლის პირად საქმეში; ინდივიდუალურ სასწავლო გეგმას ამტკიცებს პედაგოგიური საბჭო;

8. სპეციფიკური, საგნობრივი და ზოგადი გამჭოლი უნარები

სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების სპეციფიკურ, საგნობრივ კომპეტენციებს ავითარებს ამ საგნის შემადგენელი თეორიული და პრაქტიკული ხასიათის ცოდნა და გამოსამუშავებელი უნარ-ჩვევები. საგნის თავისებურებებიდან გამომდინარე მოსწავლეს უვითარდება როგორც კონკრეტულად მხატვრული შემოქმედების სფეროს აღქმა/გაცნობიერების, ასევე, საკუთარი იდეების, ემოციების, განწყობილებების გადმოცემის, თვითრეალიზების კომპეტენციები, რომელთატვისაც აუცილებელია იგი ფლობდეს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების ძირითად პრინციპებსა და ტექნოლოგიებს, იცნობდეს და იყენებდეს მის ხერხებს, ელემენტებსა და პროცედურებს. გამოსამუშავებელ უნარ-ჩვე-ვათაგან უმნიშვნელოვანესია ის კომპეტენციები, რომლებიც ხელოვნების როლისა და დანიშნულების გააზრებას უწყობს ხელს ზოგადად მსოფლიო კულტურის კონტექსტში (**ანალიზისა და კრიტიკული ანალიზის უნარი**), ასწავლის და აჩვევს მოსწავლეს შემოქმედებითად მიუდგეს სხვადასხვა ტიპის პრობლემის გადაჭრას (**პრობლემის გადაჭრის უნარი**), უვითარებს მას ნებისმიერ სფეროში საკუთარი იდეების და განცდების გამოხატვის და მათზე მსჯელობის ჩვევას (**თვითგამოხატვის და შემოქმე-დებითი აზროვნების უნარი**), ულვივებს საზოგადოებრივ ცხოვრებაში წვლილის შეტანის სურვილს (**აქტიური სამოქალაქო პოზიციისა და ეროვნული თვითშეგნების ამაღლება**), უვითარებს ინფორმაციის დამოუკიდებლად მოპოვების, მისი გაცნობიერების, ინტერპრეტაციის ჩვევებს (**კვლევა-ძიების უნარი**), ასწავლის თანამშრომლობითი სწავლის და მუშაობის, საზოგადოებასთან ურთიერთობის გზებს (**კო-მუნიკაციის უნარი**), აჩვევს იყოს ობიექტური და თვითკრიტიკული საქმიანობის ნებისმიერ სფეროში (**თვითშეფასებისა და სწავლის უნარი**).

ამდენად, სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების შესწავლა უვითარებს მოსწავლეს სპეციფიკურ საგნობრივ კომპეტენციებს, რომელთა საბოლოო მიზანს წარმოადგენს: მშვენიერების განცდის გან-ვითარება, წარმოსახვისა და ფანტაზიის გაღვივება, ხელოვნების ნაწარმოების აღქმის უნარ-ჩვევა, ხელოვნების უნივერსალური ენის გაცნობიერების უნარი, რაც ქართული და მსოფლიო კულტურის ფასეულობათა ერთ მთლიანობაში აღქმის სამუალებას აძლევს მას და უვითარებს ესთეტიკური აღქმის მყარ საფუძვლებს.

პრიორიტეტული გამჭოლი კომპეტენციები

წიგნიერება, რაც გარდა კითხვის, წერის, მოსმენისა და ლაპარაკის მიზნით ენის გამოყენების უნა-რისა გულისხმობს ცვალებად კონტექსტში კითხვის, წერის, ინფორმაციის დამუშავების, იდეებისა და მოსაზრებების გამოთქმის, გადაწყვეტილების მიღებისა და პრობლემების მოგვარების უნარს იმ ცოდნის საფუძველზე, რომელსაც ადამიანი მთელი ცხოვრების განმავლობაში იძენს;

მედიაწიგნიერება-ტრადიციულ ტექსტებთან ერთად მულტიმედიური ტექსტების (ანუ ისეთი ტექსტის, რომელიც ერთდროულად იყენებს ენობრივ, ხმოვან და ვიზუალურ საშუალებებს) აღქმა/გაცნობიერების უნარი. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ამგვარი მულტიმედია ტექსტების აღქმა-გააზრება, ინტერპრეტირება, გამოყენება და შექმნა. ამასთან, მნიშვნელოვანია, რომ მოსწავლემ შეძლოს მედია სამყაროში მიღებული ინფორმაციის კრიტიკულად შეფასება, რაც კრიტიკული აზროვნების განვი-თარების საწინდარია.

ციფრული ანუ კომპიუტერული წიგნიერება, რაც თანამედროვე სამყაროში შემოქმედებითი და ინო-ვაციური მიდგომების გამომუშავებას განაპირობებს მოსწავლეებში; ამდენად, სრულ შესაბამისობაშია საგნის დარგობრივ კომპეტენციებთან

რაოდენობრივი წიგნიერება – რიცხვის არსის გააზრება, რიცხვებს შორის მიმართებების გაგებას, რაოდენობათა შედარება მოსწავლეს მათემატიკის და სხვა საგნების შესწავლაში ეხმარება.

ეკოლოგიური წიგნიერება გარემოსადმი ადამიანის ჯანსაღი დამოკიდებულების ჩამოყალიბებას გულისხმობს და რადგან გარემო, მასზე დაკვირვება სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების შესასწავლად ინფორმაციის უმნიშვნელოვანეს წყაროს წარმოადგენს, ეკოლოგიურ წიგნიერებას განსაკუთრებული როლი ენიჭება სწავლის პროცესში.

მრავალენობრივი კომპეტენცია ენების დაუფლების და გამოყენების უნარია, რომლის განვითარება ნებისმიერი საგნის ფარგლებშია სესაძლებელი.

სემიოტიკური კომპეტენცია ინფორმაციის ნიშანთა ერთი სისტემიდან მეორეში გადატანას გულისხმობს. საგნის თავისებურებებიდან გამომდინარე სწორედ ეს კომპეტენციაა უმნიშვნელოვანესი დარგობრივ კომპეტენციათა მსგავსად, რადგან საშუალებას აძლევს მოსწავლეს ინტერპრეტირება გაუკეთოს ვერბალურ ან არავერბალურ (სქემა, რუკა, მელოდია და სხვ.) ინფორმაციას და საკუთარი ნააზრევი ან შთაბეჭდილება ხელოვნების მეშვეობით გამოხატოს. მაგალითად, სიტყვიერ ტექსტში ან მუსიკალურ ნაწარმოებში გადმოცემული აზრის ილუსტრაციით გამოხატვის, სიტყვიერ ტექსტისა და ნახატის ერთმანეთთან დაკავშირების უნარია, რომელსაც უპირატესად უვითარებს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების საგანი. სწავლის სწავლა არის სწავლის პროცესის დამოუკიდებლად მართვის უნარი, რომელიც სასწავლო პროცესის აუცილებელი კომპონენტია. მასწავლებელმა უნდა მიმართოს მოსწავლის ყურადღება სწავლის პროცესზე, მის მიმდინარეობაზე; დაეხმაროს მოსწავლეს იმ ფაქტორებისა და პირობების გაცნობიერებაში, რომლებიც აფერხებს ან ხელს უწყობს სასწავლო პროცესის მსვლელობას; აღმოაჩენინოს ის ხერხები და მიდგომები, რომლებიც აუმჯობესებს სწავლის შედეგებს და გამოუმუშავოს სწავლის სტრატეგიების დამოუკიდებლად გამოყენების უნარი;

სოციალური და სამოქალაქო კომპეტენცია გულისხმობს სამოქალაქო ცხოვრებაში ინტეგრირებისათვის აუცილებელი ისეთი უნარებისა და ღირებულებების ჩამოყალიბებას, როგორებიცაა: კონსტრუქტიული თანამშრომლობა, პრობლემების მოგვარება, კრიტიკული და შემოქმედებითი აზროვნება, გადაწყვეტილების მიღება, შემწყნარებლობა, სხვისი უფლებების პატივისცემა, დემოკრატიული პრინციპების აღიარება და სხვა. ხელოვნების სწავლების პროცესში განსხვავებული ესთეტიკის და შემოქმედებითი მიდგომების არსებობა განსაკუთრებულ მნიშვნელობას ანიჭებს მოსწავლისათვის ამ კონპეტენციის განვითარებას.

9. მოსწავლეზე ორიენტირებული სწავლების ძირითადი სტრატეგიები, რასაც ეყრდნობა სახელმძღვანელო

„სტრატეგია 3, 2, 1“

ეს სტრატეგია გამოიყენება ფილმის ნახვის, თვალსაჩინოების დათვალიერების, ტექსტის გაცნობის, პროექტის დასრულების შემდეგ. ეს მეთოდი აძლიერებს მოტივაციას, აყალიბებს აქტიურ მსმენელად და მკითხველად, უვითარებს კრიტიკულ აზროვნებას. ეს მეთოდი სამი ეტაპისგან შედგება:

1. სასწავლო მიზნიდან გამომდინარე მასწავლებელი მოსწავლეებს სთავაზობს ტექსტის წაკითხვას, ფილმის ნახვას

ან თვალსაჩინოების დათვალიერებას.

2. მეორე ეტაპზე მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, დაწერონ 3 საკითხი, რამაც დააინტერესათ; დაწერონ 2 საკითხი, რაზეც უნდათ მეტი გაიგონ; დაწერონ 1 საკითხი, რაზეც მომავალში იმსჯელებდნენ.

3. მოსწავლეები წარმოადგენ საკუთარ ნამუშევრებს.

„სტრატეგია: რა დამამახსოვრდება კლასის დატოვების შემდეგ“

მასწავლებელი გაკვეთილის დასრულებამდე 10 წუთით ადრე

ურიგებს მოსწავლეებს მცირე ზომის ფურცლებს და ავალებს მათ, რომ გააფორმონ იგი (დააწე-

რონ თავიანთი სახელი და გვარი და ა.შ.), შემდეგ კი ერთი მომცრო აბზაცის მეშვეობით, მწყობრად და მართლწერის ნორმების დაცვით, ჩამოაყალიბონ თავიანთი აზრი, გამოხმაურება იმის შესახებ, თუ რა ასწავლა და გააგებინა მათ ამ კონკრეტულმა გაკვეთილმა, წაკითხულმა ტექსტმა, ან ნანახმა ფილმა. რა დაამახსოვრდებათ მას შემდეგ, როცა საკლასო ოთახს დატოვებენ.

კოგნიტური დიაგრამებით მუშაობა მოსწავლეებს გაკვეთილზე

მიზნდებული მნიშვნელოვანი ინფორმაციის აღქმაში ეხმარება. მოსწავლეებს ხელთ ეძლევათ იდეის, საკითხის კონტროლის

მექანიზმი, რომელიც ნაწილისა და მთელის, ცნებისა და დეტალების ურთიერთმიმართების დადგენასა და ვიზუალურად დანახვაში დაეხმარებათ. კოგნიტური დიაგრამებით მუშაობა მოსწავლეთა აქტივობისა და დამოუკიდებლობის ზრდის კარგი საშუალებაა. სწავლების პროცესში კოგნიტური დიაგრამების გამოყენებამ მნიშვნელოვნად შეცვალა პედაგოგის როლი და ფუნქცია, გაუადვილა მასწავლებლებს სტრუქტურირებული, საქმიანი გაკვეთილების დაგეგმვა, ხელთ მისცა აკადემიური პროგრესის და უნარ-ჩვეულების გამომუშავების კონტროლისა და შეფასების საკმაოდ მოქნილი ტექნიკა, სწავლებისა და სწავლის პროცესი უფრო მრავალფეროვანი და შემოქმედებითი გახადა. შედარების დროს, ძირითადად, ორი ტიპის გრაფიკული სქემა გამოიყენება – ვენის დიაგრამა და შედარების მატრიცა.

შედარება წარმოადგენს საგნებს ან იდეებს შორის მსგავსებისა და განსხვავებების იდენტიფიკაციის პროცესს.

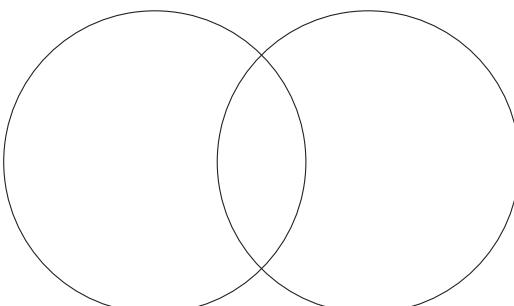
კლასიფიკაცია წარმოადგენს საგანთა კატეგორიებად დაჯგუფების პროცესს, რომელიც ეფუძნება მათ მხასიათებლებს.

იგი გულისხმობს ელემენტების ჯგუფურად დაყოფას, მათ შორის მსგავსების საფუძველზე. კლასიფიკაციის დროს მთავარია იმ წესების იდენტიფიკაცია, რომელიც კლასსა და კატეგორიაში კუთვნილებას განსაზღვრავს. კლასიფიკაციის სავარჯიშოებზე მუშაობისას მოსწავლეებმა მზა ელემენტების კლასიფიკაცია უნდა მოახდინონ. მასწავლებელი მოსწავლებს აძლევს ინფორმაციას იმ კატეგორიების (ჯგუფი, დარგი, უანრი, სტილი) შესახებ, რომელთა მიხედვითაც მოსწავლეებმა მოცემული ელემენტების კლასიფიკაცია უნდა მოახდინონ. ასეთ სავარჯიშოში მთავარია მოსწავლემ ზუსტად განსაზღვროს ელემენტის კატეგორია და გაიაზროს, თუ რატომ მიაკუთვნა ესა თუ ის ელემენტი ამა თუ იმ კატეგორიას.

შედარების პროცესი ეფექტურია მაშინ, როდესაც მასწავლებლის მიზანია მოსწავლეებმა ერთსა და იმავე მახასიათებლებს შორის არსებული მსგავსება-განსხვავება დაინახონ. ეს პროცესი შედეგიანი რომ იყოს, მასწავლებლმა კარგად მოფიქრებული სტრუქტურიზებული სავარჯიშო უნდა შესთავაზოს მოსწავლეებს. რაც გულისხმობს, რომ მასწავლებელმა მოსწავლეებს უნდა მიუთითოს ის მახასიათებლები, რის მიხედვითაც უნდა შეადარონ მოვლენები და ხელოვნების ნიმუშები. ასეთი სავარჯიშოები საშუალებას აძლევს მასწავლებელს მოსწავლის მიერ გამოთქმული მოსაზრებები შესაბამისი (საჭირო) დასკვნების გასაკეთებლად მიმართოს.

1. „ვენის დიაგრამა“ ეს მეთოდი დიაგრამა შედარებითი ანალიზის საშუალებას იძლევა და ძალიან ეფექტურია სხვადასხვა ეპოქის, სტილისა და მიმდინარეობის (ნიმუშების) ნამუშევრების შედარებისას. შედგება ორი ან მეტი რგოლისაგან. ვენის დიაგრამა შემდეგნაირად უნდა შეივსოს: პირველ და მეორე ნაწილში განსხვავებული ნიშნები, ფაქტები, მოვლენები ინერება, მესამეში კი მსგავსი.

შესაძლებელია სქემის განსხვავებულად შევსება. ცალ-ცალკე ივსება პირველი და მეორე ნაწილი, ხოლო ის, რაც ორივეში ერთნაირი აღმოჩნდება, გადადის მესამეში.



დიაგრამა 2. ვენის დიაგრამა

2. შედარების მატრიცა დეტალური მიღების დროს უფრო გამოიყენება, ვიდრე ვენის დიაგრამა. მსგავსებისა და განსხვავების აღმოჩენა მნიშვნელოვანია კლასიფიკაციის დროსაც, რადგან გარკვეული ელემენტების კლასიფიკაცია სწორედ მსგავსებისა და განსხვავების იდენტიფიკაციით იწყება. კლასიფიკაცია გულისხმობს ელემენტების ჯგუფებად დაყოფას, მათ შორის მსგავსების საფუძველზე. მაგ. მოსწავლეები იკვლევენ არქიტექტურულ ფორმებს – უძველესი ცივილიზაციებიდან თანამედროვე არქიტექტურის ნიმუშებამდე (ჩათვლით) მათი შედარების საფუძველზე. მოსწავლეები ადარებენ ერთმანეთს ხეოფსის პირამიდას და მინის პირამიდას პარიზში.

მახასიათებლები	შესადარებელი ნიმუშები		
	№ 1	№ 2	№ 3
1			
			მსგავსები
2			განსხვავებები
			მსგავსებები
3			განსხვავებები
			მსგავსებები
4			განსხვავებები
			მსგავსებები

„სტრატეგია: ვიცი – მინდა ვიცოდე – რა გავიგე“

თუკი მასწავლებლის მიზანია, რომ მაქსიმალურად მიიპყროს მოსწავლეების ყურადღება და დააფიქროს ისინი ამა თუ იმ საკითხზე, მასწავლებელი მოსწავლეს სტრუქტურას და საფეხურეობრივ მიღების სთავაზობს, ეს მეთოდი ყურადღების კონცენტრირებას უწყობს ხელს; ხელს უწყობს მოსწავლეს ყურადღების მობილიზებაში; ააქტიურებს მის წინა ცოდნას; ეხმარება მასალის მთლიანობაში გააზრებაში; უვითარებს კრიტიკულ აზროვნებას; უვითარებს კითხვის დასმის უნარ-ჩვევას; უჩვენებს, რა არის მნიშვნელოვანი მოცემულ მასალაში; მიუთითებს, რა ისწავლა მან ამ მასალის დამუშავებით; უმაღლებს მოტივაციას.

მასწავლებელი ავალებს თითოეულ მოსწავლეს, მოცემულ საკითხთან დაკავშირებით ინფორმაციის გაცნობამდე, შეავსოს პირველი და მეორე გრაფა, ინფორმაციის გაცნობის შემდეგ კი – მესამე.

ვიცი	მინდა ვიცოდე	რა გავიგე

დიდაქტიკური თამაშები და მოზარდის კოგნიტური და ასაკობრივი განვითარება

საყოველთაოდ აღიარებული და მეცნიერულად დადასტურებულია, რომ თამაშს, როგორც ქცევას, საფუძვლად უდევს სიამოვნება. ბავშვისთვის თამაშის ძირითადი მოტივი აქტივობისაგან სიამოვნების მიღებაა. თამაშზე საუბრისას აუცილებელია, შევეხოთ მის ფსიქოლოგიურ და კოგნიტურ საფუძვლებს.

თამაშის დროს ქცევის იმპულსი ფუნქციონალურია, ანუ ბავშვის ქცევას წარმართავს ფუნქციური სიამოვნება. ამიტომ, როდესაც ბავშვი შედის სკოლაში და იწყებს სწავლას, მისი ინტელექტუალური ფუნქციების ასამოქმედებლად უფრო ეფექტური იქნება თამაშის გამოყენება, ანუ სწავლის წარმართვა თამაშით.

ცოდნის მიღების, განმტკიცებისა და სასწავლო უნარ-ჩვევების განვითარებისთვის ხშირად გამოიყენება სახალისო, შემეცნებითი სავრჯიშოები – დიდაქტიკური თამაშები.

დიდაქტიკური თამაშები მრავალფეროვანია. ეს თამაშები შეიძლება იყოს:

1. სახალისო
2. სააზროვნო
3. ლოგიკური
4. განმავითარებელი
5. შემეცნებითი
6. სიმულაციური
7. ინტელექტუალური

დიდაქტიკური თამაშები, კოგნიტური განვითარების თეორიების მიხედვით, ორ ჯგუფად იყოფა:

<p>1. ჯგუფი ამ ტიპის დიდაქტიკური თამაშის დროს ბავშვის აზ-როვნება ლოგიკური ხდება, მაგრამ მაინც აღქმით არის განსაზღვრული. გასათვალისწინებელია, რომ ბავშვი პრობლემას მხოლოდ საკუთარი მოლოდინის მიხედვით განიხილავს.</p>	<p>2. ჯგუფი ამ ტიპის დიდაქტიკური თამაშის დროს ბავშვები აღარ უშვებენ შეცდომებს კლასიფიკაციის დროს, იმიტომ, რომ აზროვნება აღარ არის მხოლოდ აღქმით შემოფარგლული. დიდაქტიკური თამაშის გართულება იმით არის გამოწვეული, რომ ამ ასაკში (7-11 წ.) მოზარდის ცნობიერებაში ჩნდება მასის, მოცულობისა და წონის მუდმივობის ძირითადი ცნებები. მეორე მხრივ, ლოგიკური ოპერაციების შესრულება შესაძლებელია მხოლოდ რეალურ საგნებზე. ამიტომ ბავშვები ხშირად წყვეტენ ამოცანებს რეალურ საგნებზე, მაგრამ ამას ვერ ახერხებენ ფორმალურ დონეზე – აზრობრივად, წარმოსახვით.</p>
---	---

დიდაქტიკური თამაში „მებაღე“

„მებაღე“ მოსწავლემ უნდა დაასახელოს მისი საყვარელი 3, 4, 5 ხილის სახელი.

მოსწავლეები ასახელებენ სხვადასხვა ხილს. ერთი და იმავეს გამეორება შეიძლება. მასწავლებელი დაფაზე წერს მოსწავლეთა მიერ დასახელებულ სახელებს და დაფაზე „ბალის პანორამა“ ჩნდება.

შემდეგ მასწავლებელი იწყებს სახალისო შეკითხვებით თამაშს. ის სვამს შეკითხვებს:

მარწყვი რომ მოწყვიტო, ხეზე უნდა ახვიდე?

მოცხარი რომ მოწყვიტო, ხეზე უნდა ახვიდე?

ბალი ბალახია? რომ მოწყვიტო, ბალახის ფოთლები უნდა გადაწიო და იქ იპოვი?

შემდეგ მასწავლებელი დაფაზე ხაზავს სამსვეტიან ცხრილს და შიგ წერს: ხე, ბუჩქი ბალახი. მოსწავლეები სახალისო კითხვა-პასუხის შედეგების მიხედვით ავსებენ ცხრილს, ანუ ხდება რანჟირება.

ხე	ბუჩქი	ბალახი
ვაშლი მსხალი ატამი კომში	მოცხარი ჟოლო მაყვალი	მარწყვი

დიდაქტიკური თამაში სწავლების ისეთი საშუალებაა, რომელიც შესაძლებლობას იძლევა, სასწავლო ამოცანის შენიდბვის მემკვეობით ბავშვი წინასწარი განზრახვის გარეშე დაეუფლოს ცოდნას.

მაგალითად განვიხილოთ მკითხველთა თეატრი. ის ისეთი დიდაქტიკური თამაშია, რომელიც კითხვის დასახვენად გამოიყენება – ამა თუ იმ ნაწარმოების ზეპირი შესრულებით ხომ მოსწავლეები გაუცნობიერებლად ვარჯიშობენ კითხვაში. გარდა ამისა, ისინი ოსტატდებიან საუბარში, მეტი ინტერესი უწინდებათ ლიტერატურისადმი.

საჭიროა მცირე ზომის ტექსტი, რომელიც 10-15 წუთში იკითხება და შედგება დიალოგებისაგან, რაც მოსწავლეებისთვის როლების განაწილების საშუალებას იძლევა.

მკითხველთა თეატრის მოსაწყობად უნდა განხორციელდეს შემდეგი პროცედურები:

- კლასში ტექსტის წასაკითხად უნდა შეირჩნენ მოხალისეები;
- თითოეულ მკითხველს უნდა მიეცეს ასლი და მასწავლებელმა უნდა მოისმენოს მხატვრულად წაკითხული ვარიანტი;
- ამის შემდეგ მასწავლებელმა უნდა წაიკითხოს ტექსტი კლასთან ერთად;
- მან უნდა სთხოვოს მოსწავლეებს, წაიკითხონ ტექსტი უესტებით, მიმიკებით, ინტონაციებით;
- მოსწავლეებმა ტექსტი თეატრალურად უნდა წაიკითხონ;
- მათ უნდა გაიმეორონ სცენები რამდენჯერმე, რათა მათი წაკითხული უფრო დრამატული და გამართული გახდეს.

გასაკვირი არაა, რომ ბავშვებს თამაში განსაკუთრებით უყვართ. ამ დროს ისინი ითავისებენ სასიცოცხლოდ აუცილებელ უნარებს და ჩვევებს, იმდიდრებენ სოციალურ წარმოდგენებს და ეცნობიან რთული და პრობლემური სიტუაციებიდან თავის დაღწევის გზებს. დიდაქტიკური თამაში სწავლების განსაკუთრებული საშუალებაა. მისი გამოყენებით მასწავლებელს შეუძლია ლამაზად შენიღბოს სასწავლო ამოცანა და მოსწავლე ბუნებრივად, სტრესის გარეშე დაეუფლოს ცოდნას. აღნიშნული სტრატეგიის გამოყენება ეფექტური იქნება იმ ტიპის გაკვეთილის წარმართვისას, სადაც მუშაობა ჯგუფური ფორმით მიმდინარეობს, ფუნქციები განაწილებულია.

დიფერენციაციის თეორია და მისი გამოყენება სასწავლო პროცესში

დიფერენციაციის თეორია ეყრდნობა დასკვნას, რომლის მიხედვითაც მოსწავლეებს შორის მნიშვნელოვანი განსხვავებები არსებობს (კ. ტომლინსონი). ამ დასკვნის საფუძველზე დიფერენციაციის თეორია გვთავაზობს სტრატეგიებს, რომლებიც ეხმარება მასწავლებელს, განსაკუთრებული პირობები შეუქმნას თითოეულ მოსწავლეს კარგად სწავლისთვის. ამისთვის მასწავლებელი იყენებს სხვადასხვა სასწავლო მასალას, განსხვავებულ დავალებებს და სხვაგვარ პრაქტიკას.

დიფერენციაციის თეორიის პრაქტიკული გამოყენებისას მასწავლებელი ხელმძღვანელობს კლასის ფასილიტაციის ზოგადი პრინციპებით, რომლებიც ეფექტურია თითოეულ მოსწავლესთან მიმართებაში. ამ თეორიის მიხედვით, სწავლებისას გაკვეთილზე განხორციელებული აქტივობების

- შინაარსი
- პროცესი
- პროდუქტი

სისტემატურად იცვლება გამომდინარე იქიდან, თუ რისთვის არიან მზად მოსწავლეები. დიფერენციაციის თეორიის პრაქტიკაში გამოყენებისას:

1. მასწავლებელმა ზუსტად იცის, რა არის მნიშვნელოვანი გაკვეთილში;
2. მასწავლებელი აცნობიერებს, აფასებს და ეყრდნობა მოსწავლეთა შორის განსხვავებას;
3. სწავლება და შეფასება ურთიერთკავშირშია;
4. მასწავლებელი აკვირდება და არეგულირებს შინაარსს, პროცესსა და შედეგს;
5. მოსწავლეთა ინდივიდუალური წარმატება და წარმატების მაქსიმალური ზრდა ორი მთავარი მიზანია;
6. სწავლების ყველა ეტაპზე (დაგეგმვა, სწავლება, შეფასება) ლავირება აუცილებელია დიფერენციაციის განსახორციელებლად.

საკლასო ოთახში დიფერენციაციის თეორიის პრაქტიკული გამოყენებისას მასწავლებელი ახდენს შემდეგი კომპონენტების მოდიფიცირებას:

- სასწავლო მასალების;
- სასწავლო რესურსების;
- საწავლო გარემოს.

მოდიფიკაცია სამი ძირითადი ასპექტის გამოა აუცილებელი:

1. სწავლის შესაძლებლობა;
2. სწავლის მოტივაცია;
3. სწავლის ეფექტიანობა.

ეს სამივე ასპექტი აუცილებლად უნდა დავუკავშიროთ:

- მოსწავლის მზადყოფნას;
- ინტერესს;
- სწავლას.

ფაქტია, რომ ყველა მოსწავლე განსხვავებულია. არ არსებობს „სტანდარტული“ მოსწავლე და არ არსებობს იდეალური ხერხი, რომლითაც მასწავლებელი ყველა მოსწავლის პრობლემებს გაუმკლავდება. სწორედ აյ გვეხმარება დიფერენციაციის თეორია, რომელიც მოსწავლეებს შორის მნიშვნელოვანი განსხვავებების არსებობას აღიარებს. სასწავლო პროცესის დაგეგმვისას მას შემოაქვს დიფერენცირებული მიდგომები სწავლის მოდალობების თვალსაზრისით. მათზე დაყრდნობით მასწავლებელს ადვილად შეუძლია მოსწავლეთა განსხვავებების გამოყენება სასწავლო მიზნით გათვლისწინებული შედეგების მიღწევისთვის.

სწავლის მოდალობებია:

- სმენითი;
- ვიზუალური;
- კინესთეტიკური.

ვიზუალურად შემსწავლელი

ვიზუალურად შემსწავლელი კლასის უმსხვილეს ჯგუფს წარმოადგენენ. ამგვარმა მოსწავლეებმა უნდა „დაინახონ“ სასწავლი მასალა იმისათვის, რომ იგი გასაგები გახდეს. მნიშვნელოვანია, გვქონდეს ვიზუალური დამხმარე საშუალებები, რომელთა მეშვეობითაც ისინი შეძლებენ ინფორმაციის დანახვას. ამისთვის მათ სჭირდებათ სურათები, გრაფიკული სახელმძღვანელოები, ოთახში გამოკრული ინფორმაცია და ვიზუალიზაციის ხელშემწყობი პირობები.

ტომლინსონი გვთავაზობს ვიზუალურად შემსწავლელთა შემდეგ დახასიათებას:

- მოსწავლეებს უჭირთ სახელების დამახსოვრება, თუმცა ადამიანის შესახებ სხვა დეტალებს უკეთესად აღიქვამენ;
- ისინი შესანიშნავად ითვისებენ ცოდნას, თუკი ვიზუალური საშუალებები ხელმისაწვდომია ამ ცოდნის ასახსნელად;
- მათ ურჩევნიათ, თავად წაიკითხონ ტექსტი და არა სხვამ წაუკითხოს;
- ისინი ჩამონერის მეშვეობით ალაგებენ აზრებს;
- უჭირთ სმენით მიღებული დირექტივების დამახსოვრება;
- ხშირად ამჟღავნებენ ემოციებს სახის გამომეტყველებით;
- უყვართ „ფაზლები“ და მსგავსი გასართობები.

უნდა გვახსოვდეს, რომ კლასში ვიზუალური სტიმულის შემოტანით ჩვენ ხელს ვუწყობთ ამგვარ მოსწავლეებს წარმატების მიღწევაში. უნდა გვახსოვდეს, რომ მათვის მნიშვნელოვანია ინფორმაციის „დანახვა“.

სმენით შემსწავლელები

სმენით შემსწავლელები კლასის უმცირეს ჯგუფს წარმოადგენენ. შესაძლოა მულტიმედიის, დღევანდელი ტექნიკური საშუალებების ბრალია ის, რომ იმ მოსწავლეების რაოდენობა, რომლებსაც სწავლა ჯდომისა და მოსმენის მეშვეობით ურჩევნიათ, ასე შემცირდა. ამგვარი მოსწავლეებისთვის მნიშვნელოვანია ინფორმაციის მოსმენა – იქნება ეს ლექცია თუ დისკუსია – მაგრამ მათ უნდა მიკცეთ ლაპარაკის საშუალებაც.

სპრენჯერი წერს: „როდესაც ამ კატეგორიის მოსწავლეები კითხულობენ ტექსტს, ან ზოგჯერ მაშინაც კი, როდესაც არ კითხულობენ, ხშირად შევამჩნევთ, რომ ისინი ამოძრავებენ ტუჩებს ან ბუტბუტებენ. საერთოდ, ასეთ მოსწავლეებს საკუთარ თავთან ლაპარაკისკენ მიღრეკილება აქვთ.“

ასეთი მოსწავლეები ხანდახან სმენით ინფორმაციას თანმიმდევრულად ინახავენ და ამ ინფორმაციის აღდგენაც თანმიმდევრულად უნდა მოხდეს. მასწავლებლები, რომლებიც თითქმის მთლიანად სმენით სწავლებას ეყრდნობიან, შესაძლოა პრობლემის წინაშე აღმოჩნდნენ, თუ სხვა მოდალობების მოსწავლეებთან ექნებათ საქმე, გასაკუთრებით კი კინესთეტიკურებთან.

მეცნიერები გვთავაზობენს სმენით შემსწავლელთა შემდეგ დახასიათებას:

- სმენით შემსწავლელები სახელებს უკეთესად იმახსოვრებენ, ვიდრე სახეებს;
- მოუსვენრობას ავლენენ, თუკი საკლასო ოთახში დიდხანს უწევთ ჯდომა;
- რეაგირებენ ფიზიკურ წახალისებაზე, როგორიცაა, მაგალითად, მხარზე ხელის გადასმა; • ურჩევ-ნიათ კონკრეტული თემის შესახებ ჯგუფურ დისკუსიაში მონაწილეობა, ვიდრე მის შესახებ წაკითხვა.

უნდა გვახსოვდეს, რომ ისინი გრძნობენ საკლასო ოთახის კომფორტულობის დონეს და ექცევიან ამ მახასიათებლის გავლენის ქვეშ; ადვილად ეფანტებათ ყურადღება ხმაურისაგან; კარგი მეზღაპრეები არიან; წერით სამუშაოს ამჯობინებენ ზეპირ გამოსვლას.

კინესთეტიკურად შემსწავლელები

სპრენჯერი ამბობს: „ყოველი გაკვეთილი უნდა შეიცავდეს მოძრაობას. აიღეთ ეს მოძრაობა და ხშირად გაიმეორეთ იგი. ბოლოს იგი მუდმივ მეხსიერებად იქცევა“. სიმართლე რომ ვთქვათ, პე-დაგოგები, რომლებიც ლექციური ტიპის გაკვეთილებს ანიჭებენ უპირატესობას, დიდ სირთულეებს წააწყდებიან კინესთეტიკურად შემსწავლელებთან ურთიერთობისას. ამგვარ მოსწავლეებს მოძრაობა სჭირდებათ. მათ აგრეთვე სჭირდებათ სასწავლო მოდელები, რომლებსაც ისინი ხელში დაიჭირენ და შეეხებიან. ამგვარ მოსწავლეებს სჭირდებათ პრაქტიკულ აქტივობებში მონაწილეობა და პრაქტიკული სწავლა იმისათვის, რომ სასწავლი მასალა მათვის გასაგები იყოს.

მევლევარები გვთავაზობენ კინესთეტიკურად შემსწავლელთა შემდეგ დახასიათებას:

- უკეთესად იმახსოვრებენ, როდესაც თავად ქმნიან. ეს ურჩევნიათ ნახვას ან მოსმენას;
- პრობლემის გადაჭრისას ხშირად ირჩევენ ისეთ ხერხს, რომელიც მაღალ ფიზიკურობას საჭიროებს;

• არ უყვართ ისეთი პროცესი, რომელიც მხოლოდ ყურებას ითხოვს;

• უყვართ იმიტაციები, დრამატული ინსცენირებები და აქტივობები ლია ცის ქვეშ.

უნდა გვახსოვდეს, რომ მათ უყვართ მოდელები და ხშირად აგებენ მოდელებს დამოუკიდებელი პროექტებისათვის; თავიანთ ემოციებს გამოხატავენ „სხეულის ენით“.

მთავარია, სწავლებისას სხვადასხვაგვარ მეთოდიკას მივმართოთ – ისეთ მეთოდებს, რომლებიც ითვალისწინებს მოსწავლეთა ხედვის, სმენის და მოძრაობის გამოყენებას სასწავლო აქტივობებში.

როგორც ცნობილია, ყველა შემომავალ მონაცემს გონება უმკლავდება პერცეპტუალური რეგისტრა-ტორის ან რეტიკულაციური აქტივაციის სისტემის (RAS) მეშვეობით. ეს მძლავრი სისტემა სწრაფად წყვეტს, ლირს თუ არა მისთვის ყურადღების მიქცევა. თუ სენსორულ მეხსიერებაში არსებული ინ-ფორმაცია სწრაფად არ იქნა კოდირებული, იგი დაიკარგება. რის კოდირებას ახდენენ მოსწავლეები, დამოკიდებულია იმაზე, თუ რას აქცევენ ყურადღებას. დიფერენციაციის თეორიის გამოყენებისას მასწავლებელი გეგმავს აქტივობებს სხვადასხვა მოდალობის მოსწავლეებისთვის, ქმნის ეფექტურ სასწავლო გარემოს, რითაც ეხმარება კლასში მყოფ სხვადასხვა შესაძლებლობის მქონე მოსწავლეებს, ისწავლონ. როდესაც მოსწავლეს სასწავლო მასალა მიეწოდება შესაბამის მოდალობაში, ხდება ინ-ფორმაციის სწრაფად კოდირება და ის არ იკარგება.

საკლასო ოთახში დიფერენციაციის თეორიის გამოყენება შესაძლებელია სხვადასხვა ფორმატში:

1. სასწავლო მასალა და აქტივობები ყველა მოდალობის მოსწავლეზეა გათვლილი;
2. კლასში ჯგუფების ფორმირება ხდება სწავლის მოდალობის მიხედვით და თითოეული ჯგუ-ფისთვის შექმნილია შესაბამისი სავარჯიშო.

პირველი ფორმატი ეყრდნობა იმ მოსაზრებას, რომ მოსწავლე სწავლობს ყველა მოდალობით, მაგრამ დომინანტური ერთ-ერთი მოდალობაა და ამ ფორმატით სწავლების დროს მასალის მაქსი-მალურ გააზრებას იმ აქტივობით მიაღწევს თითოეული მოსწავლე, რომელი მოდალობაცაა მისთვის დომინანტური. ამიტომ ამ ფორმატით სწავლების წარმატება დამოკიდებულია იმაზე, თუ რამდენად სწორად ახერხებს მასწავლებელი აქტივობების დონეზე დიფერენციაციის თეორიის რეალიზებას.

მეორე ფორმატი ეყრდნობა იმ მოსაზრებას, რომ მთავარია, მოსწავლემ იმ მოდალობით ისწავ-ლოს, რომელიც მისთვის დომინანტურია. ამ ფორმატით სწავლების ეფექტურობა დამოკიდებულია ორ ფაქტორზე:

1. რამდენად სწორად მოახერხა მასწავლებელმა ჯგუფების დაკომპლექტება შესაბამისი მოდალობის მიხედვით;

2. რამდენად სწორადა ადაპტირებული სასწავლო აქტივობა კონკრეტული მოდალობის ფარგლებში.

პრაქტიკაში მეორე მოდალობა უფრო პოპულარულია, თუმცა განათლების სპეციალისტები მუდმივად აღნიშნავენ პირველი ფორმატის ეფექტურობას. ასაკობრივ განვითარებასთან ერთად შერეული მოდალობით სწავლების ხარისხი იზრდება, თუმცა დომინანტური მოდალობა ადამიანს ბოლომდე უნარჩუნდება. შესაძლოა, გაკვეთილის დაგეგმვა დაეყრდნოს იმ მოსაზრებას, რომ მოსწავლე ყველა მოდალობით სწავლობს, თუმცა თითოეული აქტივობის ფარგლებში გამოჩენდება, რომ ერთი მოდალობაა დომინანტური, ანუ დიფერენციაციის თეორია აქტივობების დონეზე რეალიზდება. მნიშვნელოვანია, დავსვათ შეკითხვა:

რა ხდება შემდეგ, ანუ რამდენად აქტუალურია დიფერენციაციის თეორია საკითხის ღრმა გააზრების, მაღალი სააზროვნო უნარების განვითარების თვალსაზრისით; როგორ ახერხებს მოსწავლე ანალიზს, სინთეზს და შეფასებას – რამდენად დინამიკური და ტრანსფერულია შეძენილი ცოდნა? მას შემდეგ, რაც მოსწავლეები მიიღებენ და გადაამუშავებენ ინფორმაციას, ის გონების ფილტრებში გაივლის. სწორედ გონება გადაწყვეტს, თუ რა უნდა მოუხერხდეს ამ ინფორმაციას. აზროვნების პროცესი განსაზღვრავს იმ ფაქტორებს, რომლებიც ეხმარება მოსწავლეებს, უკეთესად შეძლონ მასალის ღრმად გააზრება და ერთმანეთთან დაკავშირება. ამისთვის კი მასწავლებელს სხვადასხვა როლის შესრულება უნდა იყოს: 1. ზოგიერთი მოსწავლისათვის ის კოლეგა ხდება აღმოჩენების პროცესში. 2. ზოგიერთი მოსწავლისათვის მასწავლებელი მწვრთნელის როლს ასრულებს. 3. არიან მოსწავლეები, რომლებისთვისაც ის წამქეზებლის როლს ასრულებს. 4. მასწავლებლი ვალდებულია, შინაარსის გამოტანაში დაეხმაროს ზოგიერთ მოსწავლეს. მასწავლებლის სხვადასხვა როლი სასწავლო პროცესისადმი დიფერენცირებული მიდგომიდან გამომდინარეობს, რადგან დიფერენციაციის თეორია აღიარებს მოსწავლეებს შორის არსებულ მნიშვნელოვან განსხვავებებს და თითოეული მოსწავლის უნიკალურობას.

10. საგანმანათლებლო რესურსები

საგანგებოდ ამ სახელმძღვანელოსათვის მომზადებული შემდეგი სახის საგანმანათლებლო რესურსები:

- ელექტრონული რესურსი (თვალსაჩინო მასალა თითოეული გაკვეთილისათვის);
- სახატავი პროგრამები;
- ხელოვნების შესახებ აუდიო/ვიდეო მასალა (ლინკები)

ეს რესურსები ატვირთული იქნება გამომცემლობის ვებგვერდზე და ხელმისაწვდომი იქნება ნებისმიერი მასწავლებლისათვის.

ზოგიერთი გაკვეთილის მსვლელობისას (მაგ., სიმეტრია და ასიმეტრია (მე-14 გაკვ.), სიმეტრიის ღერძი (15), გაკვეთილი ქართველი მხატვრები (16 და 39), დიდი ხელოვანები (10, 20, 50) სასურველია კომპიუტერისა და პროექტორის გამოყენება.

მასწავლებელს შეძლება თითოეული გაკვეთილისათვის დამატებითი თვალსაჩინო მასალის გამოყენება საგანგებოდ IV კლასის სახელმძღვანელოსათვის შექმნილი ელექტრონული რესურსიდან, რომელიც გამომცემლობის ვებგვერდზე იქნება ატვირთული. გარდა ამისა, ვებ გვერდზევე იქნება მითითებული კომპიუტერული სახატავი პროგრამებისა და აუდიო და ვიდეო მასალის ლინკები. ამ მასალების გამოყენება უზრუნველყოფს სწავლების მიზნის წარმატებით განხორციელებას და შედეგების ეფექტურად მიღწევას.

11. მოსწავლის შეფასების პრინციპები

სწავლის შედეგების მიღწევის უზრუნველყოფა და სწავლა/სწავლების ხარისხის მართვა მოსწავლის შეფასებით ხორციელდება. შეფასება უნდა განხორციელდეს მრავალფეროვანი მეთოდით და დიდი ინტენსივობით, რაც მოსწავლის შესაძლებლობების შემდგომი განვითრების წინაპირობას წარმოადგენს.

სწავლა/სწავლების პროცესში გამოიყენება განმავითარებელი და განმსაზღვრელი ტიპის შეფა-სები.

განმავითარებელი შეფასება მოსწავლის თანდათნობით განვითარების პროცესს აკონტროლებს, აღნიშნავს მიღწეულ შედეგებსაც და ნაკლოვანებებსაც, ხელს უწყობს სწავლის ხარისხის გაუმჯობე-სებას. ეს შეფასება საშუალებას აძლევს მასწავლებელს დააკვირდეს მოსწავლის მიღწევებს, დააფიქ-სიროს მისი საჭიროებები, ხოლო შემდეგ ხელი შეუწყოს მის განვითარებას. ხარვეზის/ნაკლოვანების აღმოჩენის დროს მოსწავლე იმედოვნებს, რომ მასწავლებელი მიუთითებს, რას უნდა მიაქციოს ყუ-რადლება უკეთესი შედეგის მისაღწევად, არ ფერხდება და არ უქრება სწავლის მოტივაცია. ახალი ცოდნის ათვისების პროცესში მასწავლებელი და მოსწავლე ერთად ცდილობენ მოსწავლის ძლიერი და სუსტი მხარეების დადგენას, იმ ფაქტორების იდენტიფიცირებას, რომლებიც შესაძლოა შემაფერ-ხებელ როლს თამაშობდნენ და განსაზღვრავენ მათი გადალახვის ტაქტიკას. ამასთან, მოსწავლეს უყალიბდება თვითშეფასების უნარი, იზრდება მისი შეგნება და პასუხისმგებლობა. განმავითარებე-ლი შეფასება აფასებს მოსწავლეს საკუთარ მიღწევებთან მიმართებით, აჩვენებს მის წინსვლას და მომავალი განვითარების პერსპექტივებს.

განმავითარებელი შეფასება მოიცავს ისეთ ელემენტებს როგორიცაა შეფასებისა და თვითშეფა-სების სქემები. შეფასება იყენებს მასწავლებლის კომენტარს და რჩევა-დარიგებას, დაკვირვებას; ეყრდნობა შეფასებისა და ურთიერთშეფასების სქემებს. განმავითარებელი შეფასება ეყრდნობა ცოდნის ათვისების ან უნარის განვითარების დონეებს და ეტაპებს. ამდენად შეფასება მოსწავლის მიღწევებს დინამიკაში აფასებს.

განმავითარებელი შეფასების მიზანს სწავლის ხარისხის გაუმჯობესება და მოსწავლის განვითარე-ბის ხელშეწყობა წარმოადგენს. მისი შეფასების საგანი სწავლის პროცესია, ხოლო შეფასების შედე-გად შეიძლება მიღებულ იქნას განსხვავებული აქტივობის შეთავაზების, სწავლის სხვა სტრატეგიის შერჩევის, კონკრეტული რჩევის მიცემის გადაწყვეტილება. განმავითარებელი შეფასების მეშვეობით შეიძლება განისაზღვროს, მიღწეულია თუ არა კონკრეტული წინსვლა (მოსწავლის საკუთარ მიღწე-ვებთან მიმართებით).

განმსაზღვრელი შეფასება გამოიყენება სწავლის ხარისხის შესამოწმებლად და ადგენს ეროვნუ-ლი სასწავლო გეგმით და საგნობრივი სტანდარტით განსაზღვრული სწავლის შედეგების მიღწევას. განმსაზღვრელი შეფასება I-IV კლასებში ფასდება პირობითი ნიშნებით, V-VI კლასებში – ქულით.

სასწავლო პროცესში მოსწავლეები ფასდებიან სამი კომპონენტის მიხედვით:

- საშინაო დავალება
- საკლასო დავალება
- შემაჯამებელი დავალება

განმავითარებელი შეფასება გამოიყენება როგორც საკლასო, ისე საშინაო დავალებების შეაფ-სებებისას. ხოლო განმსაზღვრელი შეფასება გამოიყენება მხოლოდ შემაჯამებელი კომპონენტის შეფასებისას. თავის მხრივ, შემაჯამებელი დავალება თავს უყრის და აფასებს მოსწავლის წიგნის (სახელმძღვანელოს) ერთი სტრუქტურული ელემენტის (თავის) შესწავლის შემდეგ მოსწავლის მიერ მიღწეულ შედეგებს ანუ სტანდარტით განსაზღვრულ ნორმასთან მიმართებით შემენილი ცოდნისა და უნარ-ჩვეულების ფლობის დონეს.

შემაჯამებელ დავალებებს უნდა ახლდეს შეფასების რუბრიკა, დავალების ტიპის გათვალისწინებით ანუ თეორიული და პრაქტიკული ნაშრომის შეფასება.

შემაჯამებელი დავალებების შესრულება აუცილებელია ყველა მოსწავლისათვის. დადებითი ან უარყოფითი შემაჯამებელი შეფასების მიღების შემთხვევაში სასურველია, მასწავლებელმა გააკეთოს წერილობითი კომენტარი, რაც, ერთ შემთხვევაში, ხარვეზის აღმოფხვრის საწინდარი გახდება, ხოლო მეორე შემთხვევაში, მოტივაციას აუმაღლებს მოსწავლეს.

შეფასების კომპონენტები

საკლასო დავალება

1. პრაქტიკული სამუშაო, რომელიც ფასდება რამდენიმე კრიტერიუმის მიხედვით:

- სახვითი და გამოიყენებითი ელემენტების და პრინციპების, ტექნიკის და მასალის ფლობა

- შემოქმედებითი მიდგომა, ორიგინალური გადაწყვეტილების მიღება
- ორგანიზებულობა (დროის ლიმიტის დაცვა, საჭირო მასალა/აღჭურვილობა, სისტემურობა)
- ჯგუფური მუშაობის უნარი, თანამშრომლობა

2. საკუთარი და სხვისი ნამუშევრის განხილვაში მონაწილეობა

3. ხელოვნების ნაწარმოების ანალიზი/განხილვა, რაც ფასდება რამდენიმე კრიტერიუმის მიხედვით:

- განხილვაში აქტიური მონაწილეობა
- აზრის დასაბუთებულად წარმოჩენა
- სხვისი აზრის მიმართ პატივისცემის დემონსტრირება

4. საკუთარი და სხვების ნამუშევრების წარდგენა, რაც ფასდება შემდეგი კრიტერიუმების მიხედვით:

- სათქმელის ნათლად გადმოცემა; კონტაქტი აუდიტორიასთან
- თვალსაჩინოების და ტექნიკური საშუალებების გამოყენება
- კითხვებზე შესაბამისი პასუხის გაცემა

საშინაო დავალება:

- პრაქტიკული სამუშაო
- ინფორმაციის და ვიზუალური მასალის მოძიება
- რეფერატი, ესსე

შემაჯამებელი დავალებები:

- მასშტაბური პრაქტიკული ნამუშევარი
- გამოფენა
- ტესტირება/კროსვორდი
- მოხსენება/რეფერატი (მხატვრული ნაწარმოების, შემოქმედის, ეპოქის შესახებ).

სემესტრული ნიშნის შემადგენელი ნაწილები

მოსწავლე უნდა შეფასდეს შემდეგი კომპონენტების მიხედვით:

ა) მიმდინარე საკლასო დავალება;

ბ) საშინაო დავალება;

გ) შემაჯამებელი დავალება (ტესტირება და პრაქტიკული სამუშაო);

თითოეული საგნის სწავლებისას, სკოლა კათედრების მეშვეობით ადგენს მინიმუმ სამ კომპონენტს პირველი ხუთიდან, რომელსაც ანიჭებს პროცენტულ წონებს 90%-ის ფარგლებში. დანარჩენი 10%-ის განაწილება ხდება მასწავლებლის მიერ უკვე მოსწავლეებთან შეთანხმებით. პირველად მასწავლებლები აცნობენ მოსწავლეებს კათედრის მიერ შემუშავებულ კომპონენტებს და უსსიან, თუ რას მოელიან თითოეული კომპონენტის შეფასებისას. ამის შემდეგ მოსწავლეებთან ერთად ექცევთ იმ კრიტერიუმს, რომელიც, მათი აზრით, კარგი იქნებოდა, რომ დამატებით ათი პროცენტის ფარგლებში ყოფილიყო გამოყენებული. მასწავლებელი შესაძლებელია ეხმარებოდეს მოსწავლეებს ამ კომპონენტის გააზრებაში, მაგრამ მნიშვნელოვანია, რომ მოსწავლეებმა თვითონ გადაწყვიტონ ამ კომპონენტის რაობა და შეფასების დონეები.

შეფასების სისტემა

ვინაიდან დაწყებით კლასებში ნიშნები არ იწერება, ბუნებრივია, რომ მოსწავლეთა შეფასება გარკვეულ სირთულეებთანაა დაკავშირებული. გთავაზობთ მიმდინარე შეფასების სისტემას ცხრილის სახით, რომლის მიხედვითაც მასწავლებელს გაუადვილდება მოსწავლის განვითარებაზე დაკვირვება და სასწავლო პროცესის კორექცია, თითოეული მოსწავლის ინდივიდუალობის გათვალისწინება, მასთან სწორი პედაგოგიური ტაქტიკის შემუშავება. შემოთავაზებული სისტემა, ასევე, გაუადვილდებს მასწავლებლებს სასწავლო წლის ბოლოს თითოეული მოსწავლის სრულყოფილად დახასიათებას.

შემოთავაზებული ცხრილი შეიცავს შემდეგ კომპონენტებს: საშინაო დავალება, საკლასო დავალება, შემაჯამებელი დავალებები. მასწავლებელი ასეთ ცხრილს თითოეული მოსწავლისათვის ადგენს

და ყოველ გაკვეთილზე ინიშნავს მის აქტივობას თითოეული კომპონენტის მიხედვით. დაწყებითი კლასებისათვის გამართლებულია ამ მიზნით პირობითი ნიშნების შემოღება. მაგ., საუკეთესო ++, საშუალო +, სუსტი -, ძალიან სუსტი - 0.

თუ მოსწავლეს მთელი სემესტრის განმავლობაში ამ ცხრილში ძირითადად პლიუსები (++, +) დაუგროვდა, ეს ნიშნავს, რომ იგი ყველა კომპონენტს აკმაყოფილებდა მთელი სემესტრის განმავლობაში და იგი წარმატებულ მოსწავლედ შეიძლება ჩაითვალოს; დახასიათებაში კი დაიწეროს, რომ ამ საგანში მოსწავლემ გარკვეულ წარმატებას მიაღწია. იგი მთელი სემესტრის განმავლობაში იჩენდა გულმოდგინებას, აქტიურად იყო ჩართული სასწავლო პროცესში, ორგანიზებული იყო და მოდიოდა საჭირო აღჭურვილობით, გულისყურით მუშაობდა, აქტიურ მონაწილეობას იღებდა კითხვა-პასუხში; გუნდური მუშაობის დროს წარმატებით თანამშრომლობდა თანაკლასელებთან; პრეზენტაციის დროს ნათლად და არგუმენტირებულად წარმოაჩენდა საკუთარ ნამუშევარს. სასურველია, დახასიათების ბოლოს რამდენიმე წამახალისებელი სიტყვაც დაიწეროს მომავალში მოტივაციის ასამაღლებლად.

თუ მოსწავლეს მთელი სემესტრის განმავლობაში ცხრილში დაუგროვდა უფრო მეტი მინუსები (--, --), ამ შემთხვევაში, მასწავლებელი უნდა დააკვირდეს ცხრილს და განსაზღვროს, რომელ კომპონენტში აქვს მეტი მინუსი მოსწავლეს, ანუ სად აქვს მას პრობლემა. ამის მიხედვით მასწავლებელმა უნდა შეიმუშავოს ამ მოსწავლესთან მოქმედების გარკვეული ტაქტიკა (როგორ მიუდგეს მოსწავლეს აღნიშნული ხარვეზების აღმოსაფხვრელად). თუ მოსწავლემ ეს ხარვეზები გამოასწორა, მასწავლებელმა საბოლოო დახასიათებაში იგი აუცილებლად უნდა შეაქოს წახალისების მიზნით. თუ ხარვეზები არ გამოსწორდა, მასწავლებელმა ობიექტურად უნდა მიუთითოს მოსწავლეს მათზე და გამოთქვას სურვილი და იმედი, მომავალში მათი აღმოფხვრის თაობაზე.

მიმდინარე შეფასების ცხრილი

	კლასი ეტაპი	1.09	4.09	8.09	12.09	16.09	20.09	22.09	25.09	28.09	31.09	4.10	8.10	11.10	15.10
		გაკ.1	გაკ.2	გაკ.3	გაკ.4	გაკ.5	გაკ.6	გაკ.7	გაკ.8	გაკ.9	გაკ.10	გაკ.11	გაკ.12	გაკ.13	გაკ.14
ბავშვის სახელი და გვარი	საკლასო დავალება	+	++	++	+	++	++	+	-	+	++	++	+	++	++
	საშინაო დავალება		+		-	+		+	+	+		+	+	+	
	შემაჯამებელი დავალება						++					+			

მიმდინარე შეფასების ეს ცხრილი დაეხმარება პედაგოგს, რათა მოსწავლეს მის საფუძველზე მისცეს რეკომენდაცია ხარვეზების დასაძლევად. დაკვირვების ჩანაწერები მოიცავს მუდმივ შენიშვნებს მოსწავლის წინსვლის შესახებ. ასეთი ტიპის ჩანაწერების წარმოება მიმდინარე შეფასების ნაწილს წარმოადგენს. გთავაზობთ რეკომენდაციის სავარაუდო ნიმუშს.

რეკომენდაცია

(ბავშვის სახელი და გვარი)

შეეცადე უფრო ყურადღებით იყო გაკვეთილზე.

ისწავლე მე-8 გაკვეთილი.

მეტი გასაქანი მიეცი საკუთარ ფანტაზიას. შენ ეს შეგიძლია.

სემესტრისა და წლის ბოლოს მასწავლებელმა თითოეულ მოსწავლეს უნდა დაუწეროს შემაჯამებელი კომენტარი ტექსტის სახით, სადაც დაახასიათებს მოსწავლის წარმატებებს და მისცემს რჩევებს საკუთარი შესაძლებლობების უკეთ გამოვლენისათვის. აქ მნიშვნელოვანია, რომ ძალიან ფრთხილად მოვეკიდოთ მოსწავლის პრობლემებს და შევთავაზოთ გაუმჯობესების გზები.

შეფასების ფორმები და ხერხები უნდა მიესადაგებოდეს საგნობრივ სტანდარტს. მასწავლებლის მიერ გამოყენებული შეფასების სხვადასხვა ხერხი გამომდინარეობს სასწავლო მიზნიდან.

შეფასების ფორმებისა და ხერხების შერჩევისას უნდა განისაზღვროს:

1. რა ცოდნის შეძენას და რა უნარ-ჩვევების განვითარებას ითვალისწინებს სასწავლო მიზანი, რითაც დადგინდება თუ რა უნდა შეფასდეს;

2. შეფასების რომელ ხერხს გამოყენებს მასწავლებელი, ანუ რომელი აქტივობით შეაფასებს მოსწავლის ცოდნასა და უნარ-ჩვევას;

შეფასების ფართოდ გამოყენებული ხერხებია: დაკვირვების ჩანაწერები, მიღებული შედეგების ანალიზი, კითხვა-პასუხი, ტესტები, კროსვორდი, პორტფოლიო (მოსწავლის სხვადასხვა სახის ნამუშევრებით შედგენილი საქაღალდე), გამოფენა, განმავითარებელი კომენტარი.

რას ითვალისწინებს თითოეული კომპონენტი სახვით და გამოყენებით ხელოვნებაში

ა) საშინაო დავალებები

შეიძლება შეფასდეს შემდეგი დავალებების მიხედვით:

მასალის მოძიება, რეფერატი, პრაქტიკული სამუშაო

ბ) მიმღინარე საკლასო დავალებები

მოიცავს შემდეგი ტიპის აქტივობებს:

1. კონკრეტული პრაქტიკული სამუშაოს შესრულება ან ნამუშევრის შექმნა გარკვეულ თემაზე, რაც შეიძლება შეფასდეს შემდეგი კრიტერიუმების მიხედვით:

ორგანიზებულობა (სისტემურობა, დროის ლიმიტის დაცვა, საჭირო მასალის, აღჭურვილობის ქონა) ტექნიკის, მასალის ფლობა

შემოქმედებითობა (გადაწყვეტილების დამოუკიდებლად მიღება, საკუთარი ხელწერის, ხედვის, დემონსტრირება)

თანამშრომლობა ჯგუფური მუშაობის დროს

2. საკუთარი და სხვისი ნამუშევრების განხილვაში მონაწილეობა;

- აქტიური მონაწილეობა
- საკუთარი აზრის დასაბუთებულად წარმოჩენა
- სხვისი აზრის მიმართ პატივისცემის დემონსტრირება

4. საკუთარი და სხვების ნამუშევრების პრეზენტაცია (აუდიტორიისთვის წარდგენა), რაც შეიძლება შეფასდეს შემდეგი კრიტერიუმების მიხედვით:

- სათქმელის ნათლად და გასაგებად გადმოცემა, აუდიტორიასთან კონტაქტი
- თვალსაჩინოებისა და ტექნიკური საშუალებების გამოყენება
- კითხვებზე შესაბამისი პასუხის გაცემა

გ) შემაჯამებელი დავალებები

შეიძლება შეფასდეს შემდეგი აქტივობებით:

ტესტირება, გამოფენა, პრაქტიკული სამუშაო, პროექტები

გთავაზობთ მოსწავლეთა ცოდნის შესაფასებელი რუბრიკის ნიმუშს, ვინაიდან IV კლასში მოსწავლე ქულებით არ ფასდება, შესაძლებელია, ჩვენ მიერ მოცემული შეფასების კრიტერიუმების დაკმაყოფილების დონე განისაზღვროს პირობითი ნიშნებით. მაგალითად, თითოეული კრიტერიუმისათვის განისაზღვროს მაქსიმალური შეფასება სამი პლიუსის (+++) სახით. კრიტერიუმი დაკმაყოფილებულია თუ მოსწავლის პრაქტიკული ნამუშევრის ფასდება მინიმუმ ერთი პლუსით. მასწავლებელს შეუძლია თავად შეიმუშავოს პრაქტიკული ნამუშევრის შეფასების სხვა კრიტერიუმები და იხელმძღვანელოს მათი დაკმაყოფილების დონის განსაზღვრის ამავე წესით.

რუბრიკების ნიმუშები

პრაქტიკული სამუშაოს (ნამუშევრის) შეჯასება

თარიღი: _____ სამუშაოს (ნამუშევრის) სახეობა: _____

მოსწავლე	შეფასების კრიტერიუმი		
	ორგანიზებულობა (დროის ლიმიტის დაცვა, საჭირო აღჭურვილობის ქონა)	მასალის, ტექნიკის და მხატვრულ-გამომსახველობითი საშუალებების ფლობა	შემოქმედებითობა (რამდენად ეფექტურად იყენებს ტექნიკას, მასალას და მხატვრულ-გამომსახველობით ხერხებს ჩანაფიქრის გადმოსაცემად)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

თეორიული სამუშაოს შეჯასება

თარიღი: _____ სამუშაოს სახეობა (რეფერატი, ესე, მოხსენება...): _____

მოსწავლე	შეფასების კრიტერიუმი		
	ორგანიზებულობა (დროის ლიმიტის დაცვა, საჭირო აღჭურვილობის ქონა)	ინფორმაციის და-მოუკიდებლად მოძიების უნარი, ინფორმაციის მოცულობა და სიზუსტე	მოპოვებული ინფორმაციის კლასიფიცირების და ანალიზის უნარი, დასკვნის გაკეთების უნარი
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

პრაქტიკული სამუშაოს შეფასების კრიტერიუმები – 1

მოსწავლის სახელი, გვარი _____

ორგანიზებულობა საჭირო რესურსის/მასა- ლის ქონა	მასალის, ტექნიკის ფლობა	ტექნიკისა და მასალის შემოქმედებითად გამოყების უნარი	თანამშრომლობის უნარი

პრაქტიკული სამუშაოს შეფასების კრიტერიუმები – 2

მოსწავლის სახელი, გვარი _____

მასალა _____

თარიღი _____

კომპოზიცია	ფორმა/მოცულობა	ფერი	ფაქტურა	სივრცე
რამდენად ახერხებს დასახატი ობიექტების სასურათე სიბრტყეზე კომპოზიციურ განაწილებას (კომპოზიციური ბალანსის დაცვას და ა.შ.) და ურთიერთთანაფარდობის გადმოცემას	რამდენად იცავს საგნის პროპორციებს და რამდენად ახერხებს მათი მოცულობის გადმოცემას შუქ-ჩრდილის საშუალებით	რამდენად შეესატყვისება ფერთა გამა დასახატ ობიექტებს, ან რამდენად შემოქმედებითად არის გადაწყვეტილი ფერის ამოცანა ნამუშევარში	რამდენად ახერხებს დასახატი ობიექტების (საგნების, დრაპირების (ქსოვილის) ფაქტურის გადმოცემას	რამდენად ახერხებს სივრცის ეფექტის შექმნას (წინა პლანი, შეაბლივი ბლანი, უკანა პლანი (ფონი))

საპრეზენტაციო უნარების შეფასების კრიტერიუმები

მოსწავლის სახელი, გვარი _____

საკუთარი ნამუშევრის შესახებ საუბრისას აღნერს ეტაპებს, გამოყოფს ძირითადს	შეუძლია სათქმელის ნათლად და გასაგებად გადმოცემა	შეუძლია კითხვებზე შესაბამისი პასუხის გაცემა
---	---	---

მოსწავლის თვითშეფასება

შენი ნამუშევარი:	
ორგინალურია?	
უნიკალურია?	
დეტალურია?	
საინტერესოა?	
შენი საკუთარი იდეაა?	
შენი ნამუშევარი ფერადოვანია?	
იდეის/დავალების შესაბამისია?	
დარწმუნებული ხარ რომ ნამუშევარი დასრულებულია?	

მოსწავლის განვითარების შეფასების რუპროკები (მ.პარტელის მიხედვით)

მასწავლებელი _____

მოსწავლე _____

დახასიათება _____

ზრდა, სიახლე და გაუმჯობესება	<ul style="list-style-type: none">შეესაბამება თუ არა ნამუშევარი იმავე მოსწავლის წინა ნამუშევარს?ჩანს თუ არა მასში მეტი ემოციურობა და გამომსახულობა?ჩანს თუ არა ახალი იდეა, მეტი ნააზრევი?ჩანს თუ არა მეტი ოსტატობა?	კარგი	საშუალო	საჭიროებს გაუმჯობესებას
დავალების შესრულება	<ul style="list-style-type: none">რამდენად ინოვაციური, ორგინალურია ნამუშევარი?წინა ნამუშევართან შედარებით ჩანს თუ არა რაიმე ცვლილება?			
გულმოდგინება	<ul style="list-style-type: none">დავალებაში რამდენად კარგადაა გადაჭრილი დასახული ამოცანა/პრობლემა?თუ მოსწავლის მიერ შესრულებული დავალება განსხვავებულადაა აქვს გადაწყვეტილი, ჰორდა თუ არა სერიოზული მიზეზი?			
გულმოდგინება	ნამუშევრის სტილი შესაბამისად და გააზრებულადა შესრულებული და ოსტატურადა შესრულებული			

ძირითადი მოსაზრებები განმავითარებელი შეფასების შესახებ

განათლების სპეციალისტებმა განმავითარებელი შეფასების არაერთი განმარტება შემოგვთავაზეს მას შემდეგ, რაც პირველად გამოიყენეს ეს ტერმინი. თუ ამ დეფინიციებს შევაჯამებთ, დაახლოებით

ასეთ განმარტებას ჩამოვაყალიბებთ: განმავითარებელი შეფასება არის პროცესი, რომელიც გულისხმობს სხვადასხვა აქტივობით, სწავლების სტრატეგიითა თუ სხვა საშუალებებით ინფორმაციის შეგროვებას მოსწავლეთა გაგების/გაზრების დონეზე და ამ ინფორმაციის გამოყენებას მათი პროგრესის ხელშესაწყობად. იმ საშუალებებს, რითაც მსგავს ინფორმაციას ვაგროვებთ, განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტებს ვუწოდებთ.

ნებისმიერი აქტივობა თუ სწავლების სტრატეგია შეიძლება იქცეს განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტად, თუკი იგი ეხმარება მოსწავლეებს, გაიაზრონ, რისი გაგება უჭირთ და რატომ, გააცნობიერონ საკუთარი სუსტი და ძლიერი მხარეები, ნათელი წარმოდგენა შეიქმნან, თუ რა გზით უნდა წავიდნენ სასურველი შედეგის მისაღწევად. მეორე მხრივ, ერთი და იგივე აქტივობა ან სტრატეგია ზოგჯერ შეიძლება ემსახურებოდეს განმავითარებელი შეფასების პროცესს და ზოგჯერ – არა. მაგალითად, კითხვების დასმა

ცნობილია, როგორც განმავითარებელი შეფასების მძლავრი ინსტრუმენტი. თუმცა ზოგ შემთხვევაში კითხვების დასმა ქმნის განმავითარებელი შეფასების საფუძველს, ზოგ შემთხვევაში კი – არა. ეს იმაზეა დამოკიდებული, რამდენად გვაძლევს საშუალებას კითხვები, გავიგოთ მოსწავლეთა გაგების/გააზრების დონე (იხ. მაგალითი განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტების ქვეთავში).

მსგავსი ლოგიკით თუ ვიმსჯელებთ, განმასაზღვრელი შეფასების ინსტრუმენტიც (მაგ., ტესტი) ზოგ შემთხვევაში შეიძლება იქცეს განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტად. მაგალითად, თუ ტესტში ქულებს კი არ დავწერთ, არამედ მოსწავლეებს დავყოფთ მცირე ჯგუფებად და ვთხოვთ, პასუხები შეადარონ წყვილებში, შეარჩიონ პასუხი, რომელიც, მათი აზრით, უფრო შესაბამისია და ახსნან, რატომ ჩათვალეს ასე – ეს აქტივობა უკვე შეიძლება ჩაითვალოს განმავითარებელი შეფასების პროცესად. ამ პროცესის საფუძვლად სწორედ განმასაზღვრელი შეფასების ინსტრუმენტი იქცა.

როგორ ეხმარება განმავითარებელი შეფასება მასწავლებელს? განმავითარებელი შეფასება მას აძლევს საშუალებას, შეამოწმოს მოსწავლეების გაგების/გააზრების დონე და შესაბამისად დაგეგმოს სწავლების პროცესი. მასწავლებელს შეუძლია დაფიქრდეს სასწავლო პრაქტიკაზე და თითოეული ბავშვის მიღწევებზე; იმაზე, თუ რა დაეხმარება მას თითოეული მოსწავლის საჭიროებების დაკმაყოფილებაში.

ძირითადი განსხვავება განმასაზღვრელ და განმავითარებელ შეფასებებს შორის ისაა, რომ განმავითარებელი შეფასება ხდება უშუალოდ სასწავლო პროცესის მიმდინარეობის დროს. ეს არის ინტერვენცია რეალურ დროში, რაც გვეხმარება, დროულად აღმოვაჩინოთ მოსწავლის სუსტი მხარეები და მიმართულება მივცეთ მას, სანამ ცოდნას ნიშნით/ქულით შევაფასებთ.

შესაბამისად, ასეთი შეფასება არ გამოიხატება ნიშნით/ქულით, მაშინ როცა განმასაზღვრელი შეფასება უკვე კონკრეტული მასალის ათვისებას/უნარების განვითარებას აფასებს სკალის გამოყენებით და ნიშნით/ქულით გამოიხატება.

არასწორი შეხედულებები განმავითარებელი შეფასების შესახებ

ქვემოთ გთავაზობთ რამდენიმე არასწორ შეხედულებას განმავითარებელ შეფასებასთან დაკავშირებით.

1. განმავითარებელი შეფასება მასწავლებლისგან დიდ დროს და ძალისხმევას მოითხოვს

სინამდვილეში განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტები სულაც არ მოითხოვს ბევრ დროს. მაგალითად, მასწავლებლები ისედაც უსვამენ კითხვებს მოსწავლეებს და შეიძლება ეს კითხვები ისე დავსვათ, რომ მათ განმავითარებელი ფუნქცია შეიძინონ.

2. განმავითარებელი შეფასება არის მასწავლებლის კომენტარი

კომენტარი, როგორც წერილობითი, ასევე ზეპირი, არის განმავითარებელი შეფასების მხოლოდ ერთ-ერთი ინსტრუმენტი.

3. განმავითარებელი შეფასება არის მოსწავლის შექება

თუკი მოსწავლეს ვეტყვით: „ყოჩაღ“, „კარგი გოგო/ბიჭი ხარ“ და ზუსტად არ განვუმარტავთ, რა გააკეთა კარგად, მაშინ შექება ვერ იქნება განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტი.

4. კლასის წინაშე დასმული კითხვა „გასაგებია?“ არის განმავითარებელი შეფასება

კითხვები განმავითარებელი შეფასების კარგი ინსტრუმენტია მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუ მაღალი დონის სააზროვნო უნარებზეა გათვლილი. შესაბამისად, კლასის წინაშე დასემული ისეთი კითხვები, როგორიცაა „გაიგეთ?“ ან „არის რამე, რაც ვერ გაიგეთ?“ არ არის განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტი.

განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტები

ის, თუ რა გამოდგება განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტად, თავადაც შეგიძლიათ მოიფიქროთ. არსებობს უამრავი ინსტრუმენტი, რომლებიც მასწავლებლებმა შემოგვთავაზეს – გამოსცადეს და გაუზიარეს უამრავ სხვა მასწავლებელს. რაც შეეხება უკვე გამოცდილ განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტებს, მათ შორისაა ერთნულთანი ესე, შემაჯამებელი ბარათები, თვითშეფასება, თანატოლთა შეფასება, „შუქნიშანი“ და ა. შ. გთავაზობთ რამდენიმე საკმაოდ ცნობილ ინსტრუმენტს, რომლებსაც დღეს უამრავი მასწავლებელი იყენებს.

შემაჯამებელი ბარათები

გაკვეთილის ბოლოს მასწავლებელი მოსწავლეებს აძლევს პატარა ფურცლებს – „შემაჯამებელ ბარათებს“, სთხოვს, ანონიმურად უპასუხონ ერთ ან ორ შეკითხვას და დატოვონ მაგიდაზე. ბარათებს რომელიმე მოსწავლე აგროვებს.

კითხვები შეიძლება იყოს ქვემოთ მოცემულის მსგავსი, ან სულაც თქვენ მიერ შერჩეული.

• დაწერეთ ორი ყველაზე მნიშვნელოვანი საკითხი, რაც დღეს პირველად გაიგეთ. რატომ არის ეს საკითხები ყველაზე მნიშვნელოვანი?

- რა ვისწავლე დღეს?
- როგორ გამოვიყენებ ამ ცოდნას ყოველდღიურ ცხოვრებაში?
- რომელი საკითხი დარჩა ბუნდოვანი და რატომ?

შემაჯამებელი ბარათები გამოგადგებათ, გაარკვიოთ, თუ რა უჭირთ მოსწავლეებს, როგორ წარიმართა თქვენი გაკვეთილი, მიაღწიეთ თუ არა მიზნებს. მომდევნო გაკვეთილზე აუცილებლად გააკეთეთ წინა გაკვეთილის მცირე შეჯამება და ყურადღება გაამახვილეთ იმ საკითხებზე, რომლებიც მოსწავლეებმა აღნიშნეს ბარათებში. იმის მიხედვით, თუ რომელ კლასში შეგაქვთ შემაჯამებელი ბარათები, პასუხები შესაძლოა განსხვავდებოდეს. ზოგჯერ მოსწავლეები შეიძლება ზერელედ მოეკიდონ ბარათების შევსებას, თუმცა თუ მათ დაანახებთ, რა შედეგი მოჰყვება პასუხების გაცემას, მათი დამოკიდებულებაც შეიცვლება.

კითხვების დასმა

კითხვების დასმა განმავითარებელი შეფასების ერთ-ერთი ყველაზე მძლავრი ინსტრუმენტია, თუმცა საგულისხმოა ის, რომ ნებისმიერი კითხვა ვერ ემსახურება განმავითარებელ შეფასებას. თუ კითხვა მაღალი დონის სააზროვნო უნარებს კი არა, მხოლოდ ფაქტობრივ ცოდნას ამოწმებს, მასწავლებელი ვერ იგებს, რამდენად გაიაზრა მოსწავლემ ახალი მასალა. მაგალითად, კითხვა – „რომელ წელს შეიქმნა რომელიმე კონკრეტული ნაწარმოები?“. თუმცა შემდეგი კითხვა – „რომელი მხატვრული ხერხებია გამოყენებული საზეიმო განწყობის, სასიხარულო ემოციების გადმოსაცემად: ნათელი მკვეთრი ფერები თუ პირქუში, მუქი ფერთა გამა?“ შეიძლება გამოვიყენოთ განმავითარებელი შეფასების მიზნით. როცა მოსწავლეებმა ფერის გამოყენების პრინციპები იციან, ასეთი კითხვა ნამდვილად დაგვანახებს, რამდენად ღრმად აქვთ გააზრებული საკითხი.

აუხსენი შენზე პატარას/აუხსენი ბებიას

მოსწავლეებს სთხოვეთ, აუხსნან უმცროს მეგობარს (წარმოსახვითს, ან წარმოიდგინონ, რომ ეს უმცროსი მეგობარი გვერდით მჯდომი მოსწავლეა) ახალი ცნება ან მასალა უფრო მარტივად, ვიდრე მასწავლებელმა აუხსნა მათ. განუმარტეთ მოსწავლეებს, რომ წარმოსახვითი მეგობარი, მათ შორის არსებული ასაკობრივი სხვაობის გამო, შესაძლოა ბევრად უფრო ნაკლებ ცოდნას ფლობდეს. ამი-

ტომ მათ მთავარ ამოცანას წარმოადგენს ის, რომ შეძლონ მოცემული ცნების ახსნა პევრად უფრო მარტივი ენით, ვიდრე ეს გააკეთა მასწავლებელმა. დააკვირდით, როგორ ხსნიან მოსწავლეები ახალ ცნებებს, რათა გაიგოთ, რამდენად ღრმად გაიგეს/გაიაზრეს საკითხი. თუ გადაწყვეტთ, რომ ამით მოსწავლებთა ბებიებს შეურაცხყოფას არ მიაყენებთ, შეგიძლიათ ეს აქტივობა ასე გადააკეთოთ: „აუხსენით ბებიას“.

თანატოლთა შეფასება

არ უნდა დაგვავიწყდეს, რომ თანატოლთა შეფასება შესანიშნავი განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტია და მასწავლებლისგან დიდ ძალისხმევას არ მოითხოვს. სთხოვეთ მოსწავლეებს, გადახედონ ერთმანეთის საშინაო დავალებებს და არასწორ პასუხებს დაურთონ კომენტარები (და არა ქულები). თუ მაინც გადაწყვეტთ ქულების გამოყენებას, მათ აუცილებლად უნდა ახლდეს კომენტარები). კომენტარი უნდა აღწერდეს არა მარტო იმას, თუ რა არის არასწორი, არამედ ნაშრომის გაუმჯობესების გზებსაც. ეს სტრატეგია მასწავლებელს უკეთეს წარმოდგენას შეუქმნის იმაზე, თუ რამდენად კარგად გაიგეს მასალა მოსწავლეებმა.

ტექნოლოგიები და განმავითარებელი შეფასება

ასევე შეგიძლიათ სცადოთ შემდეგი აქტივობა, რომელიც მოსწავლეების მიერ ტექნოლოგიების გამოყენებას წაახალისებს და თან განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტადაც გამოდგება: დაავალეთ მოსწავლეებს, გააკეთონ რეკლამა ახლად შესწავლილ ცნებასთან დაკავშირებით. მათ უნდა მოიფიქრონ ტექსტი და შესაბამისი ვიზუალიზაცია ახალ მასალაში გამოყენებული ცნებების გასაგებად. ეს აქტივობა დაგეხმარებათ, მეტი გაიგოთ იმის თაობაზე, თუ რა და როგორ გაიგეს მოსწავლეებმა.

კომენტარი/უკუკავშირი

კომენტარი/უკუკავშირი განმავითარებელი შეფასების ყველაზე ცნობილი და გავრცელებული ინსტრუმენტია. მკვლევარებმა 600-ზე მეტი კვლევის საფუძველზე დასკვნეს, რომ არსებობს წამახალისებელი უკუკავშირი და უკუკავშირი, რომელიც უარყოფითად მუშაობს – წახალისების ნაცვლად გულს უცრუებს სწავლაზე მოსწავლეს და აუარქესებს აკადემიურ შედეგებს. მსგავსად ფორმულირებულმა უკუკავშირმაც კი შეიძლება სხვადასხვაგვარად იმუშაოს მოსწავლეზე, რომელიც წარმატებაზე ორიენტირებულია (მისთვის უკუკავშირი მნიშვნელოვანია, რათა გააუმჯობესოს მოსწრება) და მოსწავლეზე, რომელიც ყველა გზით ცდილობს, თავი აარიდოს წარუმატებლობას. ამიტომ მასწავლებელმა უნდა ეცადოს, ისე მიანოდოს უკუკავშირი ცუდი შედეგის მქონე მოსწავლეს, რომ ეს შედეგი არ იქნას ინტერპრეტირებული, როგორც წარუმატებლობა. მეორე მხრივ, მასწავლებელმა უნდა დაანახოს მოსწავლეებს, რომ ძალისხმევა და გაუმჯობესებული შედეგი ერთმანეთთან მჭიდრო კავშირი.

დაკვირვება, როგორც განმავითარებელი შეფასება

დაკვირვება ასევე ითვლება განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტად. ამ დროს მასწავლებელს შეუძლია აირჩიოს დაკვირვების რამდენიმე ობიექტი, ან დააკვირდეს მთელ კლასს, მაგრამ აირჩიოს კონკრეტული თემა (მაგ., კომუნიკაცია). მასწავლებელს შეუძლია მთელი კლასის წინაშე გააკეთოს კომენტარები, ან ინდივიდუალურად გაესაუბროს მოსწავლეებს, შეაჯამოს დაკვირვების შედეგები და გამოიყენოს სწავლა/სწავლების პროცესის გასაუმჯობესებლად.

და ბოლოს, ყველაზე მნიშვნელოვანი, რაც უნდა გავითვალისწინოთ, არის ის, რომ ნებისმიერი აქტივობა თუ სტრატეგია განმავითარებელი შეფასების ინსტრუმენტი ხდება მხოლოდ მაშინ, თუკი მასწავლებელი და მოსწავლე (გარდა იმისა, რომ გაარკვევენ, როგორია მოსწავლის პროგრესი, რას ვერ იგებს ის) იძოვიან გზებს, როგორ უნდა გაიაზროს მოსწავლემ ესა თუ ის საკითხი. შესაბამისად, განმავითარებელი შეფასების ვერ ერთი ინსტრუმენტის გამოყენება ვერ ჩაითვლება ეფექტურად, თუკი საბოლოო შედეგი არ იქნება საკითხის/ცნების ღრმად გაგება/გააზრება თუ უნარის ათვისება.

როგორც აღვნიშნეთ, თავად შეგიძლიათ შექმნათ/შემოგვთავაზოთ განმავითარებელი შეფასების აქტივობები, გამოსცადოთ, თუ როგორ მუშაობს ეს კლასში და გაუზიაროთ სხვა მასწავლებლებს. ეს იქნება შესაბამისი შესაძლებლობა მოსწავლეთა შედეგების გაუმჯობესებისა და მასწავლებელთა პროფესიული განვითარების ხელშეწყობისთვის.

12. აქტივობების ჩატარებასთან დაკავშირებული ზოგადი რეკომენდაციები

გაკვეთილის დაგეგმვის ზოგადი პრინციპები

1. მოტივაცია

მოსწავლეთა მოტივაციის ასამაღლებლად საჭიროა შესატყვისი გარემოს შექმნა, რისთვისაც აუცილებელია სხვადასხვა ტიპის საგანმანათლებლო რესურსების მოფიქრება და მომზადება.

რესურსები შესაძლებელია შეირჩეს შემდეგი კრიტერიუმების მიხედვით:

- საჭიროება
- ხელმისაწვდომობა
- შენახვის უზრუნველყოფა
- დახმარება

რესურსის შექმნამდე მასწავლებელმა უნდა განსაზღვროს:

• რა არის მის მიერ მოფიქრებულ რესურსში ისეთი, რაც ხელს შეუწყობს მოსწავლეთა მოტივაციის ამაღლებას;

• რა არის მის მიერ მოფიქრებულ რესურსში ისეთი, რაც ხელს შეუწყობს გამოცდილების საფუძველზე სწავლას (სწავლა კეთებით);

- შეუწყობს თუ არა ეს რესურსი ნასწავლის უფრო უკეთ გააზრება-გაგებას;

საგანმანათლებლო რესურსები სხვადასხვა გზით შეიძლება შეიქმნას:

- ხელმისაწვდომი და სკოლაში არსებული რესურსების მოძიება და გამოყენება;
- საგანმანათლებლო რესურსები შესაძლებელია თავად მასწავლებელმა შექმნას. რესურსების შექმნისას შესაძლებელი და სასურველია თანამშრომლობა სასწავლო რესურსების გაცვლის გზით როგორც სხვა საგნების პედაგოგებთან ერთი სკოლის ფარგლებში, ასევე, სხვა სკოლებთანაც.

• რესურსი, ასევე, შეიძლება შეიქმნას მოსწავლეების მიერ და ეს იქცეს სასწავლო პროცესის ნაწილად. მოსწავლეთა ჩართვა სასწავლო რესურსების შექმნის საქმეში სხვადასხვაგვარად შეიძლება.

რეკომენდაცია: შეიძლება, მასწავლებელმა დაავალოს მოსწავლეებს ამა თუ იმ თემასთან დაკავშირებული ბუნებრივი მასალის შეგროვება.

მასწავლებელი უნდა დაეხმაროს თითოეულ მოსწავლეს შექმნას საკუთარი პორტფოლიო, რომელშიც შევა მის მიერ შესრულებული ყველა პრაქტიკული დავალება და საშინაო დავალებები.

2. მასწავლებლის მიერ ჩატარებული წინასწარი სამუშაო

მასწავლებელმა მკაფიოდ უნდა განსაზღვროს გაკვეთილის მიზანი ძირითადი საკითხიდან გამომდინარე. აუცილებლად უნდა გაითვალისწინოს წინარე ცოდნა. ასევე, მასწავლებელმა უნდა გაიაზროს შედეგი, რომლის მიღწევასაც აპირებს (იხ. შინაარსისა და მიზნების რუკა). ამის მიხედვით მასწავლებელმა უნდა შეარჩიოს რესურსები, დაგეგმოს აქტივობები და განსაზღვროს აქტივობებისათვის საჭირო დრო.

3. საკითხის დასმა, ამოცანის განსაზღვრა

მასწავლებელი გაკვეთილის დასაწყისში ნათლად განსაზღვრავს და აცნობს მოსწავლეებს გაკვეთილის მიზანს და უსახავს კონკრეტულ ამოცანას.

4. ძირითადი და დამხმარე სასწავლო მასალა

საკითხის დასმისა და ამოცანის განსაზღვრის შემდგომ მასწავლებელი გადადის კონკრეტულ მასალაზე. შესაძლებელია, გაკვეთილი პირდაპირ აქტივობით დაიწყოს. ამ საგნის სპეციფიკიდან გამომდინარე, გაკვეთილის ამ ეტაპზე განსაკუთრებული მნიშვნელობა ენიჭება განსახილველი თემის შესაბამის ილუსტრაციასაც. მისი გაცნობის შემდეგ მასწავლებელი სვამს ინტერაქტივის კითხვებს, როთიც უბიძებს მოსწავლეებს გამოთქვან სურათიდან მიღებული პირველი შთაბეჭდილება, აღწერონ სურათი, გააანალიზონ იგი, იმსჯელონ და საკუთარი აზრი გამოთქვან მის შესახებ. დამხმარე სას-

წავლი მასალად მასწავლებელს შეუძლია გამოიყენოს სახელმძღვანელოს ვებ-გვერდზე მოცემული სხვადასხვა სახის ელ. რესურსი.

5. დამოუკიდებელი სამუშაო

თითქმის ყველა თემა შეიცავს პრაქტიკულ სამუშაოს, რომელსაც მოსწავლე დამოუკიდებლად, წყვილებში ან ჯგუფურად ასრულებს გაკვეთილის მსვლელობისას; დამოუკიდებელი სამუშაო სრულდება ან სახატავ რვეულში ან სახელმძღვანელოს თანმხლებ მოსწავლის სამუშაო რვეულში.

ამის შედეგად მასწავლებელს საშუალება ეძლევა, შეამოწმოს, როგორ გაიგეს მოსწავლეებმა ახსნილი მასალა და როგორ გამოიყენეს ეს ცოდნა პრაქტიკულად. აქ ყურადღება უნდა მიექცეს იმ გარემოებას, რომ შესრულებული სამუშაოს ხარისხი თანაბარი ვერ იქნება, მაგრამ თუ მოსაწავლე ახერხებს გაკვეთილზე შეძენილი ცოდნის რაიმე სახით დემონსტრირებას, თუნდაც სიტყვიერი კომენტარით, შეგვიძლია ჩავთვალოთ, რომ მიზანი მიღწეულია.

6. სავარჯიშოები

ყოველი გაკვეთილის ბოლოს მოცემულია შეკითხვები, რომლებიც მასწავლებელს შეუძლია გაკვეთილის მსვლელობისას დასვას და ამით გაააქტიუროს მოსწავლეები და შეამოწმოს ახალი მასალის ათვისების ხარისხი.

7. დამაგვირგვინებელ ეტაპზე შესასრულებელი სამუშაო

ყოველი თემატურ ბლოკს აგვირგვინებს შემაჯამებელი გაკვეთილი, რომელიც ორი ტიპის დავალებას – პრაქტიკულს და ტესტურს მოიცავს, მათი საშუალებით მოწმდება როგორც მასალის ათვისების, ასევე, შესაბამისი უნარ-ჩვევების გამომუშავების ხარისხი.

მასწავლებლის წიგნში თითქმის ყველა გაკვეთილის სცენარია, თუმცა, შევნიშნავთ, რომ ჩვენ მხოლოდ სავარაუდო სცენარებს გთავაზობთ, თქვენ შეგიძლიათ თავისუფლად, საკუთარი შეხედულების მიხედვით დაგეგმოთ ნებისმიერი გაკვეთილი.

ასაკობრივი თავისებურებების გათვალისწინებით და თითოეული გაკვეთილის თავისებურებებიდან გამომდინარე, ზოგ შემთხვევაში მასწავლებელი მოსწავლეებს აძლევს საშინაო დავალებას. მასწავლებლის წიგნში ზოგიერთ სავარაუდო სცენარში წარმოდგენილია საშინაო დავალება და ინსტრუქცია, რომელსაც მასწავლებელი აძლევს მოსწავლეებს. ბუნებრივია, მასწავლებელს საკუთარი შეხედულებისამებრ შეუძლია ზოგიერთ გაკვეთილში დაამატოს საშინაო დავალება.

13. მოსწავლის წიგნის პრაქტიკული ნაწილი

მოსწავლის წიგნის (სახელმძღვანელოს) სტრუქტურის ძირითადი ელემენტია თავი, რომელიც ცალკეული გაკვეთილებისგან შედგება. თითოეულ თავში გაერთიანებული გაკვეთილის თემები მიზნად ისახავს როგორც სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების ძირითადი პრინციპებისა და ელემენტების შესწავლას, ასევე, ასაკობრივი თავისებურებების გათვალისწინებით, გარკვეული თეორიული ცოდნის ათვისებას. გაკვეთილების ანუ ცალკეული თემების მონაცემება გულისხმობს გავლილი მასალის ათვისების ხარისხის დიაგნოსტიკას, რაც ახალი ცოდნის და უნარების განვითარების წინაპირობას შეადგენს. გაკვეთილის აგების პრინციპი ამ ასაკის მოსწავლისათვის ბუნებრივი ცნობისმოყვარების გაღივებას, უკვე არსებულ გამოცდილებაზე ახალი ცოდნის დაშენების პრინციპს ეფუძნება, რაც მოსწავლისათვის სწავლის მოტივაციის შექმნის საუკეთესო საშუალებაა. გაკვეთილის მსვლელობისას ხდება მასალის ათვისების სისტემატიური შემოწმება/შეფასება (საჭიროების შემთხვევაში, ხდება შედეგის კორექცია, რაც სავარაუდო სცენარებშია ასახული); ყოველი თავის ბოლოს შემაჯამებელი გაკვეთილის მეშვეობით ხდება მთელი თავის მასალის შეჯერება და შეფასება შემაჯამებელი დავალებების (პრაქტიკული სამუშაო, ტესტი, თეორიული სამუშაო. მასწავლებლის წიგნში დამატებით მოცემულია მოსწავლის თვითშეფასების რუბრიკების ნიმუშები, რომლითაც მოსწავლე თავად ახდენს მიღწეული შედეგის გაცნობიერებას, ნაკლოვანების/ სიძნელის/ პრობლემის ან მისაღწევი ამოცანის დაფიქსირებას. მოსწავლის წიგნის თითოეულ თავში შესასწავლი მასალა მოცემულია წინარე ცოდნის

და გამოცდილების გათვალისწინებით, ასევე მჭიდრო კავშირში სხვა სასკოლო საგნებთან (ბუნების-მეტყველება, ქართული, გეოგრაფია, ისტორია...) ესეც კლასის გათვალისწინებით უნდა დასახელდეს... ახალი ცოდნის შეძენის და უნარების გამომუშავების მყარ საყრდენს შეადგენს თემატიკის დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და მოსწავლის პრაქტიკულ გამოცდილებასთან. ცოდნის განმტკიცების და შეფასების ერთ-ერთი მექანიზმი სხვადასხვა სახის ტესტური დავალებებია (ვიზუალური ტესტი, თეორიული ტესტი, შერეული ტიპის ტესტი), რომლებიც სრული სახით წარმოდგენილია მასწავლებლის წიგნში.

პრაქტიკულ ნაწილში წარმოდგენილია მოსწავლის წიგნის პირველი თავის ყველა გაკვეთილის სავარაუდო 12 სცენარი, ხოლო მომდევნო 4 თავიდან 6 სცენარი; სულ 18 სცენარი. სავარაუდო სცენარები შერჩეულია ისე, რომ წარმოდგენილი იყოს ყველა ტიპის გაკვეთილი საკუთარი შეფასების მექანიზმებითა და ინსტრუმენტებით: დავალებები, ინტერაქტივი, დისკუსია და ა. შ.... მასწავლებლის წიგნში წარმოდგენილია ყველა გაკვეთილის თემა, მიზანი და სწავლის შედეგის კავშირი ესგ-ის სტანდარტის შედეგთან კონკრეტული ინდიკატორის მითითებით. ყველა გაკვეთილში მითითებულია გაკვეთილის ორგანიზების ფორმები და შესაბამისი რესურსი; სავარაუდო სცენარებში დეტალურად არის განერილი აქტივობები და თითოეული აქტივობის კავშირი ესგ-ის სწავლის შედეგთან კონკრეტული საგაკვეთილო დროის მითითებით. ყველა გაკვეთილს ახლავს შეფასების ფორმა და შეფასების კრიტერიუმები, რეკომენდაცია (ძირითადად სწავლა/სწავლების განსხვავებული სტრატეგიის მითითებით), შენიშვნა და ტერმინების განმარტება. სხვადასხვა სახის დავალებები (საკლასო და საშინაო დავალებები, საკლასო დისკუსია, ინტერაქტივი და სხვ.) ორიენტირებულია სხვადასხვა შესაძლებლობისა და საჭიროებების მქონე მოსწავლეებზე. მასწავლებელს ეძლევა სარეკომენდაციო აქტივობები, როგორც დავალების გართულების, ასევე მისი გამარტივების სახით. მასწავლებლის წიგნში (გაკვეთილის სცენარებში) მოცემულია საკლასო და საშინაო დავალებების პრაქტიკული სამუშაო და თეორიული სამუშაო) შეფასების კრიტერიუმები, ასევე, შემაჯამებელი დავალებების შეფასების რუბრიკები, დავალების კონკრეტული ტიპის გათვალისწინებით. სცენარების სარეკომენდაციო ნაწილში შეთავაზებულია საშინაო დავალებების შესრულების სხვადასხვა ფორმა და სტრატეგია.

საკმაოდ ფართოა დამატებითი რესურსების – ბეჭდვითი პროდუქცია, ელექტრონული რესურსი (მიზანმიმართულად შერჩეული ელექტრონული რესურსი აიტვირთება გამომცემლობის ვებ-გვერდზე პრაქტიკულად სახელმძღვანელოში განხილულ თითოეულ თემაზე – ეპოქა, კულტურა, მხატვრული ტექნიკა, შემოქმედი, ნაწარმოები და სხვ.)

მასწავლებლის წიგნში წარმოდგენილია აგრეთვე დამოუკიდებელი პროექტების განხორციელების ძირითადი პარამეტრები: მიზანი, შედეგი და კავშირი ესგ-ის შედეგთან, ორგანიზების ფორმა, აუცილებელი რესურსი, რეკომენდაციები. მრავალფეროვანია სხვადასხვა სახის ტესტური დავალებების ნიმუშები. ამდენად, მასწავლებლის წიგნი პრაქტიკული თვალსაზრისით მოსწავლის წიგნის თანმდევ მეთოდოლოგიურ მხარდაჭერას ახორციელებს და საშუალებას აძლევს მასწავლებელს ისარგებლოს წიგნის ავტორების მიერ შეთავაზებული სავარაუდო სცენარებით; ამავე დროს, აუცილებელ თავისუფლებას ანიჭებს მას წარმართოს საგაკვეთილო პროცესი შემოქმედებითად და კლასის რეალური საჭიროებებიდან გამომდინარე.

14. მასწავლებლის წიგნის დასკვნითი ნაწილი

მოსწავლის წიგნში თითოეული გაკვეთილი ინტერაქტიური ხასიათისაა; გაკვეთილის საკმაოდ დიდი ნაწილი ეთმობა ინტერაქტივის კითხვებს, რომელიც მასწავლებელს საშუალებას აძლევს შეამოწმოს როგორც უკვე გავლილი მასალის ათვისების ხარისხი, ასევე ზოგადი ცოდნა (ინტეგრაცია სხვა საგნებთან, კავშირი ყოფით გამოცდილებასთან), ამასთანავე მოსწავლისათვის წარმოადგენს გარკვეულ ასპარეზს საკუთარი მოსაზრების, ვარაუდის თავისუფლად გამოთქმისათვის. ინტერაქტივის პასუხები მასწავლებლის წიგნის პრაქტიკულ ნაწილში, სავარაუდო სცენარებსა და თითოეულ გაკვეთილში წარმოდგენილია აბრევიატურით პიკ – პასუხი ინტერაქტივის კითხვებზე.

ცოდნის გამდიდრებისა და გაღრმავებისათვის წიგნში წარმოდგენილია დამატებითი ინფორმაცია მასწავლებლისათვის – დიმ, რომელსაც მასწავლებელი, საკუთარი შეხედულებით, საგაკვეთილო

პროცესის კონკრეტულ მონაკვეთში აცნობს მოსწავლეს. წიგნს თან ერთვის უცხო სიტყვათა და ტერმინთა ლექსიკონი.

15. მასწავლებლის წიგნთან დაკავშირებული შენიშვნები

1. მასწავლებლის წიგნში გაწერილია ყველა გაკვეთილის მიზანი, შეფასება, გაკვეთილისათვის საჭირო რესურსი, მუშაობის ფორმა და გაკვეთილის შედეგები. შენიშვნა რეკომენდაციები

2. მასწავლებლის წიგნში მოცემულია 18 გაკვეთილის სავარაუდო სცენარი და ყველა სხვა გაკვეთილის მიზანი, შედეგი კონკრეტული ინდიკატორის მითითებით, მუშაობის ფორმა, რესურსი, შეფასების ფორმა და კრიტერიუმები, ტერმინები, შენიშვნები და რეკომენდაციები. ასევე, ელექტრონულ მატარებელზე წარმოდგენილია სხვადასხვა ტიპის დამატებითი მასალა.

3. მნიშვნელოვანია, რომ მასწავლებელმა გაკვეთილის დაგეგმვის დროს გაითვალისწინოს წინარეცოდნა, რაც იმას გულისხმობს, რომ მან აუცილებლად უნდა მოამზადოს წინასწარ ის შეკითხვები, რომლითაც გამოვლინდება კონკრეტულ საკითხთან დაკავშირებული უკვე განვლილი მასალის ცოდნა და ასევე წინა პერიოდში გამომუშავებული უნარ-ჩვევები. სწორედ ესაა ის ბაზისი, რომლებზეც შემდგომ მასწავლებელმა ახალი მასალა უნდა დააშენოს და შესაბამისი პრაქტიკული უნარ-ჩვევები გამოუმუშავოს მოსწავლეს.

4. მნიშვნელოვანია, რომ ყოველი გაკვეთილის ბოლოს მოსწავლეებმა მოაწესრიგონ სამუშაო ადგილი, რათა სასწავლო პროცესი სუფთა გარემოში გაგრძელდეს. მოსწავლეებმა სამუშაო ადგილი – მერჩები, კლასი – ყოველ ჯერზე უნდა დაასუფთაონ. მასწავლებელმა ამ ჩვევის გამომუშავებაზე ყურადღება უნდა გაამახვილოს და საჭიროებისამებრ, შეახსენოს მოსწავლეებს ამ მოვალეობის შესახებ.

5. მასწავლებელი უნდა ეცადოს, აღზარდოს მოსწავლეებში საკუთარ და სხვის ნამუშევართან ფაქტიზად და გულისყურით მოპყრობის კულტურა.

6. გაკვეთილის სცენარებში ყველა აქტივობის დრო სავარაუდოა. მასწავლებელს, საკუთარი შეხედულებისამებრ, კლასის შესაძლებლობიდან გამომდინარე, შეუძლია შეცვალოს თითოეული აქტივობის ხანგრძლივობა. თუ მასწავლებელი ჩათვლის, რომ პრაქტიკულ სამუშაოს მეტი დრო უნდა დაუთმოს და პრეზენტაციისათვის დრო აღარ რჩება, მას შეუძლია ის მომდევნო გაკვეთილზე გადაიტანოს.

16. გაკვეთილების სავარაუდო სცენარები

მოსწავლის წიგნის შინაარსი

როგორ გამოვიყენოთ წიგნი	5	36. ჩვენი სამშობლო	60
თავი I		37. გინვევთ გამოფენაზე	62
1. ხელოვნების სამყარო	6	38. ვხატავთ თითებით	63
2. ფერების „დაბადება“	8	39. ქართველი მხატვრები	64
3. სინათლე ფერში	9	თავი IV	
4. დღე და ღამე	10	40. საინტერესო ამბები	66
5. კონტრასტული ფერები	12	41. რაზე მოგვითხრობს სურათი	68
6. ყველაფერი ფერის შესახებ	14	42. ვთამაშობთ ასოებით	70
7. სურათი და დეტალი	16	43. ფანქრების ყუთი	71
8. შემოდგომის ნობათი	18	44. ვხატავთ კომპიუტერის დახმარებით	72
9. ბუნება და ძეგლი	19	45. შენი საყვარელი გმირი	74
10. დიდი ხელოვნები	20	46. ლეგენდარული ტროა	76
11. დეკორატიული საგნები	22	47. ყველაზე ცნობილი ცხენი	78
12. აირჩიე მასალა	23	48. ანაბეჭდი	79
თავი II		49. საჩუქარი დედას	80
13. ვხედავ, ვუსმენ, ვეხები	24	50. დიდი ხელოვანები	82
14. სიმეტრია და ასიმეტრია	26	51. მხიარული მობილი	84
15. სიმეტრიის ლერძი	27	52. საალდგომო ნობათი	86
16. ქართველი მხატვრები	28	თავი V	
17. დაკიდული ბალები	30	53. ერთი მუზეუმის ისტორია	88
18. ხელოვნება და პროფესია	32	54. რას დაარქმევდი	90
19. ვძერნავთ პლასტილინით	34	55. სპილო	91
20. დიდი ხელოვანები	36	56. დიდი ხელოვანები	92
21. ორნამენტული კომპოზიცია	38	57. პროფესია არქიტექტორი	94
22. ზღაპრის გმირები	39	58. ლეგენდარული არგო	96
23. ჩვენი სამშობლო	40	59. არგონავტები კოლხეთში	98
24. საგვარეულო ხე	42	60. კოლხეთის სამეფო	100
თავი III		61. ჩემი სკოლის ეზო	101
25. ამოიცანი პროფესია	44	62. წიგნის გრაფიკა	102
26. დინამიკა ნამუშევარში	46	63. წელინადის ოთხი დრო	104
27. შორს თუ ახლოს	48	ჩვენი სამშობლო (პროექტი)	106
28. დიდი და პატარა საგნები	49	შემაჯამებელი გაკვეთილი — 1	108
29. საახალწლო ბარათი	50	შემაჯამებელი გაკვეთილი — 2	110
30. საშობაო პეიზაჟი	51	შემაჯამებელი გაკვეთილი — 3	112
31. გრაფიკა	52	შემაჯამებელი გაკვეთილი — 4	114
32. ეგვიპტე	54	შემაჯამებელი გაკვეთილი — 5	117
33. წვიმა, ელვა, ცისარტყელა	56	ლექსიკონი	119
34. ნატურმორტი	58		
35. სურათის ჩარჩო	59		

1. ხელოვნების სამყარო

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ საზოგადოდ ხელოვნების სხვადასხვა დარგის თავისებურებანი, გამოვუმუშავოთ ხელოვნებასთან დაკავშირებულ პროფესიებზე დაკვირვებისა და მათი ინტერპრეტირების უნარი.

შედეგი: ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;
- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);
- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);
- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელმაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;
- ადარებს ერთსა და იმავე თემაზე შექმნილ ხელოვნების ნიმუშს ლიტერატურულ ან მუსიკალურ ნაწარმოებს და საუბრობს თავის შთაბეჭდილებზე.

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ამოცნობის, მათ შორის კავშირის დამყარების უნარი; გავუაქტიუროთ ცოდნა ხელოვნების ნებისმიერი დარგის და ცხოვრების სხვადასხვა სფეროს კავშირის შესახებ.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების

დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელმაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

დრო: 10 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: დაფა, დიდი ზომის ფორმატი, ფლომატერი. ჭიკარტები

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: სასწავლო წლის დასაწყისში, პირველ გაკვეთილზე მასწავლებელი მოსწავლებს საზოგადოდ ხელოვნების შესახებ უსვამს კითხვებს; ეკითხება, როგორ ესმით მათ ხელოვნების როლი და დანიშნულება ადამიანის ცხოვრებაში. მოსწავლები გამოთქვამენ საკუთარ მოსაზრებებს, შეხედულებებს ხელოვნების შესახებ. შემდეგ მასწავლებელი სთავაზობს მოსწავლებს, გააკეთონ ერთგვარი თვალსაჩინოება – ხელოვნების სამყაროს ამსახველი რუკა. დაფაზე დამაგრებულ დიდ ფორმატზე მასწავლებელი შემოხაზავს დიდ წრეს, რომელშიც გაკვეთილის მიმდინარეობისას, მოსწავლეთა საუბრის კვალდაკვალ, გაჩნდება პატარ-პატარა „კუნძულები“ – ხელოვნების სხვადასხვა დარგები; მასწავლებელი სთავაზობს მოსწავლებს, ყურადღებით გაეცნონ სახელმძღვანელოში წარმოდგენილ ფოტოებს და ამოიცნონ, ხელოვნების რომელ დარგს ასახავს თითოეული მათგანი.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები, მასწავლებლის მსგავსად, საკუთარ რუკას ქმნიან თაბახის ფურცლებზე. მნიშვნელოვანია, რომ მოსწავლეთა პასუხები ეხებოდეს იმ გამოცდილებას, რომელიც მათ უკვე გააჩნიათ ხელოვნების ნებისმიერ დარგთან ურთიერთობისას – ხატვა, ძერწვა, სპექტაკლის ან კინოფილმის ნახვა და ა.შ.

აქტივობის მიზანი ისაა, რომ თავისუფალი საუბრის ფორმით მასწავლებელმა მოსწავლეებს დაანახოს ხელოვნების დარგთა ანუ ხელოვნების სამყაროს მჭიდრო კავშირი ადამიანის ყოველდღიურ ცხოვრებასთან, დააფიქროს მის როლსა და

დანიშნულებაზე. აქტივობის დასასრულს მასწავლებელი სთავაზობს მოსწავლეებს, რომ ხელოვნების ნებისმიერი ნაწარმოებით აღძრული შთაბეჭდილება საგანგებოდ ამ მიზნისათვის გამოყოფილ რვეულში ან დღიურში ჩაინტერონ და მთელი სასწავლო წლის განმავლობაში დროდადრო გაუზიარონ ერთმანეთს აზრები. ამ დავალების შესრულება იმითაც არის მნიშვნელოვანი, რომ მოსწავლეებს საშუალება ექნებათ შეადარონ ერთმანეთს ერთობლივი ექსკურსის, ან ერთად ნანახი სპექტაკლისა თუ კინოფილმისაგან მიღებული შთაბეჭდილებები, იკამათონ და იმსჯელონ თუკი მათი აზრები განსხვავებული იქნება; ერთი სიტყვით, გამოიმუშაონ საკუთარი ემოციის გააზრებისა და საკუთარი აზრების დასაბუთებულად გადმოცემის უნარი.

აქტივობა 11

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუითაროთ ხელოვნების დარგების გააზრების, მათ შორის არსებული ურთიერთგავშირების, დარგებთან დაკავშირებული სახელოვნებო პროფესიების გაგაცნობიერების უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთის-გან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახულობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;
- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);
- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);
- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, კლასში შექმნილი ხელოვნების რუქები,

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, შეადარონ დაფაზე მასწავლებლის მიერ და თაბახის ფურცელზე მოსწავლის მიერ გაკეთებული ხელოვნების სამყაროს რუკები ერთმანეთს

და წიგნში, გაკვეთილის მომდევნო გვერდზე მოთავსებულ ერთგვარ ცხრილს ხელოვნების დარგების ჩამონათვალით; დაფიქრდნენ, ხომ არ გამორჩათ მათ ხელოვნების რომელიმე დარგი. შესაძლებელია, მოსწავლეთა მიერ გაკეთებულ რუკაზე ხელოვნების ისეთი დარგები, როგორებიცაა, მაგალითად, მხატვრობა და ქანდაკება, ან ბალეტი და ოპერა ცალ-ცალკე იყოს წარმოდგენილი. მასწავლებელი უხსნის მოსწავლეებს, რომ სახელმძღვანელოს და საზოგადოდ ხელოვნების საგნის შესწავლის ერთ-ერთი მიზანი წნორედ ხელოვნების დარგების უკეთ შესწავლა, მათი თავისებურებების გაცნობა და ამ ასპარეზზე საკუთარი ძალების მოსინჯვაა. უხსნის იმასაც, რომ სხვადასხვა დარგი, მაგალითად, მხატვრობა და ქანდაკება სახვითი ხელოვნების დარგებია.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები გულდასმით აკვირდებიან სახელმძღვანელოს ფურცლებზე წარმოდგენილ ფოტოებს და გამოთქამენ ვარაუდს, ხელოვნების რომელ კონკრეტულ დარგს მიეკუთვნება თითოეული მათგანი. მასწავლებელი ნებისმიერი – სწორი ან თუნდაც არასწორი – პასუხის შემთხვევაში სთხოვს მოსწავლეს, დაასაბუთოს საკუთარი მოსაზრება. ამაში მათ ეხმარებათ ხელოვნების დარგების გაკვეთილში მოცემული მოკლე ანოტაცია, რაც თითოეულ მოსწავლეს უბიძებებს კიდევ ერთხელ გაიაზროს თითოეულ ფოტოზე წარმოდგენილი გამოსახულების თავისებურება და გააკეთოს სწორი დასკვნა.

აქტივობა I II – პრეზენტაცია

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუითაროთ ხელოვნების დარგების და მათთან დაკავშირებული პროფესიების გაცნობიერების, მათი ძირითადი მახასიათებლების ამოცნობის და დემონსტრირების უანრჩვევა. განვუმტკიციოთ ერთობლივი მუშაობის უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავში-

რება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;
- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ ჟანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითა);
- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);
- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 15 წთ

მუშაობის ფორმა: ჯგუფური

რესურსი: ფანქარი, ფუნჯი, სამოსის დეტალები, ნებისმიერი აქსესუარი, რაც აქტივობის შესრულებისას სჭირდებათ

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებელი ყოფს კლასს ორ ნაწილად (კლასის რიცხოვნობიდან გამომდინარე ის შეიძლება ჯგუფებადაც დაიყოს). ერთი ნაწილი, პირობითად, მაყურებელის როლშია, ხოლო მეორე – ხელოვანების როლში. დროის დათემული ლიმიტის ამონურვის შემდეგ როლები შეიცვლება. „ხელოვანებმა“ სურვილისამებრ, ინდივიდუალურად ან ჯგუფურად უნდა წარმოადგინონ ხელოვნების რომელიმე კონკრეტულ დარგთან დაკავშირებული პროფესიის მქონე ადამიანები. მაგ., მნერალი, მოცეკვავე, მოქანდაკე და ა.შ. მაყურებლებმა კი უნდა ამოიცნონ, რომელი პროფესიის ადამიანს წარმოადგენს მოსწავლე/მოსწავლეები. რაც უფრო სახასიათო და ზუსტი იქნება ამა თუ იმ პროფესიის ადამიანის განსახიერება, მით უფრო სწრაფად მოხდება ამოცნობა და, შესაბამისად, როგორც ნამდვილ ხელოვანებს, მათაც აპლოდისმენტებით დააჯილდოვებენ. აქტივობის მიმდინარეობისას თითოეულ მოსწავლეს ეძლევა საშუალება წარმოადგინოს მისთვის სასურველი ან საყვარელი ხელოვნების დარგი. არჩევანს მოსწავლეები თავად აკეთებენ. შესაძლოა, როლის უკეთ წარმოსაჩენად, მათ რამე აქსესუარი, ან ნივთი გამოიყენონ, მაგ., ფანქარი, კალმისტარი, ფუნჯი, მუსიკალური ინსტრუმენტი და ა.შ. გაკვეთილის ბოლოს, ბუნებრივია, ყველა „რილი“ ამოცნობილია, მათგან ყველაზე სახასიათოდ შესრულებული კი გამარჯვებულად ცხადდება.

მასწავლებელი საშინაო დავალებას აძლევს მოსწავლეებს. მათ უნდა მოიფიქრონ და ჩამოწერონ ხელოვნების რამდენიმე სხვა დარგი და გააერთიანონ ისისნი რომელიმე სახელოვნებო სფეროს ქუდის ქვეშ (მაგალითად, დარგები კერამიკა, მინა, სამოსის დიზაინი ერთიანდება გამოყენებითი ხელოვნების სფეროში).

დავალების შესრულების ხარისხს მასწავლებელი მომდევნო გაკვეთილზე ამონებს. მასწავლებელი მადლობას უხდის მოსწავლეებს საინტერესო გაკვეთილისათვის.

ტერმინები: მხატვარი, მოქანდაკე, ბალეტი, ოპერა, სპექტაკლი, პუნქტები, მოლპერტი, მარიონეტი და სხვ.

შენიშვნა:

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ხელოვნების დარგების ძირითადი მახასიათებლების ცოდნა/ამოცნობა, სხვადასხვა დარგის ურთიერთკავშირის გააზრება, ერთობლივი მუშაობის უნარ-ჩვევა,

რეკომენდაციები:

2. ფერების „დაბადება“

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ძირითადი ფერების შერევით ახალი ფერის მიღებისა და გამოყენების უნარი, განვუვითაროთ თავისი ნამუშევრის წარდგენის უნარი.

შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ღამე, წელინადის დრო და სხვ.);

• ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

• თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბრელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარისაკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);
- ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

გაკვეთილის მასშტაბი

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გავუაქტიუროთ ცოდნა ძირითადი და შედგენილი, ცივი და თბილი ფერების შესახებ; გავაცნობიერებინოთ ფერების შერევით ახალი ფერის მიღების პრინციპები.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ერთობების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/

ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

დრო: 10 წთ

მუშაობის ფორმა: წყვილებში

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფერადი (ცივი და თბილი ფერები, ძირითადი და შედგენილი ფერები) ქაღალდები, ფანქრები, ფლომასტერი, ნებისმიერი სხვა საგანი.

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: გაკვეთილი იწყება მასწავლებლის საუბრით იმის შესახებ, რომ ბუნებაში არსებობს ძირითადი და შედგენილი, ცივი და თბილი ფერები. ეს მოსწავლებს უკვე ნასწავლი აქვთ წინა წლებში. მასალის გასახსენებლად მასწავლებელი სთავაზობს მოსწავლეებს, დაასახელონ ეს ფერები და შესასრულონ მარტივი დავალება. იგი ურიგებს მოსწავლეებს წინასწარ მომზადებულ ფერად ქაღალდებს, ან ფერად ფანქრებს (ფლომასტერებს, პაზლებს და სხვ.) და წყვილებს (გვერდით მსხდომ მოსწავლეებს), სთხოვს დააჯგუფონ ერთად ჯერ ცივი და თბილი ფერის საგნები, შემდეგ ძირითადი და შედგენილი ფერის საგნები.

მოსწავლის აქტივობა: წყვილები აჯგუფებენ ცივ და თბილ ფერებს, ძირითად და შედგენილ ფერებს ერთად; სავარაუდოდ, წინა წელს ნასწავლი მასალის გახსენებისას ბჭობენ, გამოთქვამენ საკუთარ მოსაზრებებს და იღებენ გადაწყვეტილებას.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი ამონ-მებს, როგორ შესასრულეს მოსწავლეებმა დავალება, ახსოვთ თუ არა მათ გავლილი მასალა და, საჭიროების შემთხვევაში, უსწორებს მათ შეცდომას. დავალების შემოწმების შემდეგ იგი საუბრობს იმის შესახებ, რომ ბუნებაში უამრავი ფერია, ადამიანს კი ყოველთვის ხელთ არა აქვს ყველა ფერის საღებავი, ფანქარი, ფლომასტერი, მისთვის სასურველი ნამუშევრის შესაქმნელად კი სწორედ ისეთი ფერები სჭირდება, რომლებიც არ გააჩნია. რა უნდა გააკეთოს ასეთ შემთხვევაში მან? მასწავლებელი ამ კითხვით მიმართავს კლასს და შემდეგ ყურადღებით უსმენს მოსწავლეთა პასუხებს.

მოსწავლის აქტივობა: სავარაუდოდ, მოსწავლეებმა შეიძლება სასურველი ფერის მიღების რამდენიმე გზა დაასახელონ, მათ შორის – ფერების შერევა. სწორედ ფერების შერევის ხერხები არის ის მთავარი საკითხი, რომელიც ამ გაკვეთილზე უნდა სცადონ მოსწავლეებმა. მოსწავლეები, ალბათ, მოყვებიან,

უცდიათ თუ არა ფერების შერევა და რა იციან ამის შესახებ.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, ყურადღებით გაეცნონ სახელმძღვანელოში მოცემულ გაკვეთილის ტექსტს და ილუსტრაციებს, რომლებზეც სხვადასხვა ფერის მიღების ეტაპებია ნაჩვენები.

აქტივობა II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ფერების შერევით ახალი ფერის მიღების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი სასურველებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელიწადის დრო და სხვ.);
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოვყითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 15 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფორმატი ან ფურცელი, გუაშის საღებავი, ფუნჯი, წყლის ჭურჭელი, ხელსახოცები

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, მოამზადონ საჭირო რესურსი და დამოუკიდებელი მუშაობის დაწყებამდე დაიმასოვრონ რამდენიმე მარტივი წესი. სასურველი ფერის მისაღებად საღებავები ფრთხილად უნდა შეურიონ ერთმანეთს. თავდაპირველად მოსინჯონ როგორ ფერს იღებენ და მხოლოდ ამის შემდეგ შეძლებენ შესარევი საღებავების ოდენობის მეტნაკლები სიზუსტით განსაზღვრას. მასწავლებელმა ასევე უნდა გააფრთხილოს ისინი იმის თაობაზე, რომ ფუნჯი ხშირად უნდა გარეცხონ წყლიან ჭურჭელში და ხელსახოცით განმინდონ, ხოლო წყალი ხშირად გამოცვალონ. წინააღმდეგ შემთხვევაში, გაურეცხავი ფუნჯით დადებული საღებავით ისინი სუფთა ფერს ვერ მიღებენ.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები ინდივიდუალურად ირჩევენ მისაღებ ფერს და იწყებენ ფორმატზე/ფურცელზე მუშაობას. მათ ორი ფერიდან მესამე უნდა მიიღონ. სახელმძღვანელოში ნაჩვენებია რამდენიმე ნიმუში, რომელთა მიხედვით მოსწავლეებს გაუადვილდებათ ორი ფერიდან მესამის მიღება. მოსწავლეები იწყებენ მუშაობას, ითვალისწინებენ მასწავლებლის რჩევებს.

მასწავლებლის აქტივობა: სასურველია, მასწავლებელმა პრაქტიკული სამუშაოს შესრულების დროს არა მარტო მეთვალყურეობა გაუწიოს მოსწავლეებს, არამედ წარმართოს მათი მუშაობა. მაგალითად, თუ რამდენიმე მოსწავლე მიზნად ისახავს მწვანე ფერის მიღებას, შესაძლებელია, მათ სხვადასხვაგვარი მწვანე გამოუვიდეთ. მასწავლებელი სთხოვს მათ, აჩვენონ კლასს ნამუშევრები და ესაუბრება იმის შესახებ, რომ ამ სხვაობას ორი სხვადასხვა ფერის საღებავის (ყვითელი და ლურჯი) განსხვავებული დოზით შერევა იწვევს.

მოსწავლეები ემზადებიან ნამუშევრების პრეზენტაციისათვის.

აქტივობა III – პრეზენტაცია

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ საკუთარი ნამუშევრის წარდგენის, მასზე საუბრის, შესაბამისი ტერმინების გამოყენების უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენება და სხვა);

- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, ჯგუფური

რესურსი: კლასში შესრულებული ნამუშევარი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: პრაქტიკული სამუშაოს დასრულების შემდეგ, მოსწავლეები წარმოადგენენ თავიანთ ნამუშევრებს და საუბრობენ იმაზე, თუ როგორ მიიღეს ესა თუ ის ფერი. მასწავლებელი, როგორც უკვე „გამოცდილ“ მხატვრებს, სთხოვს მათ პასუხი გასცენ ინტერაქტივის შეკითხვებს სხვადასხვა ფერის მიღების ხერხის შესახებ. სასურველია, მოსწავლეთა მიერ შესრულებული ნამუშევრების წარდგენისას კლასი მთლიანად იყოს ჩართული მათ შეფასებაში, მიიღოს მონაწილეობა ფერების სახელების შერჩევაში. შესაძლებელია, ეს პროცესი ერთგვარად სახუმარო აქციის სახეს ატარებდეს და მოსწავლეებმა ფერთა შედარებისას მათ მიერ აღძრული ასოციაციებით იხელმძღვანელონ.

მასწავლებლის აქტივობა: გაკვეთილის დასასრულს მასწავლებელი საშინაო დავალებას აძლევს მოსწავლეებს. მათ უნდა გამოიყენონ ფერის გაღიავების ხერხი და დახატონ წელიწადის შესაბამისი დრო. მომდევნო გაკვეთილზე მასწავლებელი ათვალიერებს მათ ნამუშევრებს და ინახავს მათ ინდივიდუალურ პორტფოლიოში.

შეფასების ფორმა: მიმღინარე

კრიტერიუმები: სახვითი ხელოვნების ელემენტების ფლობა-ფერების შერევით ახალი ფერის მიღების უნარი; წყვილში მუშაობის უნარ-ჩვევა; ნამუშევრის წარდგენის უნარი.

3. სინათლე ფერში

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუშავოთ ფერის გაღიავებით ან გამუქებით მისი ტონალობის ანუ სინათლის ხარისხის შეცვლის უნარი, გავახსენოთ ფერების ბორბალზე ფერთა თანმიმდევრობა და ამ განლაგების ძირითადი პრინციპი. გამოვუშავოთ ფერის ტონალობის დამოუკიდებლად ცვლის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნდება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვალეობაზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს

სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელიწადის დრო და სხვ.);

• იორების მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გამდმოსაცემად;

• ფერების შეზიავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

• თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

• ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენება) და სხვა);

• უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნობიერებინოთ ფერების შერევით ახალი ფერის მიღების პრინციპებით.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნდება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

• თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

• ერთობლივი მუშაობისას (ღონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

დრო: 10 წთ

მუშაობის ფორმა: წყვილებში

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფერადი ბარათები/ქაღალდები (ერთი ფერის სხვადასხვა ტონალობა), თეთრი ქაღალდის პატარა ზომის ბარათები, თაბახის ფურცელი, ფანჯრები, ფლომასტერები, საღებავები, ფუნჯი, წყლის ჭურჭელი, ხელსახოცები,

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი კლასს აჩვენებს წინასწარ მომზადებულ ფერად ბარათებს, მაგალითად, ყვითელს, წითელს, ლურჯს და სხვ. და სთხოვს დაასახელონ ეს ფერები. მოსწავლეები ადვილად ასრულებენ თხოვნას და ასახელებენ ბარათების ფერებს. შემდეგ მასწავლებელი აჩვენებს იმავე ფერის, თუმცა სხვა ტონალობის ბარათებს და კვლავ სთხოვს დაასახელონ ფერი. სავარაუდოდ, პასუხები კვლავ ანალოგიური იქნება და მასწავლებელი ახლა უკვე გვერდიგვერდ დებს ერთი ფერის სხვადასხვა ტონალობის ბართებს, რათა მოსწავლეებმა თვალნათლივ დაინახონ სხვაობა მათ შორის. იგი საუბრობს იმაზე, რომ ფერებისთვის სხვა ფერის შერევა, მათი გაღიავება ან გამუქება, ახალი ფერის მიღების ხერხია. როდესაც წითელ ფერს ცოტაოდენ ყვითელ ფერს ანუ „მზის სხივს“ შევურვთ, წითელი ღიავდება, ნარინჯისფერი ხდება, შემდეგ კიდევ უფრო ღიავდება და ოქროსფერი ხდება. ასეთი ხერხით ერთი ფერიდან მიღებულ განსხვავებულ ფერს ტონალობა ეწოდება.

მოსწავლის აქტივობა: მნიშვნელოვანია, რომ მოსწავლეები აქტიურად ჩაებან საუბარში, შეადარონ ფერები სხვადასხვა ბუნებრივ თუ ხელოვნურ რესურსს: ფოთლებს, ყვავილებს, ბალახს, და ამგვარი

ასოციაციებით დაარქვან მათ სახელები.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, დააკვირდნენ სახელმძღვანელოში წარმოდგენილ ფერების ბორბალს და მასზე განლაგებული ფერების თანმიმდევრობას. იგი წყვილებად ყოფს კლასს და სთხოვს ბორბალზე ამოირჩიონ „მეგობარი“ ანუ გვერდიგვერდ მდებარე ფერების წყვილი, ხოლო შემდეგ პატარა ზომის ფურცლებზე სცადონ არჩეული ფერების სამი ტონალობის მიღება და მათი გვერდიგვერდ სწორი თანმიმდევრობით განლაგება.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები საღებავებით მუშაობას იწყებენ მომცრო ზომის ბარათებზე და ცდილობენ არცეული ფერის სამი ტონალობის მიღებას. შედეგ მეწყვილესთან ერთად განალაგებენ ბარათებს გარკვეული თანმიმდევრობით.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი ამონ-მებს, როგორ შეასრულეს სამუშაო, ეხმარება მოსწავლეებს რჩევით და მითითებით. თუ მოსწავლეები არასწორ თანმიმდევრობას შეურჩევენ ახლადმიღებულ ფერებს, აჩვენებს ფერების ბორბალს და უსწორებს შეცდომას.

აქტივობა II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუცითაროთ ფერების შერევით ახალი ფერის მიღების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი:

ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი სამუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ღამე, ნელინადის დრო და სხვ.);

• ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

• თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი – ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, ჯგუფებში

დრო: 15 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფორმატი ან ფურცელი, გუაშის საღებავი, ფუნჯი, წყლის ჭურჭელი, ხელსახოცები

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: გაკვეთილის შემდეგი მონაცემთი ეთმობა ფერების ბორბლის აწყობას. მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს დაათვალიერონ სახელმძღვანელოში წარმოდგენილი ფერადი კვადრატები, აღწერონ მათი ფერი, შეურჩიონ დასახელება და მოემზადონ პრაქტიკული სამუშაოს შესასრულებლად.

მასწავლებელი უხსნის მოსწავლეებს საკლასო სამუშაოს პირობას, მათ თაბახის ფურცლისგან უნდა გამოჭრან პატარა კიდემომრგვალებული ქაღალდები სახელმძღვანელოში მოცემული ფორმის მიხედვით. შემდეგ დაფერონ ისინი უკვე ნასწავლი ხერხით ერთი ფერის რამდენიმე ტონალობით და საბოლოოს ააწყონ ფერების ბორბალი. კლასის რიცხოვბნებიდან გამომდინარე, მასწავლებელი წყვეტს მუშაობის ფორმას, წყვილებში იმუშავებენ მოსწავლეები თუ ჯაუფებში.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები ასრულებენ დავალებას. დაკვირვებით ჭრიან ქაღალდის ფორმებს და შემდეგ აფერადებენ მათ სალებავით. გაშრობის შემდეგ ისინი გვერდიგვერდ ალაგებენ ფერებს და აწყობენ ფერების ბორბალს.

აქტივობა III – პრეზენტაცია

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ საკუთარი ნამუშევრის წარდგენის, მასზე საუბრის, შესაბამისი ტერმინების გამოყენების უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეების შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 5 წთ

მუშაობის ფორმა: წყვილებში

რესურსი: თაბახის ფურცლები, მაკრატელი, წებო, ფორმატი, გუაშის სალებავები, ფუნჯი, წყლის ჭურჭელი, ხელსახოცები

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები წარმოადგენ ნამუშევრებს და ადარებენ ერთმანეთს მათ. ერთობლივად წყვეტენ, რომელი ბორბალი უფრო ზუსტად იმეორებს ფერთა თანმიმდევრობას. ამბობენ, რომელი ფერების მიღება გაუჭირდათ და როგორ გადაჭრეს ეს პრობლემა.

მასწავლებლის აქტივობა: გაკვეთილის დასასრულს მასწავლებელი საშინაო დავალებას აძლევს მოსწავლეებს. მათ უნდა გამოიყენონ ფერის გაღიავების ხერხი და დახატონ წელიწადის შესაბამისი დრო. მომდევნო გაკვეთილზე მასწავლებელი ათვალიერებს მათ ნამუშევრებს და ინახავს მათ ინდივიდუალურ პორტფოლიოში.

ტერმინები: ფერების ბორბალი, ტონალობა

შენიშვნა: აქტივობების შესრულებისას მასწავლებელი ითვალისწინებს კლასის რიცხოვნებას და წყვეტის, მუშაობის რომელი ფორმა იქნება ყველაზე ეფექტური.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: სახვითი ხელოვნების ტექნიკის, ხერხების ფლობა, პრაქტიკულად გამოყენების უნარი; ფერის გაღიავებისა და გამუქების უნარი, მოცემული ფორმის მიხედვით ქაღალდის აკურატულად გამოჭრის უნარი (მოტორული უნარ-ჩვევები), ფერების ბორბალის დამოუკიდებლად შექმნის უნარი.

4. დღე და ღამე

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებში დღე-ღამის მონაცემთის ამოცნის უნარი, ნამუშევრის შესრულებისას დღე-ღამის შესაბამისი ფერების არჩევის, ამ ფერების მიღების (შეზავების) და ნამუშევრებში მათი მიზანდასახულად გამოყენების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეების, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ღამე, წელიწადის დრო და სხვ.);
- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- მრავალფეროვანი მასალისა და ტექნიკის გამოყენებით ქმნის ნამუშევრებს სხვადასხვა უანრში (პორტრეტი, ნატურმორტი, პეიზაჟი, ყოფითი უანრი);

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

• უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებში დღე-ღამის მონაკვეთის ამოცნობის უნარი; განვუმტკიცოთ ფერების გაღიავებით ახალი ფერის მიღების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/

ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

დრო: 10 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო, თაბახის ან სახატავი ფურცლები, საღებავები, ფუნჯი, წყლის ჭურჭელი, ხელსახოცები

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: გაკვეთილს მასწავლებელი იწყებს პეიზაჟის აღწერით, რომელიც მოსწავლეებმა უნდა წარმოიდგინონ მისი აღწერის მიხედვით. ამის შემდეგ მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, რომ გადაშალონ სახელმძღვანელო, დააკვირდნენ პირველ ილუსტრაციას და აღწერონ ის. აღწერისას განსაკუთრებული ყურადღება მიაქციონ ფერებს. მასწავლებელი სვამს პირველი ინტერაქტივის კითხვებს.

პ.ი.კ. 1. პირველ სურათზე ცა მუქი ლურჯია, ვარსკვლავები და მთვარე – ვერცხლისფერი, მთები გამოსახულია მოცასფრო-თეთრი ფერით.

2. მეორე სურათზე იგივე პეიზაჟია გამოსახული, ოლონდ აქ უფრო ღია ფერებია გამოყენებული – ღია ცისფერი, თეთრი, იისფერი რის შედეგადაც იქმნება დღის შთაბეჭდილება. ამის შემდეგ მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს მეორე ილუსტრაციაზე წარმოდგენილი ნამუშევარი აღწერონ და გაიაზრონ, რა მსგავსება და რა განსხვავებაა ამ ორ პეიზაჟს შორის (მეორე ინტერაქტივი).

პ.ი.კ. 1. ცისფრის მისაღებად ლურჯს თეთრი საღებავი უნდა შევურიოთ.

ამის შემდეგ მასწავლებელი აჯამებს მოსწავლის პასუხებს და უხსნის მათ, როგორ იცვლება შთაბეჭდილება ერთიდაიგივე პეიზაჟის მოტივის შემთხვევაში სხვადასხვა (მუქი თუ ღია) ფერების გამოყენებით.

მოსწავლის აქტივობა: მნიშვნელოვანია, რომ მოსწავლეები აქტიურად ჩაებან საუბარში, შეადარონ ფერები ერთმანეთს, იმსჯელონ მათი მიღების/ შეზავების უკვე ცნობილ ხერხზე., გაჩენილი ასოციაციების მიხედვით სახელები დაარქვან ფერებს.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს მოემზადონ პრაქტიკული დავალების შესასრულებლად. თაბახის ფურცლებზე დადონ ის

ფერები, რომლებიც სახელმძღვანელოშია მოცემული, ხოლო შემდეგ გამოიყენონ გაღიავების მეთოდი და მიიღონ მათგან ახალი ფერი; მუშაობის დროს გარეცხონ ფუნჯი, ვიდრე თეთრ ან რომელიმე სხვა საღებავს შეახებენ მას, რათა ფერი არ „გაჭუჭყიანდეს“. მოსწავლეებმა უნდა დაასახელონ ის ფერები, რომლებსაც ამ ხერხის გამოყენებით მიიღებენ.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები იწყებენ მუშაობას საღებავებით. თავდაპირველად ისინი სუფთა, გაუზავებელ ფერებს დებენ ფურცელზე, ხოლო შემდეგ ურევენ მათ თეთრ საღებავს. ცდილობენ, დავალება დაკვირვებით შეასრულონ, გაითვალისწინონ მასწავლებლის რჩევები და მითითებები. მიღებულ ფერებს აჩვენებენ თანაკლასელებს და აღწერენ/სახელს არქემევენ მათ.

მასწავლებლის აქტივობა: ამის შემდეგ მასწავლებელი სვამს მესამე ინტერაქტივის შეკითხვებს.

პ.ი.კ. სახელმძღვანელოში მოცემულ ფერებს თუ თეთრს შეცურევთ შემდეგ ფერებს მივიღებთ; შავი ნაცრისფერი გახდება, ნარინჯისფერი – ყვითელი, მწვანე – სალათისფერი, წითელი – ვარდისფერი, იისფერი – იასამინისფერი, ყავისფერი – ხორცისფერი. ამას მოსდევს შემაჯამებელი დასკვნა, რომ ნებისმიერ ფერთან გაზავებისას, თავად ეს ფერი ღიავდება.

აქტივობა 11

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ფერთა გაღიავების ხერხის პრაქტიკულად გამოყენების უნარ-ჩვევა დღე-ლამის განსხვავებული მონაკვეთის ასასახად ნამუშევარში.

აქტივობის შედეგი:

ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნდება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელიწადის დრო და სხვ.);
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევადა გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• მრავალფეროვანი მასალისა და ტექნიკის გამოყენებით ქმნის ნამუშევრებს სხვადასხვა უანრში (პორტრეტი, ნატურმორტი, პეიზაჟი, ყოფითი უანრი);

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, (მასწავლებლის გადაწყვეტილებისამებრ აქტივობა შეიძლება შესრულდეს წყვილებში)

დრო: 15 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფურცლები, ფანქა-რი, გუაშის საღებავი, ფუნჯი, წყლის ჭურჭელი, ხელსახოცები

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი აძლევს მოსწავლეებს დავალებას – დახატონ ერთიდაგივე პეიზაჟი დღისით და ღამით და გამოიყენონ ფერის თეთრთან შერევის ხერხი.

შენიშვნა: მასწავლებელი წყვეტს ინდივიდუალურად შეასრულებენ თუ არა მოსწავლეები დავალებას თუ წყვილები გაინაწილებენ მას და გადაწყვეტენ დღე-ღამის რომელ მონაკვეთს დახატავს თითოეული მათგანი.

მასწავლებელი ახსენებს მოსწავლეებს, რომ მათ შეუძლიათ ნებისმიერი მოტივი აირჩიონ თავიანთი ნამუშევრისათვის. ხატვის დროს ფერი ჯერ სათადარიგო ფურცელზე გააზავონ, რათა საჭირო სიმკვეთრის ტონი მიიღონ და მხოლოდ ამის შემდეგ გადაიტანონ ნამუშევარზე.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები იწყებენ მუშაობას. შესაძლებელია, მათ თავდაპირველად უბრალო ფანქრით მკრთალად მოხაზონ პეიზაჟის დეტალები და შემდეგ შეუდგნენ მის დაფერვას. მასწავლებლის მითითების გათვალისწინებით მოსწავლეები იყენებენ სათადარიგო ფურცელს ფერების შესაზავებლად.

გასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი თვალყურს ადევნებს საკუთარ დავალების შესრულების პროცესს და, საჭიროების შემთხვევაში, რჩევით ექმარება მოსწავლეებს.

აქტივობა I II – პრეზენტაცია

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ საკუთარი ნამუშევრის ნარდგენის, მასზე საუბრის, შესაბამისი ტერმინების გამოყენების უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: **ს.გ.IV.4.** მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის ნარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

• უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: კლასში შესრულებული ნამუშევარი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები წარმოადგენ ნამუშევრებს და ადარებენ ერთმანეთს მათ. ერთობლივად წყვეტენ, რომელი ნამუშევარი ასახვს დღის ან ღამის მონაკვეთს სრულყოფილად და რატომ. ასახელებენ, რომელი ფერები გამოიყენეს ნამუშევრის შესრულებისას.

ტერმინები: ტონალობა, ფერის შეზავება, გაღიავება, პეიზაჟი

შენიშვნა: აქტივობების შესრულებისას მასწავლებელი ითვალისწინებს კლასის რიცხოვნებას და წყვეტს, მუშაობის რომელი ფორმა იქნება ყველაზე ეფექტური. მასწავლებელი წყვეტს ინდივიდუალურად შეასრულებენ თუ არა მოსწავლეები დავალებას თუ წყვილები გაინანილებენ მას და გადაწყვეტენ დღე-ღამის რომელ მონაკვეთს დახატავს თითოეული მათგანი.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკულები: სახვითი ხელოვნების ტექნიკის, ხერხების ფორმა, პრაქტიკულად გამოყენების უნარი; ფერის გაღიავებისა და გამუქების უნარი, ხელოვნების ნაწარმოებში დღე-ღამის კონკრეტული მონაკვეთის ამოცნობის უნარი.

უნარი, განვუვითაროთ კონტრასტული ფერების გამოყენების ჩვევა დამოუკიდებლად ნამუშევრის შექმნის დროს.

შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარი ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

• იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევადა გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• მრავალფეროვანი მასალისა და ტექნიკის გამოყენებით ქმნის ნამუშევრებს სხვადასხვა უანრში (პორტრეტი, ნატურმორტი, პეიზაჟი, ყოფილი უანრი);

• ძერძავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

5. კონტრასტული ფერები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნობიერებინოთ კონტრასტული ფერების რაობა, გამოვუმუშაოთ მხატვრულ ნაწარმოებში მათი ამოცნობის

• უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნობიერებინოთ კონტრასტული ფერების (კონტრასტული წყვილების) რაობა, გამოვუმუშაოთ მხატვრულ ნაწარმოებში მათი ამოცნობის უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის ნარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდკატორი

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

დრო: 10 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო,

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს დააკვირდნენსახელმძღვანელოში წარმოდგენილ ფერების ბორბალს და დაასახელონ ერთმანეთისგან ყველაზე მეტად დამორჩეული, ხოლო შემდეგ ერთმანეთის გვერდით მდებარე ფერები.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეებიასრულებენ დავალებას და ასახელებენ, როგორც კონტრასტულ წყვილებს, ასევე, მონათესავე (მსგავს) ფერებს.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი უხსნისმათ, რომ ყველაზე მეტად დაშორებულ ფერებს კონტრასტული ეწოდება და რამდენჯერმე ჩამოთვლის მათ, სთხოვს, მოსწავლეებმაც გაიმეორონ ეს ფერები. მასწავლებელი განმარტავს, რომ კონტრასტი დიდ სხვაობას, დაპირისპირებას წიშნავს. შემდეგ იგი ინტერაქტივის კითხვებს სვამს, რომელიც გასუსის გასაცემად მოსწავლეები ათვალიერებენ საელმძღვანელოში წარმოდგენილს ილუსტრაციებს.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები თვალს ადევნებენ სახელმძღვანელოში ისრებით დაკავშირებულ წყვილებს და ასახელებენ კონტრასტულ ფერებს.

მასწავლების კითხვებზე მოსწავლეები ინდივიდუალურად სცემენ პასუხს.

პ.ი.კ. 1. ემილ ნოლდეს სურათზე წყალი და აფრებიანი გემები/ნავებია წარმოდგენილი.

2. სურათი პეიზაჟის უანრს მიეკუთვნება.

3. მასზე გამოყენებულია ყვითელი და ისფერი კონტრასტული ფერები.

აქტივობა II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნური მასალითა და კონტრასტული ფერების გამოყენებით დეკორატიული ნივთის შექმნის უნარი. განვუმტკიცოთ მარტივი კონსტრუქციის აგების ჩვევა

აქტივობის შედეგი:

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

• ძერწას და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, (მასწავლებლის გადაწყვეტილებისამებრ აქტივობა შეიძლება შესრულდეს წყვილებში)

დრო: 15 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფერადი ფურცლები, მაკრატელი, წებო, კბილის ჩხირები.

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი აძლევს მოსწავლეებს დავალებას ყურადღებით დააკვირდნენ წარმოდგენილ ილუსტრაციებს და ხელოვნური მასალის შექმნას ვარდის დეკორატიული ტოტი კონტრასტული ფერების გამოყენებით.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები ინდივიდუალურად (ან წყვილებში, მასწავლებლის გადაწყვეტილებისამებრ) იწყებენ დავალების შესრულებას. წითელი ფურცლებზე ფანქრით ხატავენ სპირალს და შემდეგ ფრთხილად ჭრიან ან ხევენ სპირალის ხაზზე ქაღალდს და ჩხირზე იწყებენ ფურცლის დახვევას ვარდის გვირგვინის მისაღებად.

მწვანე ქალალდს ნაჩვენები სქემის მიხედვით კეცავენ და აკეთებენ ვარდის ფოთლებს და ტოტებს. მიღებულ ფორმებს ფრთხილად აწებებენ, აერთებენ ვარდის ბუჩქის გამოსახულების მისაღებად და შემდეგ აწებებენ თაპახის ფერად ფურცელზე. ვარდების გვირგვინები შესაძლოა სხვადასხვა ზომის იყოს. სამუშაოს დასრულების შემდეგ მოსწავლეები ნამუშევრებს გამოფენენ კლასში და ემზადებიან პრეზენტაციისათვის.

აქტივობა I II – პრეზენტაცია

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ საკუთარი ნამუშევრის წარდგენის, მასზე საუბრის, შესაბამისი ტერმინების გამოყენების უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაპეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პროცეციებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: კლასში შესრულებული ნამუშევარი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სვამს ბოლო ინტერაქტივის კითხვებს და ეხმარება მოსწავლეებს ნამუშევრების წარდგენაში.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები წარმოადგენ ნამუშევრებს და ადარებენ მათ ერთმანეთს. საუბრობენ კონტრასტულ ფერებზე.

კ.ი.კ. 5. სავარაუდო, მოსწავლეები ასახელებენ მცენარეებს, ზღვის ბინადრებს, პეპლებს, ჩიტებს, რომლებსაც ხშირად კონტრასტული შეფერილობა აქვთ.

6. დავალების შესრულებისას მოსწავლეებმა წითელი და მწვანე კონტრასტული ფერები გამოიყენეს.

7. მოსწავლეები ასახელებენ ვარდისფერ, თეთრმცვითელ ვარდებს

8. ამ კითხვაზე პასუხის გაცემისას მოსწავლეები ასახელებენ სხვადასხვა ყვავილს და აღწერენ მათ ფერებს.

ტერმინები:

შენიშვნა: აქტივობის შესარულებისას მასწავლებელი წყვეტს, მუშაობის რომელი ფორმა იქნება ყველაზე ეფექტური. მასწავლებელი იღებს გადაწყვეტილებას, ინდივიდუალურად შესარულებენ თუ არა მოსწავლეები დავალებას თუ წყვილები გაინანილებენ მას.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: სახვითი ხელოვნების ტექნიკის, ხერხების ფლობა, ხელოვნური მასალის გამოყენება დეკორატიული ნამუშევრის შექმნისას.

რეკომენდაციები

6. ყველაფერი ფერის შესახებ

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვების, მისი ანალიზის უნარი, განვუმტკიცოთ დასაბუთებული მსჯელობის უნარი, გავუღრმავოთ თეორიული ცოდნის პრაქტიკულად გამოყენების უნარი -ძირითადი და შედგენილი, ცივი და თბილი, კონტრასტული ფერების გემოყენების გზით ნამუშევრის შექმნის უნარი.

ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაპეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელინადის დრო და სხვ.);

- ირჩევს მსატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაპეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

• ქმნის კონტრასტულ ნამუშევრებს საპირისპირო წყვილების გამოყენებით (დიდი-პატარა, ბეჭედი-ნათელი და სხვ.)

• აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

• უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

• ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

• ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

• ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვულითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვების, მასში გამოყენებული მხატვრული ხერხების და ელემენტების ამოცნობის და შეფასების უნარი; განვულითაროთ ხელოვნების ნაწარმოების უანრის ამოცნობის უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

• ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

• ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);

დრო: 15 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო,

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: მასწავლებელი საუბრობს იმის შესახებ, რომ მოსწავლებებმა უკვე ბევრი რამ იციან ფერის თვისებების შესახებ; მაგალითად, იციან, რომ არსებობს ცივი და თბილი, ძირითადი და შედგენილი ფერები. იგი სთხოვს მოსწავლეებს გაიხსენონ, კიდევ რა იციან ფერების „ხასიათის“ შესახებ.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები პასუხობენ, რომ არსებოს კიდევ კონტრასტული ფერები და ისინი ფერების ბორბალზე ერთმანეთისგან ცველაზე მეტადაა დაშორებული. ფერი, ასევე, შეიძლება იყოს მუქი, ბაცი, ღია. მისგან ახალი ფერის მისაღებად შეიძლება დავუმატოთ ცოტაოდენი თეთრი და განსხვავებული ტონალობის ფერი მივიღოთ.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს დაათვალიერონ სახელმძღვანელოში წარმოდგენილი ნამუშევრები და სვამს ინტერაქტივის რამდენიმე კითხვას. კითხვები ეხება ნამუშევრებში გამოყენებულ ფერებს, მათ დახასიათებას.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები პასუხობენ ინტერაქტივის კითხვებს, მსჯელობენ წარმოდგენილი ნამუშევრების შესრულებისას გამოყენებულ ფერებზე, განწყობილებაზე, რომელსაც ეს ფერები ქმნის, ასახელებენ მხატვრობის რომელ უანრებს მიეკუთვნება ეს ნამუშევრები.

პ.ი.კ. 1.კლოდ მონეს ნამუშევარზე ცივი ფერებია გამოყენებული, ანდრე დერენის ნამუშევარზე – თბილი ფერები.

2. ანდრე დერენის ნამუშევარზე გამოყენებულია ყვითელი და იისფერი, მწვანე და წითელი კონტრასტული ფერები.

3.ვინსენტ ვან გოგის ნამუშევრებზე გამოყენებულია როგორც ძირითადი, წითელი, ყვითელი, ლურჯი, ასევე, შედგენილი-ნარინჯისფერი, იისფერი, მწვანე ფერები.

4. ერთ ნამუშევარში კონტრასტული ფერების დიდი ლაქების გვერდიგვერდ გამოყენება ამძაფრებს გამომსახველობას, მკვეთრ ემოციას იწვევს მაყურებელში.

5.კლოდ მონე ცის ხატვისას იყენებს პრაქტიკულად იგივე ფერებს, რასაც სურათის დანარჩენ ნანილში ეს ფერებია: წითელი, ლურჯი, ცისფერი, ყვითელი, ნაცრისფერი....

6.წითელი, ყვითელი, ნარინჯისფერი-თბილი ფერებია; ცისფერი, ნაცრისფერი, ლურჯი-ცივი ფერები.

7. კლოდ მონე იყენებს წითელ, ყვითელ, ლურჯ ძირითად ფერებს და ნარინჯისფერ, იისფერ, ცისფერ შედგენილ ფერებს.

შემდეგ მასწავლებელი სთხოვს დაათვალიერონ კიდევ ორი ნამუშევარი: ვინსენტ ვან გოგის „შუადლის ძილი“ და კლოს მონეს „შივერნის ბალი“.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები ყურადღებით აკვირდებიან ნამუშევრებს და პასუხს სცემენ ინტერაქტივის შემდეგ კითხვებს

8. ვინსენტ ვან გოგის სურათზე სხვადასხვა ფერის ოქროსფერი/ყვითელია გამოყენებული; წინა პლანზე ის უფრო მკვეთრია, ხოლო უკან ღიავდება და სივრცის ილუზიას ქმნის.

9.სურათზე მშვიდი განწყობილება სუფევს. მზისგან და შროისგან დაღლილ ადამიანებს თივის ზვინთან სძინავთ.

10. გამოყენებულ ფერთაგან სხვადასხვა ტონ-

ალობის ყვითელი თბილ ფერებს მიეკუთვნება, ხოლო ცისფერი-ცივ ფერებს.

11. ბალი უივერნიში ხასხასა იასამნისფერი, წითელი, მწვანე, ყვითელი ფერებითაა დახატული.

12. ამ სურათზე ცისარტყელას ფერებიც მოიძებნება

13. სურათი მხიარულ, ხალისიან განწყობას ბადებს და განსხვავდება ვან გოგის სურათის განწყობისაგან.

აქტივობა II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ სახვითი ხელოვნების ძირითადი ელემენტების, მათ შორის, ფერის შესახებ არსებული ცოდნის გამოყენების უნარი ნამუშევრის შექმნისას.

აქტივობის შედეგი:

ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განაწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელინადის დრო და სხვ.);

- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ზნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

- ქმნის კონტრასტულ ნამუშევრებს საპირისპირო წყვილების გამოყენებით (დიდი-პატარა, ბნელი-ნათელი და სხვ.)

- აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- მრავალფეროვანი მასალისა და ტექნიკის გამოყენებით ქმნის ნამუშევრებს სხვადასხვა უანრები (პორტრეტი, ნატურმორტი, პეიზაჟი, ყოფითი უანრი);

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 15 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფურცლები, ფანჯრები, გუაშის საღებავი, ფუნჯი, წყლის ჭურჭელი, ხელსახოცები

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი აძლევს მოსწავლეებს დავალებას ერჩიონ თავისუფალი ტემა და შექმნან ნებისმიერი ჟანრის ნამუშევარი.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები იწყებენ მუშაობას. არჩევენ თემას და ნამუშევრის ჟანრს. შესაძლებელია, მათ თავდაპირველად უბრალო ფანქ-რით მკრთალად მოხაზონ ნამუშევრის დეტალები და შემდეგ შეუდგნენ მის დაფერვას.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი თვალყურს ადევნებს საკლასო დავალების შესრულების პროცესს და, საჭიროების შემთხვევაში, რჩევით ემარება მოსწავლეებს.

აქტივობა I II – პრეზენტაცია

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვულითაროთ საკუთარი ნამუშევრის წარდგენის, მასზე საუბრის, შესაბამისი ტერმინების გამოყენების უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენი; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 5 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: კლასში შესრულებული ნამუშევარი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები წარმოადგენენ ნამუშევრებს და ადარებენ ერთმანეთს მათ. წარდგენისას საუბრობენ მომენტი მსატვრული ხერხები გამოიყენეს მისი ასახვისას.

ტერმინები: ტონალობა, ცივი და თბილი ფერები,

კონტრასტული ფერები, ფერის შეზავება, გაღიავება, პეიზაჟი

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკულები: ხელოვნების ნაწარმოების ანალიზის უნარი, ფერების შესახებ არსბეული ცოდნის (ძირითადი და შედგენილი, ცივი და თბილი, კონტრასტული ფერები) პრაქტიკულად გამოყენების უნარი. მსჯელობის უნარი.

7. სურათი და დეტალი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვების უნარი და მასზე საკუთარი აზრის გამოთქმის უნარ-ჩვევა; განვულითაროთ ხელოვნების ნაწარმოების ინტერპრეტირების უნარი. პრაქტიკულ ნამუშევარში ეპოქის შესაბამისი მნიშვნელოვანი დეტალების გამოსახვის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელიწადის დრო და სხვ.);
- იჩჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);
- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;
- ქმნის კონტრასტულ ნამუშევრებს საპირისპირო წყვილების გამოყენებით (დიდი-პატარა, ბნელი-ნათელი და სხვ.)

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/

ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

• იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ექმარება თანაკლასელებს;

• იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესარულებისას;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

• უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

• ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

• ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

• ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვების, მასში გამოყენებული მხატვრული ხერხების და ელემენტების

ამოცნობის და შეფასების უნარი; განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოების უნარის ამოცნობის უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

დრო: 10 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო, დაფა, ფორმატი, ჭიკარტები, ფურცელი, კალამი, ფლომასტერი ან ფერადი ფანქარი.

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: გაკვეთილი იწყება მასწავლებლის შეკითხვით, რომლითაც იგი მიმართავს მოსწავლეებს: „როგორ ფიქრობთ, ადვილია თუ არა ხელოვნების ნაწარმოების აღწერა და რა არის ამისთვის საჭირო?“ მოსწავლეები პასუხობენ, რომ სურათის აღწერა საკმაოდ ადვილია, საკმარისია ცოტა ხანს უყურო მას და შეეცადო, არაფერი გამოგრჩეს. მასწავლებელი სთავაზობს მოსწავლეებს, მოემზადონ საკლასო

დავალების შესასრულებლად, ყურადღებით გაეცნონ სახელმძღვანელოში წარმოდგენილ სურათს და შეეცადონ, დათქმულ დროში (5 წუთი) დაწვრილებით აღწერონ ის.. ვიდრე დავალება შესრულდება მასწავლებელი დაფაზე ჭიკარტებით ამაგრებს დიდი ზომის ფორმატს, რომელზეც ამონტერილია სიტყვები მის მიერ წინასწარ შესრულებული აღწერიდან. ეს სიტყვებია: ქალაქი, ქუჩა, ქვაფენილი, ქალი, მამაკაცი, გამვლელები, ქოლეგები, წვიმა, სახლები, ლამპიონი, ეტლი, ბორბალი და ა.შ.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები ასრულებენ საკლასო დავალებას. საკლასო დავალების დასრულების შემდეგ მოსწავლეები რიგრიგობით კითხულობენ სურათის აღწერას, ხოლო შემდეგ მასწავლებლის თხოვნით ამონტერენ, რამდენი სიტყვა აქვთ გამოყენებული ფორმატზე ამონტერილი სიიდან. ასეთ სიტყვებს ისინი ფერადი ფანქრით ან ფლომასტერით მონიშნავენ და შემდეგ ამონტერენ, რომელ მათგანს აქვს გამოყენებული ყველაზე მეტი

სიტყვა მასწავლებლის მიერ გაკეთებული ჩამონათვალიდან. შემდგომ მასწავლებლი უკითხავს მათ სურათის აღწერის საკუთარ ვარიანტს: “სურათზე გამოსახულია ქალაქის ქუჩა. წვიმიანი ამინდია, გამოლელებს გაშლილი ქოლგები უჭირავთ ხელში. სურათის მარჯვენა კიდესთან ქალი და მამაკაცია გამოსახული. ისინი თითქოს სწრაფი ნაბიჯით მოემართებიან წინ, მაყურებლისკენ და, ამავე დროს, ინტერესით უმზერენ რაღაცას, რაც სურათის მიღმა დარჩა. მეორე მამაკაცის ფიგურა ზურგიდან მოჩანს და ნახევრად გადაჭრილია სურათის კიდით. სურათის სიღრმეში შენობის კუთხე მოჩანს, ხოლო ფანჯრების მწკრივებით დასკრილი მისი ორივე ფასადი ირიბად იშლება სურათის სიღრმეში. სხვა ნაგებობის მხოლოდ ფრაგმენტები მოჩანს. სურათის ცენტრში ქუჩის მაღალი ლამპიონი დგას, მარცხენა კიდეში ნახევრად გადაჭრილი ეტლის ბორბალი იყითხება. ქუჩა ქვაფენილით არის მოკირწყმული, წვიმისაგან დასველებულია და ლაპლაპებს. მამაკაცს და ქალს ძველებური სამოსი აცვიათ: გრძელი კაბა და ქუდი – ქალს, ქურთუკი და მაღალი ქუდი (ცილინდრი) – მამაკაცს. სურათი შემთხვევით დანახული სცენის შთაბეჭდილებას ტოვებს”. მასწავლებლის მიერ შესრულებული აღწერის მოსმენის შემდეგ მოსწავლეები საუბრობენ იმის შესახებ, რა გამორჩათ სურათის აღწერისას, რას დაამატებდნენ მას. მასწავლებელი სთავაზობს მოსწავლეებს, უპასუხონ ინტერაქტივის რამდენიმე შეკითხვას.

პ.ი.კ. 1. მოსწავლეები, სავარაუდოდ, ისეთ დეტალებზე ამახვილებენ ყურადღებას, როგორიცაა პერსონაჟების ჩაცმულობა, წვიმიანი ამინდი, ქოლგები, ქვაფენილი და ა.შ.

2. დეტალები მიგვანიშნებს იმაზე, რომ მოქმედება ქალაქში მიმდინარეობს, წვიმიანი ამინდია, ქუჩა სველია და ა.შ.

3. ისეთი დეტალების მეშვეობით, როგორიცაა სამოსი, ეტლის ბორბალი, ქუჩის ლამპიონი, შეგვიძლია დავასკვნათ, რომელ ეპოქას ასახავს სურათი; კერძოდ კი, XIX საუკუნეს.

მოსწავლეების აქტივობა

მოსწავლეები პასუხს სცემენ ინტერაქტივის კითხვებს და ეცნობიან ტერმინს „ეპოქა“.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, დაასახელონ მათვის ნაცნობი რამდენიმე ისტორიული ეპოქა და მიუთითონ მისი დამასასიათებელი რამდენიმე ნიშანი. თუ მოსწავლეებმა ზუსტად გაიგეს ტერმინის მნიშვნელობა, მათ არ გაუჭირდებათ ასეთი ეპოქების დასახელება — მაგ. უძველესი ადამიანის ეპოქა, როდესაც ადამიანები გამოქვაბულებში ცხოვრობდნენ, ცხოველის ტყავი

ემოსათ და თავის გამოსაკვებად ცხოველებზე ნადირობდნენ; თანამედროვე ეპოქა – დიდი ქალაქების მანქანებით სავსე ქუჩები, თვითმფრინავები და რაკეტები, მეტრო და მრავალსართულიანი სახლები. მოსწავლეების პასუხების მოსმენის შემდეგ მასწავლებელი აკეთებს დასკვნას, საჭიროა თუ არა ტერმინის დამატებით განმარტება.

აქტივობა 11

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ დაკვირვების უნარი, ხელოვნების ნამუშევრის მიხედვით მასზე ასახული ეპოქის ამოცნობის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

მოსწავლეს განვუმტკიცოთ სახვითი ხელოვნების ძირითადი ელემენტების, მათ შორის, ფერის შესახებ არსებული ცოდნის გამოყენების უნარი ნამუშევრის შექმნისას.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ემარება თანაკლასელებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

მუშაობის ფორმა: წყვილებში

დრო: 10 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: გაკეთებილის შემდეგი მონაკვეთი ეთმობა დავალებას, რომლის შესასრუ-

ლებლად მასწავლებელი წყვილებად ყოფს კლასს. თითოეულ წყვილს ევალება ამოირჩიოს სახელმძღვანელოს მომდევნო გვერდზე წარმოდგენილი ილუსტრაციიდან რომელიმე და დათქმული დროის განმავლობაში (5 წუთი) მოემზადოს ზეპირი პრეზენტაციისთვის. ამ დავალების შესრულებაში მოსწავლეებს ინტერაქტივის შეკითხვები და ემარებათ.

მოსწავლეების აქტივობა

მოსწავლეები პასუხობენ ინტერაქტივის შეკითხვებს.

პ.ი.კ. პირველ სურათზე რომაულ საომარ სამოსში გამოწყობილი მამაკაცები არიან წარმოდგენილი. მათ თავზე მუზარადები ახურავთ, ერთ-ერთ მათგანს ხელში შუბი უჭირავს. ისინი თითქოს საომრად ემზადებიან. მეორე სურათზე გრძელ ძველებურ კაბაში გამოწყობილი ქალია წარმოდგენილი. მას კაბაზე გრძელი თეთრი წინსაფარი უკეთია, თავზეც თხელი ქუდი ახურავს. ხელში ლანგარზე დადებული წყლით სავსე ჭიქა და ფინჯანი უდევს. როგორც ჩანს, ეს მოახლეა. მესამე სურათი ეგვიპტელ ქალბატონსა და მის მსახურს გამოსახავს. მათ უცნაური ვარკცნილობა და სამოსი აქვთ.

აქტივობის შესრულების შემდეგ მასწავლებელი საუბრობს იმ დეტალების მნიშვნელობაზე, რომლებიც მიგვანიშნებს ამა თუ იმ ისტორიულ ქპოქაზე და სთხოვს მოსწავლეებს, თავადაც მოემზადონ ამ ტიპის დავალების შესასრულებლად

აქტივობა I II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ნაცნობი ტექსტის მიხედვით, ნამუშევრის წარმოსახვით შექმნის უნარი სახასიათო დეტალების ასახვის გზით.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოყიდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელიწადის დრო და სხვ.);

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

• იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

• ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

• თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბრელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

• იყენებს კონტრასტულ ფერებს

• სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

• სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფოთოლცვენა და სხვ.).

დრო: 15 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: კლასში შესრულებული ნამუშევარი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი უკითხავს მოსწავლეებს ნაწყვეტს ზღაპრიდან „კონკი“ და სთხოვს, სასურველი სახატავი მასალით ასახონის ნამუშევარში.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები მათთვის სასურველი სახატავი მასალით ასრულებენ ნამუშევარს; ასახავენ ზღაპარში აღწერილ სცენას და მის სახასიათო დეტალებს.

აქტივობა I V

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ საკუთარი ნამუშევრის წადგენის უნარ-ჩვევა, გამოყენებული ხერხების და ტექნიკის აღწერის უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეის, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენება და სხვა);

• უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 5 წთ

რესურსი: კლასში შესრულებული ნამუშევარი

მოსწავლის აქტივობა: სამუშაოს დასრულების შემდეგ მოსწავლეები წარმოადგენენ ნამუშევრებს და მსჯელობენ მათ შესახებ, აღწერენ, რა ხერხები გამოიყენეს მუშაობისას, რომელ დეტალებს მიაქციეს ყურადღება, როგორი განწყობის ასახვა სურდათ.

ტერმინები: ეპოქა, დეტალი,

შენიშვნა: კლასის საჭიროებიდან ან მისი რიცხოვნებიდან გამომდინარე მასწავლებელი წყვეტს რამდენი გაკვეთილი დაუთმოს ნამუშევრის შესრულებას, სესაძლოა, მოსწავლეებმა ნამუშევარი მომდევნო გაკვეთილზე დაასრულონ და წარუდგინონ კლასს.

შეფასების ფორმა: მიმღინარე

კრიტიკულება: ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვებისა და მისი გულდასმით აღწერის უნარი, დეტალების მეშვეობით ისტორიული ეპოქების (ძველის და თანამედროვეს) ამოცნობის უნარი, პრაქტიკულ ნამუშევარში ეპოქის შესაბამისი მნიშვნელოვანი დეტალების გამოსახვის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

8. შემოდგომის ნობათი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ხელოვნური რესურსის შემოქმედებითად გამოყენების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

• ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

• იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ემარება თანაკლასელებს;

• იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

• ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, ჟანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

• უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

• ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ბუნებრივი მასალის გამოყენებით ნებისმიერი ნივთის ორიგინალურად შემკბის უნარ-ჩვევა. სხვადასხვა ტიპის სახატავი და ბუნებრივი რესურსის ერთ დეკორატიულ ნამუშევარში გამოყენების პრაქტიკული ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

• ერთობლივი მუშაობისას (ღონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

• იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ემარება თანაკლასელებს;

• იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

• ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

დრო: 25 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური (მანავლებლის გადაწყვეტილებით სამუშაო სესამლებელია შესრულდეს წყვილებში)

რესურსი: სახელმძღვანელო, სხვადასხვა სახის ბუნებრივი რესურსი: ფერადი ფოთლები, გირჩები, ტოტები, ქოთანი ან ნებისმიერი სხვა საგანი, ნები, საღებავები, ფუნჯი, წყლის ჭურჭელი, ხელსახოცები

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეებს გაკვეთილზე მოაქვთ წინასწარ შეგროვებული ფერადი ფოთლები და გასაფორმებლად შერჩეული რაიმე ნივთი. მასწავლებელი ურჩევს მათ, რომ პრაქტიკული სამუშაოს დაწყებამდე მოიფიქრონ, როგორ სურთ ბუნებრივი რესურსის გამოყენება, ნივთის რომელ ნაწილს შეამკობენ; სურთ თუ არა თავად ნივთიც გააფერადონ და ა.შ. როდესაც ყველა საჭირო მასალა მომზადებულია და მოსწავლეებს მოიფიქრებული აქვთ როგორ გამოიყენებენ მას, ისინი მზად არიან პრაქტიკული სამუშაოს შესასრულებლად.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები არჩევენ და ახარისხებენ ფერად ფოთლებს. შესაძლებელია, რომელიმე ფოთოლსაც შეუცვალონ ფერი საღებავებისა და ფუნჯის გამოყენებით. ასეთ შემთხვევაში მასწავლებელი ურჩევს მათ, ცოტა ხანი მოიცადონ, ვიდრე შეღებილი ფოთლები გაშრება. ამ დროის განმავლობაში მოსწავლეები თავად ლარნაკს (ქო-

თანს) აფერადებენ. შესაძლოა, რაიმე ორნამენტი, ან ფოთლის ფორმები გამოიყენონ და ამგვარად გააფერადონ ის ადგილები, რომელიც ფოთლებით არ დაიფარება. შემდეგ ფოთლები წებოს საშუალებით მაგრდება მათთვის განკუთვნილ ადგილებზე. სამუშაოს დასრულების შემდეგ მოსწავლეები ნივთებს ამზადებენ პრატიკული ცირკულაციისათვის.

აქტივობა 11

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუცითაროთ დეკორატიულ-გამოყენებითი სახის ნივთის წარდგენის, მისი აღწერის და გამოყენებული რესურსების (ბუნებრივი და ხელოვნური) ჩამოთვლის უნარი.

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წთ

რესურსი: დეკორატიულად შემკული საგანი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები აწყობენ საკუთარი ნამუშევრების გამოფენას და პრატიკული ცირკულაციას. ნამუშევრის წარდგენისას ისაუბრონ, როგორ გამოიყენეს ბუნებრივი და ხელოვნური რესურსი. სასურველია, რიგრიგობით გამოთქვან აზრი თანაკლასელთა ნამუშევრების შესახებ. დეკორატიულად შემკული ლარნაკებით, შესაძლებელია, გალამაზდეს საკლასო ოთახი.

ტერმინები: დეკორატიული, ბუნებრივი და ხელოვნური რესურსი.

შენიშვნა: კლასის საჭიროებიდან ან მისი რიცხოვნებიდან გამომდინარე მასწავლებელი წყვეტის ინდივიდუალურად იმუშავებენ მოსწავლეები თუ წყვილებში.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ბუნებრივი რესურსის გამოყენების უნარი; შემოქმედებითი მიდგომა რესურსის მიმათ., საპრეზენტაციო უნარები.

9. ბუნება და ძეგლი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ კულტურული მემკვიდრეობის ძეგლების ფიქსაციის და აღწერის უნარი, გავუღვივოთ ინტერესი კონკრეტულ რეგიონში მდებარე ისტორიულ-არქიტექტურული ძეგლების მიმართ; განვუვითაროთ კულტურული მემკვიდრეობის ძეგლისათვის შესაბამისი გარემოს წარმოსახვით შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახვს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვალენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ღამე, წელიწადის დრო და სხვ.);
- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

- აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახვს ნამუშევარში;
- შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელმაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ისტორიულ ძეგლებზე და გარემოზე დაკვირვების უნარი. ძეგლების ფიქსაციის უნარი. განვუმტკიცოთ კულტურული მემკვიდრეობის ძეგლების შესახებ საუბრობს, საკუთარი შთაბეჭდილებების გამოხატვის უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელმაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

დრო: 10 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო, კულტურული მემკვიდრეობის ძეგლზე ყოფნისას გაკეთებული ჩანახატი და ფოტოები.

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებლის თხოვნით მოსწავლეებს მომზადებული აქვთ საკუთარი ხელით შექმნილი ვიზუალური მასალა – რომელიმე ძეგლზე ყოფნისას გაკეთებული ჩანახატი და ფოტოები. მათი დათვალიერებისას მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, გაიხსენონ როგორი მდებარეობა ჰქონდა თავად ძეგლს, როგორი გარემო

იყო მის ირგვლივ. მოსწავლეები საუბრობენ ერთად ნანახი ძეგლების შესახებ (ეს შეიძლება იყოს არა მხოლოდ ქართული ეკლესია-მონასტრები, არამედ ციხეები, კოშკები, საცხოვრებელი სასახლეები და ა.შ.). საუბრისას მოსწავლეები აღწერენ ძეგლის მდებარეობას – ბორცვზე, მთის წვერზე, გამლილ ადგილას, მდინარის ნაპირზე და ა.შ. ახასიათებენ ბუნებას, რომელიც ამა თუ იმ ძეგლის გარშემოა. მასწავლებელი უსვამს მათ დამხმარე შეკითხვებს. ცდილობს დააკონკრეტებინოს, როგორ შთაბეჭდილებას ახდენს განსხვავებული ბუნებრივი მდებარეობის მქონე ძეგლები მნახველზე.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები საუბრობენ ერთად ნანახი ძეგლების შესახებ (ეს შეიძლება იყოს არა მხოლოდ ქართული ეკლესია-მონასტრები, არამედ ციხეები, კოშკები, საცხოვრებელი სასახლეები და ა.შ.). საუბრისას მოსწავლეები აღწერენ ძეგლის მდებარეობას – ბორცვზე, მთის წვერზე, გამლილ ადგილას, მდინარის ნაპირზე და ა.შ. ახასიათებენ ბუნებას, რომელიც ამა თუ იმ ძეგლის გარშემოა. მასწავლებელი უსვამს მათ დამხმარე შეკითხვებს, ცდილობს დააკონკრეტებინოს, როგორ შთაბეჭდილებას ახდენს განსხვავებული ბუნებრივი მდებარეობის მქონე ძეგლები მნახველზე.

მოსწავლეები მასწავლებელის თხოვნით ეცნობიან სახელმძღვანელოში წარმოდგენილ თეორიულ და ვიზუალურ მასალას. ინტერაქტივის შეკითხვაზე პასუხის გაცემისას მოსწავლეები აღწერენ ფოტოებზე წარმოდგენილი ძეგლების მდებარეობას.

პ.ი.კ. 1. პირველ ფოტოზე კლდეში ნაკვეთი სამონასტრო კომპლექსი — ვარძია გამოსახული. ფოტოზე კარგად ჩანს, რომ მთელი კომპლექსი კლდის მასივშია განთავსებული და თითქოს ბუნების განუყოფელ ნაწილად არის ქცეული. მეორე ფოტო მთის წვერზე მდებარე ქართულ ეკლესიას — გერგეტის სამებას წარმოგვიდგენს. მისი სილუეტი ბუნებრივი მთის ფერდობის გაგრძელებასავით იკითხება და თითქოს ერთ არსებად არის ქცეული მასთან. ზარზმა და ტიმოთესუბანი ტყეში დგას და შორიდან არ ჩანს. ისინი გზაზე მიმავალთ უეცრად წარმოუდგება თვალწინ და ირგვლივ არსებულ ბუნებასთან ჰარმონიულად არის შერწყმული.

2. მოსწავლეები აღწერენ მათი სოფლის ან ქალაქის რომელიმე ეკლესიის მდებარეობას, ყურადღებას ამახვილებენ იმაზე, ტიპიურია თუ არა ასეთი გარემო მათი რეგიონისათვის (მაგ., მაღალმთიან რეგიონებში მთის წვერზე მდებარე ეკლესიები და ა.შ.).

აქტივობა II

აქტივობის მიზანი: ისტორიულ ძეგლის და მისი

გარემოს ასახვის უნარი სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა ხერხის და ტექნიკის გამოყენებით.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქტრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუნილი, დღე-ღამე, წელიწადის დრო და სხვ.);

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქტრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხებს;

- აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;

- შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;

მუშაობის ფორმა:

ინდივიდუალური

დრო: 15 წთ

რესურსი: კულტურული მემკვიდრეობის ძეგლებზე გადაღებული ფოტოები, ნებისმიერი სახატავი მასალა, ფურცელი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი დავალების გამარტივების მიზნით დაფაზე აკრავს წინასწარ დაბეჭდილ ფოტოებს, რომლებზეც კლასთან ერთად მონახულებული ძეგლი და მისი გარემოა აღმოჩენილი.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები წებისმიერი სახატავი მასალის გამოყენებით ხატავენ მათ მიერ ნანა რომელიმე ქართულ ძეგლს და აუცილებლად გამოსახავენ რეალურ გარემოს მათ ირგვლივ. პრაქტიკული სამუშაო ინდივიდუალურად სრულდება და ნამუშევრების დასრულებისას მოსწავლეები პრეზენტაციისათვის ემზადებიან

აქტივობა I II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ საკუთარი ნამუშევრის წარდგენის უნარი. ნამუშევარში გამოყენებული სახვითი ხელოვნების ელემენტების, ხერხების აღწერის, ტერმინების გამოყენების უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა

შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ.

• დრო: 10 წთ

- მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური
- რესურსი: კლასში შესრულებული ნამუშევარი

ტერმინები: კულტურული მემკვიდრეობის ძეგლი, ფიქსაცია,

შენიშვნა: ამ გაკვეთილისთვის მზადებას მასწავლებელი და მოსწავლეები სასწავლო წლის დაწყების-თანავე იწყებენ. ექსკურსიაზე ყოფნისას იხატავენ ან ფოტოზე აფიქსირებენ ნანახ ძეგლებს. ეს მასალა ვიზუალური რესურსის ფუნქციას იძენს უშუალოდ გაკვეთილის მსვლელობისას.

შესაძლოა, აგრეთვე მასწავლებელმა განსხვავებული სტრატეგია აირჩიოს და დავალება შესრულდეს ექსკურსიაზე ყოფნის დროს.

შეფასების ფორმა: მიმღინარე

კრიტერიუმები: ბუნებასა და ძეგლზე დაკვირვების უნარი, ძეგლის და გარემოს შეხამების შეფასება, ადგილობრივი ძეგლების ფიქსაციისა და მარტივად აღწერის უნარ-ჩვევა. სახვითი ხელოვნების ძირითადი ელემენტების გამოყენებით ისტორიული ძეგლის ასახვის უნარი.

10. დიდი ხელოვანები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ დიდი ხელოვანების ცხოვრებისა და შემოქმედების საინტერესო ფაქტები, მათი ნაწარმოებები. გამოვუმუშავოთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვებისა და მისი ანალიზის უნარი, საკუთარი მოსაზრებების დასაბუთების უნარ-ჩვევა.

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ აღორ-ძინების ეპოქის ორი დიდი ხელოვანის-ლეონარდო და ვინჩისა და რაფაელის შემოქმედების თავისებურებები. განვუვითაროთ მათი შემოქმედების მიმართ საკუთარი დამოკიდებულების გამოხატვის უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

• აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

• საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელმაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაპუთებს რატომ;

დრო: 15 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო, მასწავლებლის მიერ მომზადებული რესურსი, მაგალითად, ელექტრონული რესურსი ალორძინების ეპოქის დიდ ხელოვანთა შემოქმედების შესახებ.

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი ესაუბრება მოსწავლეებს ალორძინების ეპოქის შესახებ და ამ ეპოქის ორი უდიდესი ხელოვანის ბიოგრაფიასა და შემოქმედებას აცნობს მათ. იგი საუბრობს ლეონარდოზე, რომელიც არა მხოლოდ ფერმწერი, არამედ მოქანდაკე და ინჟინერ-გამომგონებელიც იყო. სასურველია, მოსწავლეებმა ნახონ მათი შემოქმედების ამსახველი ვიდეომასალა.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები საუბრობენ იმ ნამუშევრებზე, რომლებიც გაკვეთილზე ნახეს. შესაძლოა, როელიმე მათგანს ტელევიზიით ნანახი აქვს ლეონარდოს ან რაფაელის სხვა ნამუშევრები. ისინი აღნიშნავენ, როგორი ოსტატობითაა დახატული ადამიანთა ფიგურები, მათი სამოსი, ქსოვილის ფაქტურა. საუბარი შეიძლება შეეხოს იმ ემოციას და განწყობილებას, რომელიც ამ ნამუშევრებს ახასიათებს.

აქტივობა 11

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნობიერებინოთ დიდი ხელოვანების შემოქმედების თემატიკა;

გამოვუმუშაოთ ალორძინების ეპოქის შემოქმედთა შესახებ ინფორმაციის დამოუკიდებლად მოძიების ჩვევები.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

• აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

• საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელმაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 20 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, ელექტრონული რესურსი, კომპიუტერი და პროექტორი.

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს ამოირჩიონ ერთი ნამუშევარი სახელმძღვანელოში ნარმოდგენილი მასალიდან და მოკლედ გააკეთოს მისი პრეზენტაცია:აღწეროს, აღნიშნოს, რას მოუთხრობს ნამუშევარი ეპოქის შესახებ, ხომ არ ეცნობა რომელიმე სიუჟეტი და სხვ.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები ასრულებენ დავალებას. საუბრობენ ცნობილ ნამუშევრებზე, ყურადღებას ამახვილებენ დეტალებზე, რომლებიც ალორძინების ეპოქისთვის არის დამახასიათებელი.

ტერმინები: ალორძინების ეპოქა, ვატიკანი, პაპი,

შენიშვნა: მასწავლებელს შესაძლებელია მომზადებული ჰექონდეს დამატებითი მასალა ლეონარდო და ვინჩისა და რაფაელის შესახებ, რომელსაც იგი გაკვეთილზე გააცნობს მოსწავლეებს. მდიდარი ვიზუალური მასალის ჩვენება შესაძლებელია შემდეგი ელექტრონული რესურსების გამოყენებით:

<https://www.leonardoda-vinci.org/>

<https://burusi.wordpress.com/2009/08/20/leonardo-da-vinci/>

<https://burusi.wordpress.com/2010/10/13/raphael/>

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკულები: ხელოვნების ნაწარმოებზე მსჯელობის, მისი ანალიზის უნარი; დიდ ხელოვანთა ნამუშევრებზე საკუთარი მოსაზრების გამოთქმის უნარ-ჩვევა.

11. დეკორატიული ბოთლები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოყუმუშავოთ მთხოვთ ან პლასტილინით პლასტიკური ფორმების შექმნისა და შემკობის, დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის უნარ-ჩვევა; განვუმტკიცოთ საძერწი მასალის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ძერწავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბურებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის

წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

- ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

გავეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გავუღვივოთ მოტივაცია, ხელოვნური საძერწი მასალა შემოქმედებითად გამოიყენოს, განვუვითაროთ დეკორატიულ გამოყენებითი ტიპის საგნის შექმნის უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ძერწავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბურებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

დრო: 25 წთ

მუშაობის ფორმა: წყვილებში

რესურსი: სახელმძღვანელო, მინის ბოთლი, პლასტილინი, საჭრელი დანა და დაფა, ხელსახოცები.

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი აცნობს მოსწავლეებს გაკვეთილის მთავარ თემას-მათ საკუთარი ხელით უნდა შეამქონ მინის ბოთლი სხვადასხვა ფერის პლასტილინის გამოყენებით. ამისთვის მათ საკმარისი რაოდენობით უნდა ჰქონდეთ მომარაგებული მინის (ან სხვა მასალის) ბოთლები (შესაძლებელია, სხვა ფორმის ჭურჭელი გამოყენონ). მოსწავლეები წყვილებში ემზადებიან დავალების სესასრულებლად. მასწავლებელი ურჩევს მათ თავიდანვე გაინაწილონ ფუნქციები და დასახული გეგმის მიხედვით შეუდგნენ მუშაობას: გადაწყვიტონ, ვინ რას გააკეთებს გაკეთილზე.

მასწავლებელი საუბრობს იმის შესახებაც, რომ მოსწავლეებმა თავიდანვე გადაწყვიტონ, როგორ დეკორს გაუკეთებენ ბოთლს. დეკორი შეიძლება გეომეტრიული იყოს და მხოლოდ ფერადი ხაზების ან გეომეტრიული ფორმებისგან შედგებოდეს. ან ფერად ზედაპირზე მცენარეული ორნამენტი, ყვავილების გამოსახულებები გამოიყენონ.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეთა წყვილები იწყებენ მუშაობას. მასწავლებლის რჩევის გათვალისწინებით ისინი თანხმდებიან, როგორ შეამქობენ ბოთლს. ერთ-ერთი მათგანი დანისა და დაფის გამოყენებით ჭრის ფერადი პლასტილინის ზოლებს და ამზადებს საქერნად. მეორე ფერად ზოლებს ამრგვალებს და შემდეგ იწყებენ ბოთლის ზედაპირზე პლასტილინის დაძერწვას. ერთ მოსწავლეს ხელით მყარად უჭირავს ბოთლი, მეორე შემოახვევს პლასტილინის ზოლს და ხელით აძერნავს ბოთლს გარშემო.

სამუშაოს ბოლო ეტაპზე კეთდება დამამთავრებელი დეკორატიული ელემენტები, მაგათად, ყვავილების, მზე და სხივები, მთვარე და ვარსკვლავები და სხვ.

მოსწავლეები ასრულებენ მუშაობას და ემადებიან ნამუშევრების პრეზენტაციისათვის.

აქტივობა 11

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ ერთობლივად შექმნილი ნამუშევრის (დეკორატიული საგნის) წარდგენის, გამოყენებული მასალის და ხერხების შესახებ საუბრის, ტერმინების სწორად გამოყენების უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შენარჩუნებები, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად ილებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

- ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

მუშაობის ფორმა: წყვილებში

დრო: 10 წთ

რესურსი: კლასში ერთობლივად შექმნილი ნამუშევრი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები წყვილებში ახდენენ ნამუშევრების პრეზენტაციას, საუბრობენ, როგორ გამოიყენეს მასალა, რა გადაწყვეტილებები მიიღეს მუშაობის დროს, გააზრებულად იყენებენ შესაბამის ტერმინებს.

ტერმინები: საძერწი მასალა პლასტილინი, დაძერწვა, დეკორატიული ნივთი.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: საძერწი მასალის ორიგინალურად გამოყენება, დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის უნარი, თანამშრომლობის უნარი.

12. აირჩიე მასალა

შემაჯამებელი გაკვეთილი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვულეობრივობუნებრივი და ხელოვნური მასალის გამოყენებით დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის პრატიკული უნარ-ჩვევა. გავულვივოთ ფანტაზია და განვუმტკიცოთ სხვადასხვა ტიპის მასალის, ტექნიკის და პროცედურის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი..

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);
- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეების შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., საზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;
- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);
- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და ჰასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;
- ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გავულვივოთ ფანტაზია, რათა ბუნებრივი და ხელოვნური სალით განუ-

ვითარდეს ორიგინალური ნამუშევრის შექმნის უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);
- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

დრო: 25 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფორმატი ან თაბახის ფურცელი, ბუნებრივი მასალა (ნებისმიერი მარცვლეული), სახატავი ფანქერები, წებო, ფერადი ქაღალდები და სხვ.

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: გაკვეთილის დაწყებისთანავე მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს მოამზადონ შინიდან მოტანილი ბუნებრივი რესურსი: სხვადასხვა სახის მარცვლეული, ყავა, ფოთლები და ა.შ. ამ რესურსის მოტანა მათ წინა გაკვეთილზე მასწავლებელმა დაავალა. როდესაც ბუნებრივი რესურსი თითოეულ მოსწავლეს მერჩე უდევს, მასწავლებელს კი საკუთარ მაგიდაზე აქვს მომზადებული, იგი ეკითხება მოსწავლეებს: „როგორ ფიქრობთ, რატომ მოვამზადეთ ასეთი უცნაური მასალა, რის გაკეთებას ვაპირებთ დღეს?“ შესაძლებელია პასუხები იყოს სხვადასხვავარი, სახუმარო და ა.შ. მოსწავლეთა ერთი ნაწილი, სავარაუდოდ, გამოთქვამს მოსაზრებას, რომ წეიბისმიერი მასალის გამოყენებით შეიძლება შეიქმნას ნამუშევრარი. მასწავლებელი ისევ ეკითხება მათ: „ხომ არ გიცდიათ ასეთი ან მსგავსი მასალით ნამუშევრის შექმნა?“ მოსწავლეები ასახელებენ იმ ნამუშევრებს, რომელთა შესაქმნელად მათ ბუნებრივი ან ხელოვნური რესურსი აქვთ გამოყენებული. შემდეგ მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს ერთად გაეცნონ გაკვეთილის ტექსტს და ილუსტრაციებს

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები გულდასმით ეცნობიან სახელმძღვანელოში გაკვეთილის ტექსტს და ათვალიერებს ილუსტრაციებს. გამოთქვამენ მოსაზრებებს, რა სახის რესურსია გამოყენებული სახელმძღვანელოში წარმოდგენილი ნამუშევრების შესაქმნელად. მოსწავლეები ასახელებენ ბრინჯას, წინიბურას, სიმინდის მარცვლებს, მწვანე ფოთლებს და სხვ. კლასში იმართება მსჯელობა იმის შესახებ, თუ როგორ იჩინება საზოგადოდ მასალა ამა თუ იმ ნამუშევრის შესაქმნელად.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს დაფიქრდნენ და გადაწყვიტონ, მომზადებული რესურსით როგორი ნამუშევრის შექმნა სურთ. ბუნებრივი რესურსის ხასიათიდან გამომდინარე იგი რჩევებს აძლევს მოსწავლეებს, მაგალითად, უთითებს, რომ ბრინჯით ბუმბულის ფაქტურის იმიტაცია შეიძლება შეიქმნას, დახეული ფერადი ქაღალდებით წყლის ტალღების ან ღრუბლების და ასე შემდეგ.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები ინდივიდუალურად იწყებენ პრაქტიკული სამუშაოს შესრულებას. თითოეულ მათგანს წინასწარვე აქვს მოფიქრებული, როგორი ნამუშევრის შექმნა უნდა და, სახელდობრ, რომელ დეტალებს შეასრულებს ბუნებრივი ან ხელოვნური რესურსის გამოყენებით.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი თვალყურს ადევნებს პრაქტიკული სამუშაოს მიმდინარეობას, ურჩევს ჯერ კონკრეტული ნახატის მეშვეობით მოხაზონ სასურველი ფორმა/ფორმები და შემდეგ ფაქტიზად დააწებონ ზედ მომზადებული ბუნებრივი რესურსი. განსაკუთრებით მისასალმებელია, როდესაც მოსწავლე შემოქმედებითად მიუდგება სამუშაოს და ორიგინალურ დეტალებს შეასრულებს ბუნებრივი რესურსით. პრაქტიკული სამუშაოს შესასრულებლად 25 წუთია დათემული. დროის ლიმიტის ამონურვის შემდეგ მოსწავლეები ასრულებენ მუშაობას და ემზადებიან პრეზენტაციისათვის.

აქტივობა II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ განსხვავებული მასალით შექმნილი ნამუშევრის წარდგენის უნარი, გამოყენებული ხერხების, ფაქტურის დასახელების უნარი,

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, ჟანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას

(მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენება და სხვა);

- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

- ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წთ

რესურსი: კლასში შექმნილი ნამუშევარი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები კლასს წარუდგენენ ნამუშევრებს და საუბრობენ, როგორ გამოიყენეს ბუნებრივი და ხელოვნური მასალა ამათუ იმ ეფექტის მისაღწევად. გააზრებულად იყენებენ შესაბამის ტერმინებს.

ტერმინები: ფაქტურა, ბუნებრივი და ხელოვნური რესურსი/მასალა

შეფასების ფორმა: შემაჯამებელი

შემაჯამებელი შეფასების რეპრიკა

პრაქტიკული სამუშაოს შეფასება

პრაქტიკული სამუშაოს სახეობა: დეკორატიული ნამუშევარი ხელოვნური და ბუნებრივი მასალით

შეფასების კრიტერიუმები: ორგანიზებულობა (დროის ლიმიტის დაცვა, საჭირო აღჭურვილობის ქონა)

(ს.გ.1.2) – * სახვითი ხელოვნების ძირითადი ელემენტების ფლობა; (ს.გ. I. 1) – * სხვადასხვა მასალის და ტექნიკის ფლობა (ს.გ. I. 1) – * შემოქმედებითი მიდგომა ჩანაფიქრის განხორციელებისადმი

13. ვხედავ, ვუსმენ, ვეხები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ გარემოზე და საკუთარ თავზე დაკვირვების უნარი; გავაცნოთ ადამიანის შეგრძნების ორგანოები და გამოვუმუშავოთ მათი მეშვეობით ხელოვნების ნაწარმოების აღქმის უნარი.

გაკვეთილის შედეგი:

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;
- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);
- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);
- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გაღერძაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო

პ.ი.კ. 1. სმენა და გემო.

2. მოსწავლეები იხსენებენ ნანას სპექტაკლს და ცდილობებს ჩამოთვალონ შეგრძნების ის ორგანოები, რომლებიც წარმოდგენის აღქმაში მონაწილეობს: თვალები, ყურები.

3. მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს ჩამოთვალონ ხელოვნების ნაცნობი დარგები და შეცდადონ, განსაზღვრონ, რომელი ორგანოები მონაწილეობს ამა თუ იმ დარგის ნაწარმოების აღქმაში. მოსწავლეები, სავარაუდოდ, ასახელებენ სმენას, რომელიც მუსიკის, ოპერის, სიმფონიური ორკესტრის კონცერტის და ა.შ. აღქმისას მონაწილეობს; მხედველობას – სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის – მხატვრობის, ქანდაკების – აღქმისას და ა.შ. ამ დავალების შესრულებაში მოსწავლეებს ეხმარება სახელმძღვანელოში წარმოდგენილი ფოტოები, რომლებზეც ხელოვნების სხვადასხვა დარგი ან ამ დარგის ნაწარმოებია წარმოდგენილი.

ტერმინები: შეგრძნების ორგანოები

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ადამიანის შეგრძნების ორგანოების იდენტიფიცირების უნარი, მათი მეშვეობით ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნაწარმოებების აღქმის უნარი, დაკვირვების და მისი შედეგების განზოგადების უნარი.

14. სიმეტრია და ასიმეტრია

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავუაქტიუროთ სიმეტრიისა და ასიმეტრიის ცნებათა ცოდნა, გავაცნოთ სიმეტრიის ღერძის ცნება და გამოვუმუშავოთ სიმეტრიული ფორმის შექმნის პრაქტიკული უნარჩვევა. განვუვითაროთ ბუნების ობიექტებზე დაკვირვების უნარი

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ღამე, წელიწადის დრო და სხვ.);

- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

- კომპიუტერულ სახატავ პროგრამაში ქმნის რიტმულ, სიმეტრიულ, ასიმეტრიულ ნამუშევრებს.

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ სიმეტრიული და ასიმეტრიული ფორმების ამოცნობის და შექმნის უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ღამე, წელიწადის დრო და სხვ.);

- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

დრო: 10 წთ

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფურცელი, სახატავი მასალა, ბუნებრივი რესურსი (ფოთლები, ყვავილები, ვაშლი, ნიგზი და ა.შ.).

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი გაკვეთილის დასაწყისში მოსწავლეებს წარუდგენს წინასწარ მომზადებულ ბუნებრივ რესურსს (სიმეტრიული ფორმის მქონე მცენარეებს) – ნიგვზის ლებანს, გაჭრილ ვაშლს, ფოთლებს, ყვავილს და ა.შ. იგი მოსწავლეებს ყურადღებას ამახვილებინებს ამ ფორმების ერთ საერთო თავისებურებაზე, კერძოდ კი: თითოეული მათგანი ზუსტად შუაზე რომ გავყოთ, ორ თანაბარ ნანილს მივიღებთ. შემდეგ მასწავლებელი ეკითხება კლასს: „რა ეწოდება ასეთ ფორმებს?“ მოსწავლეებს წინა კლასში ნასწავლი აქვთ სიმეტრიის ცნება და პასუხობენ დასმულ კითხვას – ამგვარ ფორმებს სიმეტრიული ეწოდება. მორიგი შეკითხვა ასიმეტრიის ცნებას ეხება, რაც მოსწავლეებს აგრეთვე ნასწავლი აქვთ. მათი პასუხებიდან, ალბათ, გამოჩნდება, რომ მათ ესმით, რა შემთხვევაშია ფორმა ასიმეტრიული ანუ როდესაც საგნის გაყოფისას ვიღებთ ორ არა-თანაბარ ნაწილს. ამ აქტივობის მიზანია, გაახსენოს მოსწავლეებს სიმეტრიისა და ასიმეტრიის ნასწავლი ცნებები და მოამზადოს ნიადაგი ახალი ცნების – სიმეტრიის ლერძის გასაცნობად.

მასწავლებელი ურიგებს მოსწავლეებს მომარაგებულ რესურსს – სიმეტრიული ფორმის ფოთლებს და სთხოვს, რომ მათ წარმოსახვითი ხაზი გაავლინ ფოთლის შუაში. ინტერაქტივის კითხვებზე პასუხის გასაცემად მოსწავლეები უნდა

შეეცადონ, წარმოიდგინონ, რამდენ ნაწილად გაიყო ფოთოლი და თანაბარია თუ არა ეს ნაწილები. მოსწავლის აქტივობა

პ.ი.კ. 1.ფოთოლი ორ ნაწილად გაიყო.

2. ეს ნაწილები თანასწორი, ერთმანეთის მსგავსია.

3. 1, 2 და 3 ფოთოზე წარმოიდგენილი ფორმები სიმეტრიულია, 4-ზე კი – ასიმეტრიული.

4. ვაშლი, ატამი, ლობიოს მარცვალი სიმეტრიული ფორმებია; ზოგიერთი სამოსი ან მანქანა შეიძლება ასიმეტრიული, არათანაბარი იყოს.

მათი პასუხების მოსმენის შემდეგ მასწავლებელი განმარტავს, რომ ხაზი, რომელიც ზუსტად ორ ტოლ და ერთმანეთის მსგავს ნაწილად ყოფს საგანს სიმეტრიის ლერძს წარმოადგენს

აქტივობა II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ სხვადასხვა ხერხით სიმეტრიული და ასიმეტრიული ფორმების შექმნაში

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ჟმოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებსა სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ღამე, წელიწადის დრო და სხვ.);
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წთ

რესურსი: მასწავლებლის მიერ წინასწარ ამობეჭდილი ფურცლები სანახევროდ მოხაზული საგნებით. ფანქარი, საშლელი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: „როგორ ფიქრობთ

- მიმართავს მასწავლებელი კლასს შეკითხვით – შესაძლებელია თუ არა აქვე კლასში რამე ხერხით შევქმნათ სიმეტრია და ასიმეტრია?“ სავარაუდოდ, მოსწავლეები შესთავაზებენ სიმეტრიული კომპოზიციის შექმნის მარტივ ხერხებს. მაგ., მაგიდის ზედაპირზე ნივთების სიმეტრიულად ან ასიმეტრიულად განლაგებას, დაფაზე ნაწერის ორივე ხერხით მოთავსებას და ა.შ., რასაც ისინი განახორციელებენ კიდეც კლასში. სიმეტრიული ფორმის შესაქმნელად.

მასწავლებელი ურიგებს მოსწავლეებს წინასწარ ფურცელზე სანახევროდ მოხაზულ ორ ფორმას, რომელიც მოსწავლეებმა უნდა სიმეტრიულად დაასრულონ.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები ცდილობენ წარმოიდგენილი ფორმებისათვის მეორე ნახევრის მიზანების ისე, რომ დასრულებული ნახატი სიმეტრიული გამოვიდეს. მასწავლებელი თვალყურს ადევნებს ამ პროცესს და ურჩევს მათ, როგორ შეასრულონ დავალება უკეთ. მოსწავლეები ათვალიერებენ ერთმანეთის ნამუშევრებს და მსჯელობენ, ვინ დახატა სიმეტრიული ფორმა უკეთესად.

აქტივობა I II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ სხვადასხვა ხერხით სიმეტრიული და ასიმეტრიული კომპოზიციების შექმნის ჩვევები.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახვს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ღამე, წელიწადის დრო და სხვ.);
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

მუშაობის ფორმა: ჯგუფური

დრო: 5 წთ

რესურსი: ცარცი, საკლასო ინვენტარი,

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებელი მოსწავლეებს კიდევ ერთი აქტივობის შესრულებას სთავაზობს. საკლასო ოთახის ცენტრში რაიმე ხერხით უნდა აღინიშნოს სიმეტრიის ლერძი (შესაძლებელი, ეს იყოს საგანგებოდ დაწყობილი სკამები ან ცარცით იატაკზე გავლებული ხაზი და ა.შ.). დროის მცირე მონაკვეთში მოსწავლეები უნდა გადაჯგუფდნენ ისე, რომ ამ ხაზის მიმართ შექმნან ჯერ სიმეტრიული, ხოლო შემდეგ ასიმეტრიული კომპოზიციები. მასწავლებელი რამდენჯერმე აძლევს მათ განსხვავებულ დავალებას.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები კი სწრაფად იცვლიან ადგილს. მათი გადაადგილებით საკლასო ოთახში იქმნება როგორც სიმეტრიული, ასევე, ასიმეტრიული კომპოზიციები.

მასწავლებლის აქტივობა: თუ დავალების შესრულებისას მოსწავლეები არღვევენ პირობას და არასწორად ასრულებენ მას, მასწავლებელი უთითებს მათ შეცდომაზე და ურჩევს, რომ შეადარონ ერთმანეთს სიმეტრიის ლერძის მეშვეობით გაყოფილი სივრცე და მათი განლაგება ამ ლერძის მიმართ. აქტივობა სახალისო თამაშად შეიძლება იქცეს.

აქტივობა I V

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეებს განვუვითაროთ კომპიუტერული სახატავი პროგრამის გამოყენების და სიმეტრიული და ასიმეტრიული ნამუშევრების შექმნის უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- კომპიუტერულ სახატავ პროგრამაში (მაგ., პროგრამა PAINT) ქმნის რიტმულ, სიმეტრიულ, ასიმეტრიულ ნამუშევრებს.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წთ

რესურსი: კომპიუტერი, პროექტორი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს კომპიუტერული პროგრამის მეშვეობით შექმნან სიმეტრიული და ასიმეტრიული ფორმები. ფორმები შეიძლება შესრულდეს ფერადი ხაზების გამოყენებით ან წინასარ მოხაზულ ფორმების მოსწავლეებმა ჩაასხან მათთვის საურველი ფერი.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები კომპიუტერული პროგრამის დახმარებით ქმნიან მარტივ ფორმებს, აფერადებენ მათ და აღნიშნავენ, სიმეტრიულია თუ ასიმეტრიული თითოეული მათგანი.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი საშინაო დავალებას აძლევს მოსწავლეებს, მათ შინაც უნდა ივარჯიშონ ანალოგიური ფორმების შექმნაში კომპიუტერული პროგრამის დახმარებით.

ტერმინები: სიმეტრია, ასიმეტრია, სიმეტრიის ლერძი

შენიშვნა: მოსწავლეთა ასაკობრივი თავისებურებების გათვალისწინებით შესაძლოა მასწავლებელმა ურჩიოს მათ შემდეგი კომპიუტერული პროგრამების გამოყენება: Paint

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკულები: დაკვირვების და ანალიზის უნარი, სიმეტრიული ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

15. სიმეტრიის ლერძი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ სიმეტრიის ლერძის ცნება და გამოვუმუშავოთ ლერძის გამოყენებით სიმეტრიული კომპოზიციების შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისადატექნიკის შერჩევადა გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფურცელი, ფანქარი, საშლელი, საღებავები, ფერადი ფანქრები ან ფერადი ქაღალდები, მაკრატელი, წებო.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური.

პ.ი.კ. 1. რაფაელის „რაინდის სიზმარში“ სამი ფიგურაა გამოსახული. მძინარე რაინდი სურათის ცენტრში წევს, ხოლო ორი ფიგურა სურათის კიდეებთანაა წარმოდგენილი. სურათის ცენტრში, მძინარე რაინდის უკან ხეა, ხოლო ფონს ბუნების ხედი წარმოადგენს.

2. რაფაელის სურათი სიმეტრიული წანარმოებია.

3. სურათის ცენტრში მოთავსებული ხე ამ კომპოზიციის სიმეტრიის ღერძია.

ტერმინები: სიმეტრია, ასიმეტრია, სიმეტრიის ღერძი

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკულები: გეომეტრიული ფიგურების სიმეტრიის ღერძის მიმართ განაწილება.

16. ქართველი მხატვრები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოუმუშავოთ ხელოვნების წარმოებზე ასახული საქართველოს სხვადასხვა კუთხის დამახასიათებელი ნიშნების, განსხვავებული რელიეფის ამოცნობის უნარი, გავუღვივოთ ინტერესი ხელოვნების ადგილობრივი მოღვაწეების მიმართ.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად

მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დლე-ლამე, წელინადის დრო და სხვ.);

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

• იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხებს;

• აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, ჟანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი ჟანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

• ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

• ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ ჟანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);

• ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

• აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკუ

ლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

• საუპრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფურცელი, საღებავები, წყლის ჭურჭელი, ხელსახოცები, ფერადი ფანჯრები. საქართველოს სხვადასხვა კუთხის ამსახველი ნებისმიერი ვიზუალური მასალა (ბუკლეტები, კალენდრები, ფოტომასალა და ა.შ.), ე. ახვლედიანისა და დ. კაკაბაძის ალბომები ან ინტერნეტში განთავსებული ინფორმაცია.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური.

პ.ი.კ. 1. 1. დ. კაკაბაძის სურათზე მთა-გორიანი პეიზაჟია ასახული. ერთმანეთის გვერდიგვერდ მდებარე აყვავებული მთის ფერდობები ზემო იმერეთის ტიპიური ხედია. ე. ახვლედიანის სურათზე კი ალაზნის თვალუწვდენელი ველია გადაჭიმული. 2. მწვანედ აბიბინებული მთის კალთები სწორუკუთხა მონაკვეთებით — დამუშავებული ყანებითა და ბახჩებითა დაფარული. მთის ძირში სხვადასხვა ჯიშის ხეებიც მოჩანს. მთიანი პეიზაჟი კიდედან კიდემდე ავსებს სურათს, ისე, რომ ცა სულ არ მოჩანს. კახეთის ხედი შედარებით უფრო მკრთალი მოისთფრო-ცისთფრით არის შესრულებული და თითქოს ცის ფერს ერწყმის. აქა-იქ რამდენიმე ქართული ეკლესის სილუეტიც მოჩანს.

პ.ი.კ. II. 1. ე. ახვლედიანის სურათზე რიკულებიანი აივნების მქონე პატარა სახლები ქათქათა თოვლის სქელი ფენითა დაფარული. სახლები ძველია, ნახევრად დანგრეული, ზოგი მათგანი თითქოს თოვლის სიმძიმისგან წამოქცეულა კიდეც. წინა პლანზე ფოთლებგაცვენილი ხის შიშველი ტოტები მოჩანს, რაც კიდევ უფრო ამძაფრებს ზამთრის სიცივის შეგრძნებას. დ. კაკაბაძის სურათზე ორი დიდი მთა მოჩანს. მათი წვერი სურათის ზედა კიდეს ეჭვინება, ფერდობის ძირში კი ადამიანების ძლივს შესამჩნევი ჯგუფი მოჩანს. 2. პეიზაჟისტი ისეთ მხატვარს ეწოდება, რომელიც ბუნების ხედებს ანუ პეიზაჟებს ხატავს. 3. მთის კალთები საკერებლიან საბანს წააგავს, ისეა დაფარული ფერადფერადი ოთხუთხა ლაქებით. მათი ასე დანახვა სინამდვილეშიც შეიძლება, ოღონდ ზემოდან გადმოხედვისას.

პ.ი.კ. 4. ბუნების ფონზე მდგომი ძველი სამრეკლო მნახველის თვალწინ საქართველოს ისტორიას აცოცხლებს. ეს სურათი აღვიძებს მოსწავლის ფარგაზიას და უბიძგებს მას შეთხზას რაიმე ამბავი მის შესახებ.

ტერმინები: პეიზაჟისტი

შენიშვნა: გაკვეთილის დასასრულს მასწავლებელი

ავალებს მოსწავლებს, მოიძიონ ინფორმაცია მათი კუთხის რომელიმე ხელოვანის შესახებ. ამგვარი ინფორმაციის მოძიებაში შესაბამისი ლიტერატურის გარდა (ალბომები, კატალოგები და ა.შ.) მათ მხარეთმცოდნეობის მუზეუმები, ბიბლიოთეკები და კულტურის სახლებიც დაეხმარებათ, სადაც, როგორც წესი, ინახება ხოლმე ადგილობრივ შემოქმედთა ნამუშევრები და არსებობს ინფორმაცია მათი შემოქმედების შესახებ.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკიუმები: დაკვირვების და მხატვრული ნაწარმოების ანალიზის უნარი, ინფორმაციის დამოუკიდებლად მოძიებისა და სისტემატიზაციის უნარ-ჩვევა.

17. დაკიდული ბალები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ხელოვნური და ბუნებრივი რესურსის ან ნებისმიერი სახატავი მასალის გამოყენებით წარმოსახვითი სივრცობრივი კომპოზიციის შექმნის უნარი

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელიწადის დრო და სხვ.);

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

• იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

• ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯვი მწვანე);

• თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

• იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

• ქმნის კონტრასტულ ნამუშევრებს საპირისპირო წყვილების გამოყენებით (დიდი-პატარა, ბელი-ნათელი და სხვ.)

• აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;

• შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;

• ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

• სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• მრავალფეროვანი მასალისა და ტექნიკის გამოყენებით ქმნის ნამუშევრებს სხვადასხვა უანრში (პორტრეტი, ნატურმორტი, პეიზაჟი, ყოფითი უანრი);

• ძერნავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

• ერთობლივი მუშაობისას (ღონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

• იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

• იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

• ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, ანესრი-გებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ

(თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, ჟანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

• ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

• აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

რესურსი: სახელმძღვანელო, ბუნებრივი და ხელოვნური რესურსი (ფოთლები, ხის ტოტები, მუსა, ქვიშა), სხვადასხვა ზომის კოლოფები, მაკრატელი, წებო, საღებავი, ფუნჯი. ნებისმიერი სახატავი მასალა, ფორმატი.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, ჯგუფური

პ.ი.კ. ამ კითხვაზე პასუხის გაცემისას მოსწავლები უნდა მიხვდნენ, რომ მცნობერებს ესაჭიროება მორწყვა და ამიტომ დაკიდულ ბალებს აუცილებლად უნდა პქანოდა სარწყავი სისტემა. მასწავლებელმა უნდა აუხსნას მოსწავლეებს, რომ ხელოვნურ მთაზე წყლის ასაყვანად მშენებლებმა საგანგებოდ დააყენეს მექანიკური წყლის საქაჩები.

დ.ი.მ. მაშინდელი ბაბილონის სამეფოს უდიდესი ნაწილი (და შესაბამისად, დაკიდული ბალებიც) დღევანდელი ერაყის სახელმწიფოს ტერიტორიაზე მდებარეობდა. ის, რომ დაკიდულმა ბალებმა ჩვენამდე ვერ მოაღწია, სამუალებას აძლევს მხატვრებს საკუთარ ფანტაზიას დიდი გასაქანი მისცენ და წარმოიდგინონ, როგორი იქნებოდა ის. ამის შემდეგ მასწავლებელი მოსწავლეებს სთავაზობს, მათაც მოსიჯვონ საკუთარი ძალები, წარმოიდგინონ დაკიდული ბალები და დახატონ ის, ან შექმნან მისი მაკეტი. აქვე მასწავლებელი უხსნის მათ სიტყვა მაკეტის მნიშვნელობას.

ტერმინები: ტერასა – ფერდობზე საფეხურებად განლაგებული პატარა მოედნები. მაკეტი – რაიმე ნაკეთობის ან ნაგებობის შემცირებული ზომის ნიმუში.

შენიშვნა: თუ მოსწავლეები მაკეტის გაკეთებას გადაწყვეტინ, შესაძლებელია გაკვეთილს ორი საგაკვეთილო საათი დაეთმოს, ამ შემთხვევაში პრაქტიკული სამუშაო დიდ დროს მოითხოვს და მასწავლებელი თავად ანანილებს აქტივობების ხანგრძლივობას.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: დასახული ამოცანის შესაბამისი მასალისა და მხატვრული ხერხების შერჩევის უნარი, ბუნებრივი და ხელოვნური მასალის გამოყენებით სივრცობრივი კონსტრუქციის (ან წარმოსახვითი კომპოზიციის) შექმნის უნარი.

18. ხელოვნება და პროფესია

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავუღრმავოთ ცოდნა ხელოვნების დარგებსა და მათთან დაკავშირებულ პროფესიებზე, განვუვითაროთ საკუთარი მოსაზრებების ნათლად ჩამოყალიბების უნარი.

გაკვეთილის შედეგი:

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);
- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

რესურსი: სახელმძღვანელო, რვეული, კალმისტარი.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, მასწავლებლის შეხედულებისამებრ წყვილები ან ჯგუფები.

ტერმინები: პროფესია – ხელობა, საქმიანობა, სპეციალობა, რომელსაც გარკვეული მომზადება სჭირდება და რომლითაც ადამიანი თავს ირჩენს.

პოპი – რაიმეთი გატაცება; საქმიანობა, რომელ-საც მისდევენ გართობის, დასვენების მიზნით (მაგ. ყვავილების მოვლა, თევზაობა და სხვ.).

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: დისკუსიაში მონაწილეობის მიღების უნარი, ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებული პროფესიების ამოცნობის უნარი, საკუთარი მოსაზრებების პრეზენტაციის უნარი.

19. ვძერწავთ პლასტილინით

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ მოქანდაკის პროფესიის ზოგი თავისებურება, გამოვუმუშავოთ რბილი მასალით — პლასტილინით — მუშაობის, პლასტიკური ფორმების ძერწვის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ძერწას და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;
- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;
- ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრიციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

• ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

• აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

რესურსი: სახელმძღვანელო, პლასტილინი, დაფა, პლასტილინის საჭრელი დანა, ხელსახოცები;

მუშაობის ფორმა:

პ.ი.კ. პირველ ფოტოზე ჩანს, როგორ მუშაობს მოქანდაკე დიდი ზომის ნამუშევარზე. აქ მოსწავლეებმა იმაზეც უნდა ისაუბრონ, რომ მოქანდაკეს მუშაობისათვის

ძალიან დიდი სივრცე ჭირდება, მისი სახელოსნო ზომითაც დიდი უნდა იყოს და ჭერიც საკმაოდ მაღალი უნდა ჰქონდეს. მეორე ფოტოზე ჩანს, როგორ შეაქვს შესწორებები მოქანდაკეს უკვე დასრულებულ ნამუშევარში. მესამე ფოტოზე წარმოდგენილია მოქანდაკის სახელოსნოს ერთი კუთხე, სადაც თაროებზე სხვადასხვა მასალით შესრულებული ნამუშევრები აწყვია. მოსწავლეებს შეუძლიათ აღნიშონ, რომ აქ არის როგორც პორტრეტები, ასევე კომპოზიციები – მთელი ტანით ადამიანის ფიგურა, ორი ფიგურა ერთად. ასევე, მეტად მნიშვნელოვანია იმის შემჩნევაც მოსწავლეთა მიერ, რომ ქანდაკებები სხვადასხვა ზომისაა და სხვადასხვა მასალითაა შესრულებული.

პ.ი.კ. ბავშვების მიერ ნაძერნი გამოსახულებების დახასიათებისას მოსწავლე ყურადღებას ამახვილებს არა მხოლოდ მთლარი ფორმის, არამედ წვრილი სახასიათო დეტალების შესრულებების სიფაქიზეზე, ცალკეული ფორმების — მაგ., განსხვავებული ჯიშის ხეების ვარჯის შემოქმედებითად გააზრებაზე

შეფასების ფორმა:

კრიტერიუმები: გავლილი მასალის ათვისების ხარისხი, პლასტიკური ფორმების ძერწვის მარტივი უნარჩვევა, მასალის თავისებურებების გამოყენების უნარი;

20. დიდი ხელოვანები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ დიდი ხელოვანების ცხოვრებისა და შემოქმედების საინტერესო ფაქტები, მათი ნაწარმოებები. გამოვუმუშავოთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვებისა და მისი ანალიზის უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი:

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

• ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

• აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

რესურსი: სახელმძღვანელო, ინტერნეტში განთავსებული ინფორმაცია.

მუშაობის ფორმა:

შეფასების ფორმა: ინდივიდუალური, წყვილებში

კრიტერიუმები: ხელოვნების ნაწარმოებზე მსჯე-

ლობის, მისი ანალიზის უნარი; დიდ ხელოვანთა ნიმუშებზე საკუთარი მოსაზრების გამოთქმის უნარ-ჩვევა.

21. ორნამენტული კომპოზიცია

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვულითაროთ ორნამენტის შექმნის უნარი; განვულითაროთ ორნამენტის გამოყენებით დეკორატიული კომპოზიციის შექმნის უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ქოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- თეორის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);
- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;
- აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);
- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

• ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

• იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

რესურსი: სახელმძღვანელო, ნებისმიერი სახატავი მასალა, ფურცელი

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, ჯგუფური

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ხელოვნების ნაცნობი ელემენტების გამოყენებით ორნამენტის შექმნის, დეკორატიულ კომპოზიციაში მისი გამოყენების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

22. ზღაპრის გმირები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ სხვადასხვა ბუნებრივი თუ ხელოვნური მასალით ზღაპრის პერსონაჟების შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ქოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

• იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

• ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარ ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

რესურსი: სახელმძღვანელო, კალმისტრები, ფლომისტერები, ფერადი ფანქრები, ფერადი ძაფები, პლასტილინი, წვრილი მძივები, ქაღალდი და მუყაო, მაკრატელი.

მუშაობის ფორმა: წყვილებში

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ბუნებრივი თუ ხელოვნური მასალის გამოყენებით ნაცნობი პერსონაჟების შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა, ნამუშევრების წარდგინების უნარი

23. ჩვენი სამშობლო

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ საქართველოს ერთ-ერთი კუთხის – კახეთის არქიტექტურა, გამოვუმუშავოთ არქიტექტურის ძეგლებზე დაკვირვების უნარი, გავუღრმავოთ დასაბუთებული მსჯელობის, საკუთარი მოსაზრებების მკაფიოდ ჩამოყალიბების უნარი, განვუვითაროთ ქართული ხეროვნობრების ძეგლის გამოსახვის უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ქოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ღამე, წელინადის დრო და სხვ.);

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხებს;

- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

- აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;

- შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;

- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-

მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამსახურო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფისას და ასაბუთებს რატომ;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ღონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

რესურსი: სახელმძღვანელო, სახატავი მასალა, ფურცელი.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: საქართველოს კულტურული მემკვიდრეობის ძეგლებზე დაკვირვების უნარი, არქიტექტურულ ნაგებობებზე მსჯელობის უნარი. არქიტექტურული ნაგებობების გამოსახვის უნარი სახასიათო დეტალების დაფიქსირებით.

24. საგვარეულო ხე

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუცითაროთ დაკვირვების, ინფორმაციის დამოუკიდებლად მოპოვების უნარი, განვუმტკიცოთ სახვითი ხელოვნების ხერხების მეშვეობით ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განხორციელებლად.

ინდიკატორი

- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფორმატი, ფერადი ქაღალდები, მაკრატელი, წებო, მუყაო, ფოტოსურათები.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

ტერმინები: საგვარეულო ხე

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ინფორმაციის მოძიების უნარი, აპლიკაციის ხერხის ფლობა, მასალის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი.

25. ამოიცანი პროფესია

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვულითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებში სხვადასხვა პროფესიის ადამიანის ამოცნობის უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხებს;

- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

- შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გა-მოსახულებებს ნინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;

- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევ-რებს;

- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკვშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკვშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკვშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვულითაროთ დაკვირვების უნარი, მხატვრული ნაწარმოების დაკვშირების უნარი რომელიმე კონკრეტულ პრო-ფესიასთან.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკვშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

- ასახელებს და ახასიათებს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);

- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკვშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი ესაუბრება მოსწავლეებს, რომ ადამიანს უსაქმოდ ყოფნა არ შეუძლია, ამიტომაც იგი საკუთარი სურვილით ირჩევს რომელიმე სფეროს და ამ სფეროში საქმიანობს. ამის შემდეგ მასწავლებელი მოსწავლეებს რთავს ინტერაქტივური და სვამს პირველი ინტერაქტივის შეკითხებს.

პ.ი.კ. 1. მოსწავლეების ნაწილი ფიქრობს, რომ პროფესიის არჩევას ადამიანის ბუნებრივი მიღრეკილებები, ნიჭი განაპირობებს; მეორე ნაწილის აზრით, პროფესიის არჩევისას იმის გათვალისწინებაა საჭირო, რა მატერიალური უზრუნველყოფა მოაქვს ამა თუ იმ პროფესიას. სასურველია, პროფესიის არჩევისას მრავალი რამ იყოს გათვალისწინებული.

ინტერაქტივის კითხვებზე პასუხის გაცემის შემდეგ მასწავლებელი აგრძელებს საუბარს და უყვება მოსწავლეებს, რომ მხატვრები თავის სურათებზე ხშირად ასახავნენ ამა თუ იმ პროფესიის ადამიანებს და ამის ნიმუშად უჩვენებს გუსტავ კურბეს წარმოდგენილ ნამუშევარს „ქვისმთლელები“. ის უხსნის მათ, თუ როგორ ასახავს ავტორი ამ პროფესიის ადამიანებს შრომის პროცესში, რა იარაღები უჭირავთ მათ ხელში, როგორ აცვიათ, როგორ მუშაობენ, მოძრაობენ და ა.შ. ამის შემდეგ მასწავლებელი სთხოვს დაკვირდნენ ფიროსმანის წიგნში წარმოდგენილ ორ ნამუშევარს, რომლებსაც საგანგებოდ არ აწერია სათაურები და სვამს ინტერაქტივის შეკითხვებს.

პ.ი.კ. 2. მხატვარი აკვირდება სხვადასხვა ადამიანის პროფესიის თავისებურებებს, იმ ნიშნებს, რომლითაც ეს ადამიანები ერთმანეთისგან განსხვავდებიან.

პ.ი.კ. 3. ფიროსმანის სურათებზე მეტოვე და მეტეზე გამოსახული. მოსწავლეები ასახელებენ იმ ატრიბუტებს, რომლითაც ამოცნეს აქ გამოსახულ

ადამიანთა პროფესია. ამის შემდეგ მასწავლებელი კვლავ აგრძელებს საუბარს მოსწავლეებთან და უყვება მათ, რომ მხატვრები ხელოვნებასთან დაკავშირებულ პროფესიებსაც ხშირად ასახავენ თავის ნამუშევრებზე. ის ეკითხება მოსწავლეებს, ხომ არ უნახავთ მათ ისეთი ნამუშევრები, რომლებზეც მხატვარი, მომღერალი ან ხელოვნების რომელიმე სხვა დარგის მოღვაწეა გამოსახული. მოსწავლეები იხსენებენ ამგვარ ნამუშევრებს და თუ არც ერთ მათგანს არ ახსენდება ისინი, მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს გაკვეთილის მეორე გვერდზე წარმოდგენილ დეგას ორ ნამუშევარს გაეცნონ და უპასუხონ ინტერაქტივის შეკითხვებს.

პ.კ. 4. ე. დეგას ნამუშევრების აღწერის შემდეგ მოსწავლეები ასკვნიან, რომ ერთ ნამუშევარზე ბალერინები არიან გამოსახული, მეორეზე კი ქალები, რომლებიც სარეცხს აუთოვებენ.

აქტივობა 11

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ ხელოვნების ნაწარმოების უანრის და კონკრეტული პროფესიის ამოცნობის უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);
- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: ამის შემდეგ მასწავლებლის კლასს ჰქონდება შეკვეთის მიზანის მისაღებად, მათ დაკავშირების შესასრულებლად მასწავლებელი მათ 2-3 წუთს აძლევს.

მოსწავლის აქტივობა: თითოეული წყვილი წარმოადგენს საკუთარ მოსაზრებას, საკუთარ არგუმენტებს. შესაძლებელია, მოსწავლეებს სხვადასხვა მოსაზრება ჰქონდეთ და ამ შემთხვევაში დისკუსიაც გაიმართება.

პ.კ. 1. ქოროლოს ტაძრის რელიეფზე გამოსახული ადამიანები ლოდებს ეზიდებიან. მაშასადამე, მოსწავლეთა ვარაუდით, ისინი მშენებლები უნდა იყვნენ.

აქტივობა I II IV

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი მოსწავლეებს აძლევს დავალებას, რომ მოსწავლეებმა საკუთარი სურვილისამებრ აირჩიონ ნებისმიერი პროფესია და ნებისმიერი ხერხით წარმოადგინონ ამ პროფესიის ადამიანი შესაფერისი ატრიბუტებითა და შესაბამისი საქმიანობის დროს. შესაძლოა, მოსწავლეებს გაუჭირდეთ არჩევანის გაკეთება და მასწავლებელი ეხმარება მათ პროფესიის და შესაბამისი ატრიბუტების შერჩევაში.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები იწყებენ მუშაობას ნებისმიერი სახატავი მასალით. თუ მოსწავლეები ვერ დაასრულებენ სამუშაოს ამ გაკვეთილზე, მათ შეუძლიათ სახლში გააგრძელონ მუშაობა და შემდეგ გაკვეთილზე წარმოადგინონ თავიანთი ნამუშევარი.

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფურცელი, ფერადი ფანქები ან ფლომასტერები, საღებავები, ფუნჯები, წყლის ჭურჭელი

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, წყვილებში
ტერმინები: ქვისმთლელები,
 პროფესიონალი – პირი, რომელმაც რაიმე საქმიანობა გაიხადა თავის პროფესიად.
 ატრიბუტი – რისამე დამახასიათებელი ნიშანი.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: მოსწავლის მიერ ხელოვნების ნაწარმოებში სხვადასხვა პროფესიის ადამიანის ამოცნობის უნარი და საკუთარ ნამუშევარში სხვადასხვა პროფესიის ადამიანის შესაბამისი ატრიბუტებით გამოსახვის უნარ-ჩვევა.

26. დინამიკა ნამუშევარში

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ ნამუშევარში მოძრაობის (დინამიკის) ასახვის ხერხების ამოცნობის და პრაქტიკულად გამოყენების უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელინადის დრო და სხვ.);

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

• იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

• აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;

• ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

• სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

• სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსაცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფოთოლცვენა და სხვ.).

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნები განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

• ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

• ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფურცელი, ფერადი ფანქრები ან ფლომასტერები, საღებავები, ფუნჯები, წყლის ჭურჭელი

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური.

პ.ი.კ. 1. დეგასა და უერიკოს სურატებზე გაჭენებულ ცხენებზე მჯდომი მხედრებია გამოსახული.

2.დინამიკის გადმოსაცემად მხატვრები ცხენებს მოძრაობაში გამოსახულები, მათი ფეხები გაჭიმულია, მოძრაობაშია, სამოსი აფრიალებული.

3.ე.ახვლედიანის სურატზე ძევლებური ქართული აივნიანი სახლი და ეზოში თოკზე გაფენილი სარეცხია გამოსახული.

4.თოკებზე გაფენილი ფერადი სარეცხი აფრიალებულია ერთი მიმართულებით, რაც ქარის შთაბეჭდილებას უქმნის მაყურებელს.

5.ორივე ნამუშევარზე გამოსახულია ქალია ქოლგით ხელში. მათ განსხვავებული იაპონური და ევროპული ტანსაცმელი აცვიათ, მაგრამ ქარს ორივე მათგანის სამოსი აუფრიალებია, და ქოლგას ქალებს ხელიდან გლეჯს.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: სახვითი ხელოვნებს ძირითადი ელემენტების გამოყენება ნამუშევარში დინამიკის გადმოსაცემად.

27. შორს თუ ახლოს

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ნამუშევარში მარტივი პერსპექტივის ასახვის პრაქტიკული უნარ-ჩევევა წინა, მუა და უკანა ხედის (პლანების) გამოყენების მეშვეობით.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ქმოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელინადის დრო და სხვ.);

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

• იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

• ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

• აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;

• შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;

• ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

• სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფურცელი, ფერადი ფანქრები ან ფლომასტერები, საღებავები, ფუნჯები, წყლის ჭურჭელი

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური.

ტერმინები: წინა, უკანა და მუა ხედი (პლანი)

შენიშვნა:

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: სახვითი ხელოვნებს ძირითადი ელემენტების გამოყენება ნამუშევარში დინამიკის გადმოსაცემად.

28. დიდი და პატარა საგნები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუცითაროთ ბუნებაში, გარემოში ობიექტებზე დაკვირვების, მათი ზომების თანაფარდობის დაფიქსირების უნარი; პრაქტიკულ სამუშაოში სივრცის ეფექტის ასახვა ობიექტების ზომის ცვლის მეშვეობით.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

იდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელიწადის დრო და სხვ.);
- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- ქმნის კონტრასტულ ნამუშევრებს საპირისპირო წყვილების გამოყენებით (დიდი-პატარა, ბნელი-ნათელი და სხვ.)
- აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;
- შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფურცელი, ფერადი ფაქტორები ან ფლომასტერები, საღებავები, ფუნჯები, წყლის ჭურჭელი

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური.

ტერმინები: თანაფარდობა, პროპორცია

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ბუნებაზე, საგნებზე დაკვრივების უნარი; დაკვირვების შედეგების ნამუშევარში ასახვის უნარი.

29. საახალნლო ბარათი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ხელოვნური და ბუნებრივი მასალის შემოქმედებითად გამოყენების და ორიგინალური ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა. განვუცითაროთ თვითშეფასების და საპრეზენტაციო უნარები.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ძერწავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;
- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);
- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;
- ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ღონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;
- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ემარება თანაკლასელებს;
- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;
- ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, ანესრი-გებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.V.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა).

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ ნებისმიერი სხატავი მასალით და ბუნებრივი თუ ხელოვნური რესურსით დეკორატიული ნივთისმისალოცი ბარათის დამზადების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი: გაკვეთილის შედეგი: **ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნდება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.**

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხებს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ერწავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

- ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ღონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ემარება თანაკლასელებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

- ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, ანესრი-გებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

მუშაობის ფორმა :ინდივიდუალური

დრო: 25 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, სამუშაო რვეული, თხელი მუყაო ან თაბაზი, ფერადი ლენტები, ლილები, ორნამენტული არშიები, ფერადი ქაღალდები, ფერადი ფანქები, მშრალი წებო, მაკრატელი, სახაზავი.

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი საუბრობს იმაზე, რომ ახალი წლის ზემით ყველასთვის ერთნაირად საყვარელია, ადამიანები დიდი ხნით ადრე ემზადებიან მისთვის, უმზადებენ ერთმანეთს საჩუქრებს. მაგრამ ამ ზემით მიღოცა მხოლოდ ნაყიდი საჩუქრით ან ტკბილეულით როდი შეიძლება, არამედ – საკუთარი ხელით დამზადებული მისალოცი ბარათით. მასწავლებელი ეკითხება მოსწავლეებს, სურთ თუ არა მისალოცი ბარათების დამზადება და მათი თანხმობის მიღების შემდეგ იწყება მსჯელობა, როგორი ფორმა შეიძლება ჰქონდეს მას. მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს გამოთქვან მოსაზრებები

მისალოცი ბარათის ტექსტის და მისი ორიგინალური ფორმის შესახებ. მოსწავლეებმა უნდა გაიხსენონ ტრადიციულად როგორ ვულოცავთ ერთმანეთს ახალ წელს, რას ვუსურვებთ და ა.შ. მისალოცი ბარათის ფორმაც სხვადასხვაგავარი შეიძლება იყოს – მარტივი ოთხეუთხა ბარათიდან ორგვერდიან ორიგინალურ „წიგნამდე“. მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, გადაშალონ სახელმძღვანელოს შესაბამისი გაკვეთილი და დააკვირდნენ იქ წარმოდგენილ ნიმუშებს.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეებს მომზადებული აქვთ სხვადასხვა ტიპის ხელოვნური თუ ბუნებრივი რესურსი და საკუთარი სურვილების და გემოვნების შესაბამისად წყვეტენ, როგორი ფორმა ექნება მათ მისალოც ბარათს, ვის მიულოცავენ ისინი და ა.შ.

პრაქტიკული სამუშაოს შესრულებისას მოსწავლეები თავად ირჩევენ მისალოცი ბარათის ფორმას – არჩევენ მარტივ ოთხეუთხედ ფორმას ან ფორმატს ორად კეცავენ და მის ერთ-ერთ გვერდზე მკრთალად ავლებენ ხაზებს ტექსტის დასაწერად. თუ მოსწავლე გადაწყვეტს ორიგინალური ბარათი დაამზადოს, იგი ცალკე ქმნის მისთვის სასურველ გამოსახულებას – ნაძვის ხეს, თოვლის კაცს, სათამაშოს, წარმოსახვით პერსონაჟს, აფორმებს მას დეკორატიულად ფერადი ქსოვილით, ლენტებით, ლილებით, გირჩებით, წინვებით, ბამბით და ა.შ. შემდეგ გამოსახულება უნდა დაწებდეს ფორმატზე ისე, რომ მისი თავი ასცდეს ბარათის კიდეს. დახურული ბარათის ზემოდან გამოჩენილი რომელიმე დეტალი ორიგინალურ სახეს მიანიჭებს მისალოც ბარათს.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი თვალყურს ადევნებს მუშაობის პროცესს და ყველაზე მნიშვნელოვანი სამუშაოს შესრულებისას ეხმარება კიდეც მოსწავლეებს, რომ ბარათი აკურატულად იქნას შესრულებული, ახსენებს მათ დროის ლიმიტის შესახებ, მოუწოდებს თანამშრომლობისაკენ. მოსწავლეები სთხოვენ დახმარებას და თავადაც ეხმარებიან ერთმანეთს, ცვლიან საჭირო რესურსს და სახატავ მასალას.

აქტივობა II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუტკიცოთ ნამუშევრის წარდგენის, ტერმინოლოგიის გააზებულად გამოყენების უნარები.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.V.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა).

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წთ

რესურსი: კლასში შექმნილი ნამუშევარი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: მისალოცი ბარათების წარდგენისას მოსწავლე ასახელებს ვისთვის არის ის განკუთვნილი, რას უსურვებს იგი ახლობლებს. საუბრობს იმაზე, თუ რა ხერხები შეარჩია ჩანაფიქრის ხორცშესასხმელად, როგორ შეამკო ბარათი, რა სახის – ბუნებრივი თუ ხელოვნური – რესურსი გამოიყენა ამისათვის, მოსწავლეები გამოთქვამენ საკუთარ მოსაზრებებს, შეფასებებს

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: სხვადასხვა ტიპის რესურსის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი, თვითშეფასების და საპრეზენტაციო უნარები.

30. საშობაო პეიზაჟი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუტკიცოთ ხელოვნური და ბუნებრივი რესურსის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი შეთავაზებულ თემაზე პრაქტიკული ნამუშევრის შექმნისას.

გაკვეთილის შედეგი:

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარ ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• ძერნავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრუ-ლებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

• ერთობლივი მუშაობისას (ღონისძიების დაგეგ-მვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერ-თო გადაწყვეტილებებს;

• იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

• იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

• ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, ანესრი-გებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.V.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეე-ბის, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუ-თარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუ-შევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• საუბრისას იყენებს შესაბამისი ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელე-მენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა).

მუშაობის ფორმა: ჯგუფური

დრო: 25 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფერადი ქაღალდები, საღებავები, ფუნჯები, მუყაო, წებო, მაკრატელი, ფანქრები, ხელსახოცები.

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გამოვლენული ნებისმიერი სახატავი მასალით და ბუნებრივი თუ ხელოვნური რესურსით დეკორატიული თემატური კომპოზიციის დამზადების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა. განვუმტკიცოთ ჯგუფში მუშაობის, დაკასრებული მოვალეობის შესრულების, შემოქმედებითი გადაწყვეტლებების მიღების უნარები.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე

დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

• იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხებს;

• ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

• იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მა-სალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• ძერნავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხე-ლოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მა-სალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრუ-ლებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

• ერთობლივი მუშაობისას (ღონისძიების დაგეგ-მვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერ-თო გადაწყვეტილებებს;

• იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

• იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

• ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, ანესრი-გებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

მუშაობის ფორმა: ჯგუფური

დრო: 25 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფერადი ქაღალდები, საღებავები, ფუნჯები, მუყაო, წებო, მაკრატელი, ფანქრები, ხელსახოცები

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასნავლებლის აქტივობა: მასნავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს, აღწერონ, როგორი წარმოუდგენიათ მათ შობის ღამე. მოსწავლეები საუბრობენ იმ ემოციებზე, რომელსაც შობის ღამე იწვევს ადამიანი. შესაძლოა, რაიმე მაგალითები მოჰყავთ ან ყვებიან საკუთარი ასოციაციების შესახებ. შემდეგ მასნავლებელი აცნობს მათ საკლასო დავალებას. სახელმძღვანელოში წარმოდგენილია მოსწავლეების მიერ გაკვეთილზე შესრულებული ანალოგიური სამუშაოს ეტაპები. მასნავლებელი მოსწავლეებს ყოფს ჯგუფებად. ეხმარება ჯგუფებს შესასრულებელი სამუშაოს სწორად დაგეგმვაში;

მოსწავლის აქტივობა: თითოეული ჯგუფის წევრები თანხმდებიან, როგორი წამუშევრის გაკეთება სურთ და ინანილებენ ფუნქციებს. მოსწავლები იწყებენ მუშაობას, ზოგი მათგანი ამზადებს ფორმატს, ზოგი იწყებს ფერადი ქაღალდებისაგან საჭირო გამოსახულებების გამოჭრას. უშუალოდ ფორმატზე ღრუბლის მეშვეობით იდება თეთრი სალებავის ფერები და ჯაგრისის გამოყენებით მას ეშევება თეთრი სალებავის შეფერები, რაც თოვლის ფანტელების შთაბეჭდილებას ქმნის. გამოჭრილი გამოსახულებები მშრალი წებოთი წებდება ფორმატზე. წამუშევრის საბოლოო დამუშავება ხდება საჭირო სალებავის მეშვეობით, რაც ამთლიანებს კომპოზიციას და ფარავს მუშაობის პროცესში დაშვებულ მოსალოდნელ ხარვეზებს. დასრულებულ წამუშევრას მოსწავლეთა სურვილისამებრ, შესაძლებელია, გაუკეთდეს საკიდი ფერადი ლენტებისაგან. სამუშაოს დასრულების შემდეგ მთელი კლასი ემზადება წამუშევრების პრეზენტაციისათვის.

აქტივობა 11

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუტკიცოთ წამუშევრის წარდგენის, ტერმინოლოგიის გაზიერულად გამოყენების უნარები.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.V.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი წამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა წამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი წამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა).

მუშაობის ფორმა: ჯგუფური

დრო: 10 წთ

რესურსი: კლასში შექმნილი წამუშევარი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: საკუთარი წამუშევრის პრეზენტაციის დროს ჯგუფის წევრები საუბრობენ მასალაზე, ტექნიკაზე და იმ იარაღებზე, რომელთა დახმარებითაც მათ შეძლეს საინტერესო ეფექტის — განსხვავებული ფაქტურის, ფორმის და ა.შ. მიღება. კლასი ყურადღებით ისმენს პრეზენტაციებს და გამოთქვამს საკუთარ მოსაზრებებს მათთვის განსაკუთრებით საინტერესო მომენტების თაობაზე. ასე მაგალითად, შემთხვევით დასხმული ლაქა თუ უფრო მუქი ფერის საღებავით შეინიღება, ის აღარ გამოჩენდება; შესაძლებელია, ასეთი ხარვეზი სხვაგვარადაც დაიფაროს — მოსწავლე მას რაიმე გამოსახულების ელემენტად აქცევს (ლაქის ფორმამაც კი შეიძლება უკარნახოს მას რაიმე იდეა). მოსწავლეები აფასებენ ჯგუფურ წამუშევრებს, აქებენ განსაკუთრებით საინტერესო წამუშევრების ავტორებს. მზა წამუშევრებით შესაძლოა ერთი დიდი პანოც შეიქმნას და გამოიფინოს საშობაო დღესასწაულის დროს. გაკვეთილის დასასრულს მოსწავლეები აწესრიგებენ იარაღებს და სამუშაო ადგილს.

მასნავლებელი მადლობას უხდის მათ საინტერესო და წაყოფიერი მუშაობისათვის.

ტერმინები: გამოყენებული ხელოვნური რესურსის დასახელებები.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ხელოვნური და ბუნებრივი რესურსის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი, განსხვავებული ფაქტურის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა, წამუშევრის პრეზენტაციის უნარი.

31. გრაფიკა

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუტკიცოთ გრაფიკული წამუშევრის აღქმის, ანალიზის უნარი, მასზე დაკვირვების შედეგად გადმოცემული განწყობილების ჩამოყალიბების უნარი. განვუმტკიცოთ გრაფიკული სახატავი მასალით მოცემულ თემაზე წამუშევრის შექმნის უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა

შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ჟონციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელინადის დრო და სხვ.);

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

- აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;

- შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;

- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ღონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

- ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, ანესრი-გებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.V.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა).

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, წყვილებში დრო: 25 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, გრაფიკული სახატავი მასალა, ფურცელი.

პ.ი.კ. 1. ლეონარდო და ვინჩის ნახატზე ცხენის გამოსახულებებია, ხოლო რემბრანდტის ნახატზე კონკრეტული სიუჟეტი, ადამიანები ნაგებობის შესასვლელთან არიან გამოსახული

2.ორივე ნამუშევარზე წვრილი, დახვეწილი შრტიხებია გამოყენებული

3.რემბრანდტის ნამუშევარი დასრულებული სურათია, ხოლო ლეონარდო დავინჩის ნახატი მოსამზადებელ ჩანახატს ჰგავს, რადგან მასზე რამდენიმე ადგილას მეორდება ცხენის ფიგურა.

4.ვან გოგის სურათი უსასრულობის, მარტოობის შთაბეჭდილებას ქმნის.

5. სილმეში მიმავალი გზის ეფექტი წინა პლანზე დიდი ზომის, ხოლო შემდეგ უფრო მცირე ზომის ხეების გამოსახვით არის მიღწეული.

ტერმინები: გრაფიკა, ტუში

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: გრაფიკული ნამუშევრის ანალიზის უნარი; გრაფიკული მასალის ფლობა და გრაფიკული ნამუშევრის შექმნის უნარი.

32. ევიპტე

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავუაქტიუროთ თეორიული ცოდნა ეგვიპტური კულტურის შესახებ, განუვითაროთ ხელოვნების ნანარმოებებზე დაკვირვების უნარი, განვუმტკიცოთ დეკორატიულ-გამოყენებითი ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: **ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ჟონციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპიპების გამოყენებით.**

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემუნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრუ-ლებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგ-მვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერ-თო გადაწყვეტილებებს;

- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

- იჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, ანესრი-გებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.V.4. მოსწავლემუნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუ-თარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუ-შევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელე-მენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა).

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, წყვილებში

დრო: 25 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, ეგვიპტური ხელოვ-ნების ნიმუშების ამსახველი ნებისმიერი ბეჭდური პროდუქცია, თაბახის ფურცელი, ნებისმიერი სახა-ტავი მასალა.

პ.ი.კ. 1. ეგვიპტური ლვთაებები: ოსირისი, ისიდა, რა, ჰორუსი, სეთი...

2. გულის სასწორზე დადება და სასწორის პინაზე ბუმბულის გამოსახვა აღნიშნავს იმ შეცოდებების ანონვას, რაც ადამიანს სიცოცხლის განმავლობა-ში აქვს ჩადენილი. უცოდვველი გული ბუმბულზე უფრო მჩატე იქნება.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: სხვადასხვა წყაროებიდან მიღე-ბული ინფორმაციის ინტეგრირების უნარი, დაკ-ვირვებისა და ანალიტიკური აზროვნების უნარი, წარმოსახვით ხატვის უნარი.

33. წვიმა, ელვა, ცისარტყელა

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ ბუნების მოვლენებზე დაკვირვების და ნამუშევარში მათი ამოცნობის უნარი; გამოვუმუშავოთ ნამუშე-ვარში ბუნების ამა თუ იმ მოვლენის გადმოსაცემად მხატვრული საშუალებებისა და მასალის სწორად შერჩევის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვ-ლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუბილი, დღე-ლამე, წელინადის დრო და სხვ.);

- იჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხებს;

- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

- ქმნის კონტრასტულ ნამუშევრებს საპირისპირო წყვილების გამოყენებით (დიდი-პატარა, ბნელი-ნათელი და სხვ.)

- აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვ-ნებას და ასახავს ნამუშევარში;

- შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გა-მოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;

- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

- სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსაცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფო-თოლცვენა და სხვ.).

ს.გ.IV.3. მოსწავლემუნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრუ-ლებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგ-

მვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

• იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

• იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

• ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.V.4. მოსწავლემუნდაშეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა).

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, წყვილებში

დრო: 25 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, ეგვიპტური ხელოვნების ნიმუშების ამსახველი ნებისმიერი ბეჭდური პროფესია, თაბახის ფურცელი, ნებისმიერი სახატავი მასალა.

პ.ი.კ. 1. ნორმან გარსტინის ნამუშევარში ასახულია წვიმა ქალაქში, ხოლო უილიამ ტერნერის სურათზე – შტორმი ზღვაზე. მოსწავლეები ასაბუთებენ თავიანთ მოსაზრებებს. ნორმან გასტინის ნამუშევარზე წვიმის ეფექტს ქმნის ქალაქის მოედნის ლაპლაპა ზედაპირი; ასევე, აქ გამოყენებული ფერები – სხვადასხვა ტონის ნაცრისფერი. მოღუშული ბუნება აქ ცივი ფერების მეშვეობითაა გადმოცემული. ტერნერის სურათზე შტორმის, ქარის ეფექტს ქმნის აზვირთებული ზღვის ტალღები და მათზე ნაფორტივით მოქმნავე, გვერდზე მკვეთრად გადახრილი იალენიანი გემი; ასევე, მოქუფრული ცა, რომელიც შავი და ნაცრისფერი საავდრო ღრუბლებითაა მოფენილი. თავად ზღვაც უჩვეულო ფერისაა – მუქი მოყავისფროა და პირქუშ შთაბეჭდილებას ქმნის. 2. ორივე შემთხვევაში ავდარია გამოსახული, მაგრამ განწყობილება სხვადასხვაა. ნორმან გასტინის პეზაზი ლირიკულ, სევდიან შთაბეჭდილებას ქმნის. ხოლო უილიამ ტერნერის მიერ დახატული ავდარი

– შტორმი – აფორიაქებს, აღელვებს მაყურებელს.

5. მე-7 სურათზე ცისარტყელაა გამოსახული, მე-8-ზე – ქარი და წვიმა.

6.. ცისარტყელა უჩვეულოდ არის გამოსახული, ის მხოლოდ მწვანე ფერითაა შესრულებული და გამოყენებული არ არის ცისარტყელას შვიდი ფერი. სასურველია, მასწავლებელმა მოსწავლეებს გაახსენოს ცისარტყელას ფერები და მათი თანმიმდევრობა (ეს მასალა მოსწავლეებს მეორე კლასში აქვთ გავლილი).

7. მზიანი ამინდის დასახატად ე.წ. თბილი ფერები – ოქროსფერი, ნარინჯისფერი გამოდგება. მასწავლებელი მოსწავლეებს ახსენებს ასევე წინა წლებში გავლილ მასალას თბილი და ცივი ფერების შესახებ.

8. ელვა მუქ (ლურჯ და შავ) ცაზე თეთრი ან ვერცხლისფერი საღებავით შეიძლება შესრულდეს.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ბუნების მოვლენებზე დაკვირვების უნარი; მხატვრულ ნაწარმოებებში ბუნების მოვლენების ამოცნობის უნარი, პრაქტიკულ სამუშაოში ამა თუ იმ მოვლენის შესაბამისი მხატვრული ხერხისა და მასალის შერჩევა-გამოყენების უნარ-ჩვევა

34. ნატურმორტი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუითაროთ ხელოვნური რესურსის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი, გაცვლივოთ ფანტაზია და გამოვუმუშაოთ სხვადასხვა სახის რესურსის გამოყენებით დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

• იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• მრავალფეროვანი მასალისა და ტექნიკის გამოყენებით ქმნის ნამუშევრებს სხვადასხვა უანრში (პორტრეტი, ნატურმორტი, პეზაზი, ყოფითი უანრი).

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.V.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა).

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური,

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფერადი ქაღალდები, მუყაო, მაკრატელი, წებო, საღებავები, ფუნჯი, ბუნებრივი რესურსი

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ხელოვნური მასალის შემოქმედებითად გამოყენების უნარი, ფერების შეხამების უნარი, საპრეზენტაციო უნარები.

35. სურათის ჩარჩო

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ბუნებრივი და ხელოვნური მასალით მარტივი ჩარჩოს შექმნის და დეკორატიულად გაფორმების პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

• იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

• იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

• ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური,

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფერადი ქაღალდები, მუყაო, მაკრატელი, წებო, საღებავები, ფუნჯი, ბუნებრივი რესურსი

პ.ი.კ. 1. ჩარჩო სუღათს დასრულებეულ იერს აძლევს

2. ოქროსფერი ორნამენტები ჩარჩოს მდიდრულ და გადატვირთულ ხასიათს სძენს.

3. ზოგი ჩარჩო ხისაა, ზოგი-მუყაოსი.

5 ჩარჩო უნდა ეხამებოდეს სურათს, მის ფერებს.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ნამუშევრიდან გამომდინარე ჩარჩოს ფორმის, ფერის, გაფორმების შერჩევის უნარი, მსჯელობის უნარი.

36. ჩვენი სამშობლო

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ საქართველოს სხვადასხვა კუთხისთვის დამახასიათებელი ლანდშაფტის, არქიტექტურის ძეგლების ამოცნობის უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნდება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუბილი, დღე-ღამე, წელიწადის დრო და სხვ.);

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);
- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;
- ქმნის კონტრასტულ ნამუშევრებს საპირისპირო წყვილების გამოყენებით (დიდი-პატარა, ბნელი-ნათელი და სხვ.)
- აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;
- შეარჩევს და განადაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს ნინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი ჟანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ ჟანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);
- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკალასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);
- ადარებს ერთსა და იმავე თემაზე შექმნილ ხელოვნების ნიმუშს ლიტერატურულ ან მუსიკალურ ნაწარმოებს და საუბრობს თავის შთაბეჭდილებებზე.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური,

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფურცელი ან ფორმატი, ნებისმიერი სახატავი მასალა.

პ.ი.კ. 1. ღიასში საქართველოს სხვადასხვა კუთხე ჩამოთვლილია იმის საჩვენებლად, რომ ყველა მათგანი ერთიანი საქართველოს შემადგენლი ნაწილია.

2. მოსწავლეები რიგ-რიგობით ასახელებენ საქართველოს სხვადასხვა კუთხეს. მასწავლებელი სთხოვს მათ, მოუთხრონ თანაკლასელებს, რა იცის თითოეულმა მათგანმა მშობლიური კუთხის შესახებ. მოსწავლეები არა მარტო იხსენებენ საქართველოს კუთხეებს, არამედ ყვებიან, სად მდებარეობს ესა თუ ის კუთხე, რა იციან ამ კუთხის ხალხის, წესჩვეულებების, სიმღერების და ა.შ შესახებ.

3. ფოტოზე სვანეთის პეიზაჟია წარმოდგენილი.

4.. სვანეთის სიმბოლოდ კოშკი იქცა.

5.სვანეთი დღესაც ძნელადმისადგომი მხარეა. ძველად კი იქ მხოლოდ საცალფეხო ბილიკები იყო. სვანეთში გახიზული საგანძურო საკმაოდ დაცული იყო, რადგან მტერი სვანეთს მისი მიუვალობის გამო, ადვილად ვერ იპყრობდა

ტერმინები: სიმბოლო – საგანი, მოქ მედება და სხვ., რომელიც რაიმეს პირობით ნიშანს წარმოადგენს. გუშაგი – მცველი,

შენიშვნა: გაკვეთილი ინტეგრირებულია ქართულისა და ბუნების სასენითან და სასწავლო პროგრამისათან

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: საქართველოს სხვადასხვა კუთხისთვის დამახასიათებელი ელემენტების ამოცნობა და ნამუშევარში გამოყენების უნარი

37. გინვევთ გამოფენაზე

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავუღვივოთ ფანტაზია და გამოვუმუშავოთ საკლასო გამოფენისათვის მოსაწვევის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: **ს.გ.IV.2.** მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი:

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

• ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

• იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

• იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

• ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

მუშაობის ფორმა: წყვილებში

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფერადი ქაღალდები, ფერადი ლენტები, მშრალი წებო, მაკრატელი, ნებისმიერი სახატავი მასალა. სხვადასხვა ტიპის ხელოვნური მასალა

ტერმინები: ვერნისაჟი, ექსპოზიცია

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: მსჯელობის უნარი; სახვითი ხელოვნების შეჩევის და ეფექტურად გამოყენების უნარი ჩანაფიქრის ხორცესას მელად

38. ვხატავთ თითებით

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ტრადიციული და არატრადიციული ხერხების გამოყენებით დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა, გავულვივოთ ფანტაზია და ნამუშევრისადმი შემოქმედებითად მიღვომის უნარი, თანამშრომლობის და შეფასების უნარები; სხვადასხვა მეთოდითა და ტექნიკით ექსპერიმენტის ჩატარების სურვილი და განვუვითაროთ ამის მეშვეობით ნამუშევრის შექმნის უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ღამე, წელიწადის დრო და სხვ.);
- იჩინებს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შეჩევადა გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი:

- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;
- ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი

ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადანყვეტილებებს;
- იჩინს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;
- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;
- ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

მუშაობის ფორმა: წყვილებში

რესურსი: სახელმძღვანელო, რამდენიმე ფურცელი და ფორმატი, გუაშის სალებავები, ფუნჯი, წყლის ჭურჭელი, ხელსახოცი.

ტერმინები: ვერნისაჟი, ექსპოზიცია

შენიშვნა:

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ტრადიციული და არატრადიციული იარაღებით და ხერხებით ნამუშევრის შექმნის უნარი, შემოქმედებითი მიღვომა, ნამუშევრის შესრულებისას, თანამშრომლობის და თანმიმდევრული მუშაობის უნარები.

39. ქართველი მხატვრები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავუღივოთ ინტერესი ქართული ხელოვნების მიმართ. გავაცნოთ ქართველი მხატვრების (შ. ქიქოძე, ქ. მალალაშვილი) შემოქმედების ნიმუშები, განვუვითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვების და მისი ანალიზის უნარი. განვუმტკიცოთ ინფორმაციის მოძიების უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთ-მანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;
- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);
- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);
- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკალასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);
- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

მუშაობის ფორმა:

რესურსი: სახელმძღვანელო, მასწავლებლის მიერ წარმოდგენილი რესურსი (ალბომი, რეპროდუქციები) ან ინტერნეტში განთავსებული ინფორმაცია.

ტერმინები: ვერნისაჟი, ექსპოზიცია

შენიშვნა:

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკიუმები: ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვების, მსჯელობის და მისი ანალიზის უნარი.

ნელოვანი დეტალების მეშვეობით ინფორმაციის მიღების უნარი. განვუმტკიცოთ რეალურ ცხოვრებაში ნანახი საინტერესო სცენების, მნიშვნელოვანი და სახასიათო დეტალების პრაქტიკულ ნამუშევარში გამოსახვის უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხებს;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით)

გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

40. საინტერესო ამბები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ყოველდღიურ ცხოვრებასა და ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკვირვების უნარი; განვუვითაროთ მნიშვ-

- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);
- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

• აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

• საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელმაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: ხელოვნების ნაწარმოებზე დაკავირვების, მსჯელობის უნარი; ჯგუფებში მუშაობის უნარი

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკასტორი

• ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

• იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

• ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

• ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);

• აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

• საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელმაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

მუშაობის ფორმა: ჯგუფებში

დრო: 15 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: გაკვეთილის დაწყებისთანვე მასწავლებელი სთავაზობს მოსწავლეებს ერთად იმსჯელონ იმაზე, თუ რა არის გამოსახული გაკვეთილის პირველ გვერდზე წარმოდგენილ ილუსტრაციებზე. წიგნში ამ ნამუშევრებთან მხოლოდ ავტორის ვინაობაა მითითებული და საგანგებიდ არ არის აღნიშნული მათი სათაური. კლასი იყოფა ჯგუფებად და ეცნობა შესაბამისი ინტერაქტივის კითხვებს (მასწავლებელი თავისი შეხედულებისამებრ ყოფს მოსწავლეებს 4-5-კურან ჯგუფებად) თითოეულ ჯგუფს სამუშაოდ ეძლევა ერთი ნამუშევარი. მოსაფიქრებლად 5 წუთია გამოყოფილი.

მოსწავლის აქტივობა: დათქმული დროის გასვლის შემდეგ თითოეული ჯგუფის ერთი წევრი (მოსწავლეები თავად წყვეტენ ვინ იქნება ჯგუფის ინტერპრეტატორი) წარმოადგენს სურათის მათ მიერ მომზადებულ ინტერპრეტაციას, აღწერს სურათს და ყურადღებას ცალკეულ დეტალებზე ამახვილებს.

პ.ი.კ. ინტერაქტივის კითხვაზე პასუხის გაცემისას მოსწავლეები ასახელებენ იმ დეტალებს, რომლებიც მათ ყურადღებას იქცევს. ე. მურილის სურათზე ბიჭი და ძალლია წარმოადგენილი. ბიჭს უბრალო სამოსი აცვია, ხელში კალათა უჭირავს. ძალლი სურათის კუთხეში ფრაგმენტულად არის წარმოადგენილი. სწორედ ბიჭის და ძალლის მეგობრული დამოკიდებულება იქცევს ყურადღებას, რადგან ბიჭის მზერა, ჟესტი ძალლისებრ არის მიმართული. სავარაუდოდ, ბიჭი ღარიბია, სამუშაოდ ან საყიდლებზე მიღის, ძალლი კი ერთგულად მისდევს თან და ართობს, ახალისებს მის ყოველდღიურ ცხოვრებას.

იან ვერმერის სურათზე ძველებური ოთახის ინტერიერში ორი ქალის ფიგურა მოჩანს. ერთი მათგანი სურათის მარჯვენა კიდესთან მდგარ მაგიდასთან ზის და გულმოდგინედ წერს, მეორე ოთახის სიღრმეში ფანჯარასთან დგას და გარეთ იმზირება. ყურადღებას იქცევს მათი სამოსი ოთახის ინტერიერის დეტალები, – ფილებით მოპირკეთეული იატაკი, ფანჯარა, უკანა პლანზე დაკიდული დიდი ზომის სურათი. გარემო და ფიგურები თითქოს შემთხვევით დანახულ კადრს წარმოადგენს.

უან შარდენის სურათი მაგიდის გარშემო სადილად

შეკრებილ პატარა ოჯახს წარმოგვიდგენს. მრგვალ მაგიდასთან ქალი და ორი პატარა გოგონაა გამოსახული, დიასახლისი სუფრას შლის, ერთი გოგონა მაღალზურგიან სკამზე ზის, მეორე – დაბალ სკამზე. უმცროსი გოგონას სკამის ზურგზე სათამაშო დოლია ჩამოკიდებული, ოთახის იატაკზე პატარ ქურა და ქვაბები მოჩანს. ყურადღებას იქცევს დიასახლისი და გოგონების ჩაცმულობა – გრძელი კაბები, ძველებური თავისაბურავები, ინტერიერის დეტალები.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს თითოეულ ჯგუფს დაახასიათოს გამოსახული სცენების შინაარსი, განსაზღვროს როგორაა გამოსახული ქმედება – საზეიმო, ყოველდღიური, განსაკუთრებული და ა.შ. სავარაუდოდ, სამივე სცენას მოსწავლეები დაახასიათებენ, როგორც ყოველდღიურს. მასწავლებელი განუმარტავს მათ, რომ ამგვარ სცენებს ყოფითი ეწოდება, რადგან ისინი ყოველდღიურობაში მიმდინარე ამბებს ასახავენ. საუბარი შეეხება იმას, რამდენად საინტერესოა ყოფითი სცენები, არის თუ არა მათში ისეთი დეტალები, რომელთა მეშვეობითაც ეს ამბები დასამახსოვრებელი და საინტერესო ხდება. მოსწავლეები მასწავლებლის თხოვნით იხსენებენ ისეთ ამბებს, რომლებიც სახალისო გახდა გარკვეული ელემენტების, შესაძლოა კურიოზების გამოც. მასწავლებელი საშუალებას აძლევს თითოეულ მოსწავლეს გამოთქვას საკუთარი აზრი, მოუთხროს თანაკლასელებს ასეთი სცენების შესახებ.

აქტივობა II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუითაროთ ხელოვნების ნაწარმოების აღქმის, ინფორმაციის ამოკითხვის, მისი უანრის დადგენის უნარი

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.5. მოსწავლე უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან

ინდიკატორი

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;
- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: შემდეგი აქტივობის შესასრულებლად მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს

გაეცნონ სახელმძღვანელოში მომდევნო გვერდზე წარმოდგენილ ილუსტრაციებს და ინტერაქტივის კითხვებს გასცენ პასუხი

მოსწავლის აქტივობა: პ.ი.კ 1. მოზარდის დახატულია 1 ფოტოზე წარმოდგენილი სურათი.

2. მეორე სურათზე ცენტრში ბიჭები ჭადრაკს თამაშობენ, უკანა პლანზე წარმოდგენილ ქალს ხელსაქმე აქვს ხელში, ხოლო წინა პლანზე ქალი თითქოს უბრალოდ დგას ან ოთახში მოძრაობს.

3. მესამე ფოტო მუსიკის გაკვეთილს წარმოგვიდგენს. ღია კარის ფონზე როიალთან მსხდომი ქალი და ბავშვი მოჩანს. იქვე მათ გვერდით მამაკაცი ზის და კითხულობს. პირველი ნამუშევრის სათაური პირობითად შეიძლება იყოს „დილა“ ან „დილის საუზმე“. სურათების სავარაუდო სათაურია „ჭადრაკის თამაში“ და „მუსიკის გაკვეთილი“. იმ შემთხვევაში, თუ მოსწავლეების მიერ შერჩეული სათაურები ძალიან განსხვავდება ერთმანეთისგან, მასწავლებელი საშუალებას აძლევს მათ დაიცვან საკუთარი მოსაზრება, დაასაბუთონ ის, მოისველობონ ესა თუ ის დეტალი და ზუსტად განსაზღვრონ საერთო შთაბეჭდილება, რომელსაც თითოეული სურათი აღუძრავს მაყურებელს.

აქტივობა III

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ ნებისმიერი სახატავი მასალის მეშვეობით ყოფითი უანრის ნამუშევრის შექმნის უნარი

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხებს;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 15 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფორმატი ან თაბაზის ფურცელი, ნებისმიერი სახატავი მასალა

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები ემზადებიან პრაქტიკული სამუშაოს შესასრულებლად. სახატავ მასალას მოსწავლეები თავად ირჩევენ. ცხოვრებაში ნანახი საინტერესო სცენა და მისი დასამახსოვრებელი, სახასიათო დეტალები მოსწავლეებმა ნამუშევარში უნდა ასახონ. სამუშაოს შესრულებისას მოსწავლეები ყურადღებას სწორედ ამგვარ დეტალებზე ამახვილებენ.

აქტივობა I V

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ ნებისმიერი სახატავი მასალის მეშვეობით ყოფითი უნარის ნამუშევრის შექმნის უნარი

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., საზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წთ

რესურსი: კლასში შექმნილი ნამუშევარი

აქტივობის მოკლე აღწერა

მოსწავლის აქტივობა: დასრულებული ნამუშევრის პრეზენტაციისას მოკლედ ყვებიან მის შინაარსს. თანაკლასელები აფასებენ ნამუშევარს და გამოტევამენ მოსაზრებებს, რამდენად შეძლო ავტორმა ჩანაფიქრის ხორციელება. ნამუშევარს თავად ავტორიც აფასებს. მასწავლებელი თვალყურს ადევნებს პრეზენტაციას, დამხმარე კითხვებით წარმართავს მოსწავლეთა თხრობას.

შენიშვნა: იმ შემთხვევაში, თუ მოსწავლე პრაქტიკული ნამუშევრის დასრულებას ვერ მოასწორებს დროის დათქმული ლიმიტის ფარგლებში, იგი სახლში გააგრძელებს მუშაობას. მომდევნო გაკვეთილზე მას აუცილებლად ექნება საშუალება კლასს წარუდგინოს საკუთარი ნამუშევარი

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: დაკვირვების უნარი, დაკვირვების შედეგებზე დაყრდნობით ლოგიკური დასკვნების გაკვეთების უნარი, მათი პრაქტიკულ ნამუშევარში ასახვის უნარ-ჩვევა.

41. რაზე მოგვითხრობს სურათი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნების ნანარმოების ინტერპრეტაციის, ინფორმაციის „ამოკითხვის“, განწყობილების ამოცნობის უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინტერესი მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

- ფერების შეზიგვებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- ასახელებს და ამოცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);

- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფილისას და ასაბუთებს რატომ;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო

შენიშვნა: გაკვეთილი მთლიანად მხატვრული

ნაწარმოების ინტერპრეტაციაზეა აგებული; ამიტომ ინტერაქტივის პასუხები დიდწილად ორიგინალურია.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკულები: დაკვირვების უნარი, დაკვირვების შედეგებზე დაყრდნობით ლოგიკური დასკვნების გაკეთების უნარი, მათი პრაქტიკულ ნამუშევარში ასახვის უნარ-ჩვევა.

42. ვთამაშობთ ასოებით

მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ სხვადასხვა სახატავი მასალისა და მხატვრული ტექნიკის გამოყენებით ორნამენტის, სიმეტრიული და ასიმეტრიული, რიტმული კომპოზიცების შექმნის უნარ-ჩვევა

შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემუნდა შეძლოს საკუთარი ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხებს;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემუნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);
- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;
- ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო, სამუშაო რვეული, სხვადასხვა ანბანის ნიმუშები (თვალსაჩინოების შექმნა საკუთარი ხელითაც შეიძლება ფორმატზე დიდი ზომის ქართული, ლათინური – მაგ., ინგლისური, ფრანგული და ა.შ. არაბული და სხვა დამწერლობის რამდენიმე ნიმუშის ჩვენებით). ფორმატი ან

ფურცელი, ფერადი ფანქრები ან ფლომასტერები, დიდი ფორმატი (ან დაფა და ფარცი), ფერადი ქალალდები, მაკრატელი, მშრალი წებო.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკულები: სხვადასხვა სახატავი მასალის და მხატვრული ტექნიკის (აპლიკაცია, კოლაჟი) ფლობის უნარი, მარტივი ორნამენტის შექმნის უნარი, სიმეტრიული და ასიმეტრიული კომპოზიციების შექმნის უნარ-ჩვევა.

43. ფანქრების ყუთი

მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ ხელოვნური რესურსების ახლებურად, შემოქმედებითად გამოყენების უნარ-ჩვევა, განვუვითაროთ მარტივი კონსტრუქციების და ნივთების საკუთარი ხელით შექმნის და დეკორატიულად გაფორმების უნარი.

შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემუნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);
- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;
- ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იღებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;
- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ემარება თანაკლასელებს;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, წყვილებში

რესურსი: სახელმძღვანელო, ჩიფსების (ან ნებისმიერი) ყუთი, ფერადი ან თეთრი ქალალდები, სახატავი მასალა, წებო, მაკრატელი.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკულები: ხელოვნური რესურსის შემოქმედებითად გამოყენების, სახატავი მასალის და მხატვრული ტექნიკის ჩანაფიქრის შესაბამისად შერჩევის უნარ-ჩვევა.

44. ვხატავთ კომპიუტერის დახმარებით

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშაოთ კომპიუტერული სახატავი პროგრამების გამოყენების და მისი დახმარებით ორიგინალური ნამუშევრის შექმნის უნარ-ჩვევა. განვუითაროთ ელექტრონული ფოსტით სარგებლობის უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნდება-განწყობის (ჟმოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;
- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;
- სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფოთოლცვენა და სხვ.).

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევადა გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);
- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;
- კომპიუტერულ სახატავ პროგრამაში ქმნის ნამუშევრებს (იყენებს სხვადასხვა ტიპისა და სისქის ხაზს, კონტურს, ფერს; გამოსახავს ორგანზომილებიან ფორმებს, ორნამენტს);
- კომპიუტერულ სახატავ პროგრამაში ქმნის რიტმულ, სიმეტრიულ, ასიმეტრიულ ნამუშევრებს.

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელება-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ელექტრონულად უგზავნის საკუთარ ციფრულ ნამუშევარს როგორც თანაკლასელებს, ისე მასწავლებელს;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, წყვილებში რესურსი: კომპიუტერი, ინტერნეტი

ტერმინები: კომპიუტერული სახატავი პროგრამა

შენიშვნა: გაკვეთილის ჩასატარებლად კლასისთვის ხელმისაწვდომი უნდა იყოს კომპიუტერული ტექნიკა; სკოლა უზრუნველყოფილი უნდა იყოს ინტერნეტით.თუ სკოლაში არსებობს სასკოლო ელექტრონული ქსელი, მასწავლებელი უხსნის მოსწავლეებს, როგორ გამოიყენობ ის ნამუშევრების თანაკლასელებისთვის გასაგზავნად.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკულმანი: კომპიუტერული სახატავი პროგრამების გამოყენების, ორიგინალური ნამუშევრების შექმნის, ელექტრონული ფოსტის გამოყენების უნარ-ჩვევა.

45. შენი საყვარელი გმირი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავუღრმავოთ ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნაწარმოებების გამომსახულებითი ხერხების, მასალების ამოცნობის უნარი, განვუვითაროთ სასურველი მასალით და ტექნიკით ლიტერატურული პერსონაჟის (ზღაპრის გმირის) გამოსახვის უნარი.

შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნდება-განწყობის (ჟმოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;
- სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფოთოლცვენა და სხვ.).

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარებადა საუბარისა-კუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, ჟანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, წყვილებში

რესურსი: სახელმძღვანელო, ნებისმიერი სახატავი მასალა და ფურცელი

დ.ი.მ. „„დონ კიხოტი“ ევროპული სარაინდო რომანების ტრადიციას მისდევს. მისი მთავარი გმირი კეთილშობილი, ბოროტებასთან მებრძოლი რაინდი დონ კიხოტია. მისი მდიდარი ფანტაზია ყოველ ნაბიჯზე უამრავ ხიფათსა და ფათერაკს უხატავს რაინდს და ისიც ყოველთვის მზადა შეებრძოლოს ბოროტებას. ამიტომ დონ კიხოტი ისეთი კეთილშობილი გმირის სინონიმად იქცა, რომელიც დაუფიქრებლად ებრძვის ყოველგვარ ბოროტებას, მაშინაც კი, როდესაც მარცხი გარდაუვალია.

პ.ი.კ. 1. პირველ ფოტოზე დონ კიხოტისა და სანჩო პანსას ქანდაკებაა წარმოდგენილი, მეორე ილუსტრაციაზე დონ კიხოტის ფერწერული გამოსახულებაა, მესამე ილუსტრაცია გრაფიკულ ნამუშევარს წარმოადგენს, ხოლო მეოთხე კი – კინოფილმის კადრის.

2. წარმოდგენილი ხელოვნების წარმოებების დახასიათებისას მოსწავლეები ყურადღებას გაამახვილებენ იმაზე, თუ როგორ არის გადმოცემული ამ პერსონაჟების სახასიათო გარეგნობა. დონ კიხოტის ქანდაკება წარმოგვიდგენს საგანგებოდ წაგრძელებული, სიფრიფანა მხედრისა და ცხენის გამოსახულებებს; მისი წინ განვდილი წვრილი ხელები და ზეალმართული შუბი კიდევ უფრო ამძაფრებს სიგამხდრის შთაბეჭდილებას. მის გვერდით ვირზე უკულმა შემჯდარი სანჩო პანსას ფიგურა გაცილებით დამჯდარი პროპორციების მქონედ ჩანს.

ფერწერულ ტილოზე დონ კოხიტისა და როსინანტის (ცხენის) ფორმები თავისუფალი მონასმებით, თითქოს ჩამოლვენთილი სალებავითაა დახატული. ფორმები მხოლოდ მონიშნულია და არა ზედმინევნით ამონერილი. საგანგებოდ ხაზგასმულია, რომ ცხენიცა და მხედარიც გაძვალტყავებულნი არიან. სწორედ ამ ხერხის გამოყენებითაა გადმოცემული მათი სახასიათო ნიშნები. გრაფიკული წარამოებები სხვადასხვა ტიპის ხაზის – წვრილი, გრძელი, სქელი, წყვეტილი და ა.შ. – მეშვეობით გვისახავს რაინდსა და მის მსახურს. კინოფილმში მხატვარი მეტი გულმოდგინებით ქმნის ისტორიულ კოსტუმს; აბჯარი, იარალი და ფარი, რაინდისა და მსახურის სამოსა და, რასაკვირველია, პერსონაჟთა ტიპაჟი ზუსტად მისდევს ცნობილი გმირების აღნერას.

- პ.ი.კ. 1. ბრემენელი მუსიკოსები; 2. ბურატინო; 3. ჩიპოლინო; 4. პეპი-გრძელინდა; 5. კარლსონი.**

შენიშვნა: საჭიროების შემთხვევაში (თუ მოსწავლეები არ იცნობენ რომელიმე ლიტერატურულ წარამოებს) მოსწავლეები სკოლის ბიბლიოთეკაში გაეცნონ ამ წარამოებს ან დაიგეგმოს გაკვეთილი, რომელზეც კლასი ერთობლივად გაეცნობა მას და შეასრულებს მარტივ ილუსტრაციებს.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ხელოვნების წარამოებების გამომსახულობითი ხერხების, მასალების ამოცნობის და შედარების უნარი. წარმოსახვით ხატვის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა. ნამუშევრის პრეზენტაციის უნარი

46. ლეგენდარული ტროა

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ წარმოსახვის უნარი, გამოუმუშაოთ ხელოვნური რესურსის გამოყენებით სივრცობრივი კონსტრუქციის (ციხე-ქალაქის მაკეტის) შექმნის უნარ-ჩვევა; განვუმტკიცოთ გუნდური მუშაობის ჩვევები.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევადა გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ძერნავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბურებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;
- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);
- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;
- ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., საზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;
- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

რესურსი: სახელმძღვანელო, სამუშაო რვეული, ფერადი ქაღალდები, მუყაო, წებო, კოლოფები, მაკრატელი.

მუშაობის ფორმა: გუნდური, ინდივიდუალური.

- პ.ი.კ. 1. შესაძლოა, რომელიმე მოსწავლემ იცოდეს რამე ტროას შესახებ. თუ ასეთი მოსწავლე კულასში არ აღმოჩნდა, მაშინ მასწავლებელი თავად უყვება მათ. ის ანვდის მოსწავლეებს ინფორმაციას, იმის შესახებ, რომ ამ უძველესი ქალაქის და საერთოდ ტროას ომის შესახებ მოთხოვობილია ძველი ბერძენი პოეტის პომეროსის პოემაში „ილიადა“.**
- 2. ჰომეროსის „ილიადაში“ აღწერილი ქალაქის ისტორია საუკუნეების განმავლობაში გამოგონილ ამბად მიაჩნდათ და ტროას ადგილმდებარეობის**

დადგენასაც კი არ თვლიდნენ შესაძლებლად. XIX საუკუნეში ტროას აღმოჩნდა შეძლო გერმანელმა მეცნიერმა ჰაინრიხ შლიმბანმა, რომელსაც, წერილობითი წყაროების მიხედვით, ზუსტად განსაზღვრულ ადგილას არქეოლოგიური გათხრების ჩატარება მტკიცედ ჰქონდა გადაწყვეტილი. ამ მიზნით მან მთელი თავისი ქონება არქეოლოგიური ექსპედიციის ორგანიზებას მოახმარა და ზუსტად მიაგნო ლეგენდარული ციხე-ქალაქის ადგილსამყოფელს.

3. მოსწავლეებს უკვე აქვთ ინფორმაცია ლეგენდარული ქალაქის ბაბილონის შესახებ. ამიტომაც მოსალოდნელია, რომ ისინი ამ შეკითხვაზე სწორედ ბაბილონს დაასახელებენ. შესაძლებელია მათ სხვა ძველი ქალაქებიც დაასახელონ, იმ შემთხვევაში თუ მათ არ დაასახელეს სხვა ქალაქები, ეს მასნავლებელს შეუძლია გააკეთოს: ათენი, მიკენი (საბერძნეთი), თებე (ეგვიპტე), იერუსალიმი (ისრაელი) და სხვ.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: გუნდური მუშაობის ჩვევები, ნარმოსახვით-სივრცობრივი კონსტრუქციის შექმნის უნარი, ნამუშევრის პრეზენტაციის უნარი

47. ყველაზე ცნობილი ცხენი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ ნებისმიერი სახატავი მასალის მეშვეობით ნარმოსახვით ხატვის უნარ-ჩვევა, სადისკუსიო და საპრეზენტაციო უნარები. ნებისმიერი სახატავი მასალის გამოყენებით და ვიზუალურ/ლიტერატურულ წყაროებზე დაყრდნობით სახვითი ნამუშევრის შექმნის უნარ-ჩვევა.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადამოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;
- ფერების შეზიარებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- შეარჩევს და განაღლაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;

- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;
- სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფოთოლცვენა და სხვ.).

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარებადა საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;
- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნები განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);
- ადარებს ერთსა და იმავე თემაზე შექმნილ ხელოვნების ნიმუშს ლიტერატურულ ან მუსიკალურ ნაწარმოებს და საუბრობს თავის შთაბეჭდილებებზე.

რესურსი: სახელმძღვანელო, ქალალდი, ნების-მიერი სახატავი მასალა

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური.

პ.ი.კ. 1. ათენა ბერძენთა ერთ-ერთი მთავარი მეომარი ქალღმერთია, რომელსაც ხშირად

უძღვნიდენ საჩუქრებს ბერძენი მეომრები, რათა მისი გული მოეგოთ და ბრძოლაში წარმატე-

ბისათვის მიეღწიათ, ქალღმერთი ათენა ბერძნული პანთეონის ერთ-ერთი მთავარი ღვთაებაა. ის ზევსის ქალიშვილია, მფარველობს მეომრებს და ხელსაქმის მფარველადაც ითვლება.

2. მოსწავლები გამოთქამენ საკუთარ ვარაუდებს. ცხენში დამალული მეომრები მათ აფიქრებინებთ, რომ ბერძნები ცდილობენ შეეღწიათ ალყაშემორტყმულ ქალაქში. სავარაუდოდ, მოსწავლეებმა ეს ისტორია იციან (შესაძლებელია, კინოფილმიც ნანახი აქვთ). მასწავლებელი მათი პასუხების მოსმენისას თავად წყვეტს, საჭიროა თუ არა მისი ჩარევა. თუ მოსწავლეები სწორად ყვებიან ისტორიას ცხენის ქალაქში შეტანისა და შემდეგ ქალაქის აღების შესახებ, მასწავლებელი მხოლოდ აჯამებს მათ მონათხრობს. შესაძლებელია, მას დასჭირდეს გარკვეული დეტალების დაზუსტება.

ძევლი ბერძნული ლეგენდის თანახმად, პარისმა მშვენიერი ელენე მის ქმარს, მენელაოსს მოსტაცა და ტროაში ჩამოიყვანა. ელენეს განრისხებულმა მეულლემ და მაზლმა, სხვა ბერძენ გმირებთან ერთად, ტროას დალაშქვრა გადაწყვიტეს, მაგრამ კარგად გამაგრებული ქალაქის დაპყრობა დიდხანს ვერ შეძლეს. ათი წლის განმავლობაში ალყაში მოქცეული ქალაქი დანებებას არ აპირებდა. მაშინ მათ ასეთ ხერხს მიმართეს: მათ უშველებელი ხის ცხენის ქანდაკება ააგეს და ზღვის ნაპირზე დატოვეს, თვითონ კი ხომალდებზე დასხდნენ და, ქალაქის მცხოვრებთა თვალის ასახევად, ვითომ უკან, სამშობლოში გაბრუნდნენ. ტროას მცხოვრებთა გადაწყვეტილებით, ცხენი ქალაქში შეიყვანეს. ღამით, როდესაც მტრის მოგერიებით გახარებული მოქალაქეები გამარჯვებას ზეიმობდნენ, ცხენის ქანდაკებაში დამალული შეიარაღებული მებრძოლები ამოძრვნენ სამალავოდან და უკან მობრუნებულ ბერძნებს გალავნის კარი შიგნიდან გაუდეს. ასე დაეცა ტროა.

პ.ი.კ. ტროას ცხენის საშუალებით ბერძნებმა მოატყუეს ტროელები და ამ გზით აიღეს ქალაქი ანუ მზაკვრული ხერხი იხმარეს. გამოთქმა „ტროას ცხენი“ საზოგადოდ აღნიშნავს ისეთ ხერხს, რომლის მეშვეობითაც, შესაძლოა, მოწინააღმდეგის მოტყუება, მისი „ანკესზე წამოგება“ საკუთარი მიზნის მისაღწევად.

შენიშვნა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს სახელმძღვანელოში წარმოდგენილ ფოტომასალას გაეცნონ და გამოთქვან ვარაუდი, რამდენად ემთხვევა ძველი ბერძნების თანამედროვე ოსტატებისა თუ მათი თანატოლების მიერ შექმნილი გამოსახულებები მათ წარმოსახვაში არსებულ სახეს. მოსწავლეები ათვალიერებენ ძველი ბერძნული ლარნაკის დეკორს,

რომელზეც ტროას ცხენია გამოსახული. მასწავლებელი ეკითხება მოსწავლეებს: „თქვენი აზრით, რა მიგვანიშნებს იმაზე, რომ ეს ჩვეულებრივი ცხენი კი არა, არამედ ტროას ცხენია?“ მოსწავლეები, სავარაუდოდ, შენიშნავენ, რომ ცხენის სხეულზე სარკმლებია გამოჭრილი და იქიდან მეომართა თავები მოჩანს. სწორედ ასე წარმოიდგინა ბერძენმა ოსტატმა ტროას ცხენი

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ისტორიულ წყაროებში დაცული ინფორმაციის შესაბამისი წარმოსახვითი სახის შექმნის უნარი, სახატავი მასალის ფლობის უნარი, სადისკუსიო და საპრეზენტაციო უნარები.

48. ანაბეჭდი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ ანაბეჭდის სხვადასხვა ხერხით მიღების უნარი, შეცდომის შემოქმედებით მიგნებად გადაქცევისა და დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის უნარ-ჩვევა..

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა წარინციპების სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);
- მუშაობის პრიცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური.

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფორმატები, საღებავები (გუაში ან აკვარელი), ფუნჯი, წყლის ჭურჭელი, ჩხირები, ხელსახოცები

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: დეკორატიული ნამუშევრის შექმნა, შეცდომის შემოქმედებით მიგნებად გადაქცევა, სხვადასხვა ხერხით ანაბეჭდის მიღება

49. საჩუქარი დედას

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ დეკორატიულ-გამოყენებითი ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარი, განვუმტკიცოთ სხვადასხვა მასალის (ხელოვნური რესურსი, სახატავი მასალა) გამოყენების უნარი, გავულრმავოთ თეორიული ცოდნის პრაქტიკულ ნამუშევარში გამოყენების უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

• ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯვი მწვანე);

• იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

• ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხე-

ლოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეების შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური.

რესურსი: სახელმძღვანელო, მუყაო, თაბახის ფურცლები, მაკრატელი, წებო, სახატავი მასალა

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ხელოვნური მასალის გამოყენების უნარი, კონსტრუქციის შექმნის უნარი, აპლიკაციის ხერხის ფლობა, თეორიული ცოდნის პრაქტიკულ ნამუშევარში გამოყენების უნარი.

50. დიდი ხელოვანები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ XX საუკუნის ცნობილი მოქანდაკეების შემოქმედება; განვუითაროთ თანამდროვე ხელოვნების არატრადიციული ფორმის და მასალის ანალიზის უნარი; გავუღვივოთ ფანტაზია და გაუღრმავოთ ინტერესი ხელოვნების რესურსების შემოქმედებითად გამოყენების მიმართ

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

• ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);

• აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური. წყვილებში

რესურსი: სახელმძღვანელო, ვიზუალური მასალა, ინტერნეტში განთავსებული ინფორმაცია, მასწავლებლის მიერ მომზადებული სხვადასხვა სახის თვალსაჩინოება – სარეცხის სარჭი, ქინძისთავი, ტურის საცხი, კალმისტარი, მაკრატელი და აგრეთვე ხელოვნური რესურსი – მავთული, ხე და ა.შ

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: თანამედროვე ხელოვნების ნაწარმოების აღქმის, შეფასების, ანალიზის უნარი; ხელოვნების ნაწარმოების აქტივობის უნარი, საკუთარი დაკვირვებისა და მოსაზრების ნათლად ჩამოყალიბების უნარი. მასალის შემოქმედებითად გამოყენების უნარ-ჩვევა

51. მხიარული მობილი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ ხელოვნური მასალით სამგანზომილებიანი დეკორატიული კონსტრუქციის შექმნის უნარი, გავაცნოთ თანამედროვე ხელოვნებაში არატრადიციული მასალის გამოყენებით შექმნილი ობიექტები, გავუღვივოთ ფანტაზია

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• ძერნავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის მიტაციის/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემუნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრუ-ლებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგ-მვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერ-თო გადაწყვეტილებებს;

- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

- ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრი-გებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური. ჯგუფური

რესურსი: სახელმძღვანელო, სხვადასხვა სახის ხელოვნური რესურსი, ფერადი ქაღალდები, მავთუ-ლი, პლასტილინი, თიხა, საღებავები, ფუნჯი, მაკრა-ტელი, წებო, წებოვანი ლენტი, ფერადი თასმები.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ხელოვნური რესურსისადმი შემო-ქმედებითი მიღებომა; ორიგინალური დეკორატიული კონსტრუქციის შექმნის უნარი.

52. სააღდგომობრივი ნობათი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ ხელოვნური და ბუნებრივი მასალის შემოქმედე-ბითად გამოყენების უნარი, განვუმტკიცოთ დეკო-რატიული ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევა; გავუღვივოთ ფანტაზია.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემუნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იღების გან-სახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ძრნავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

- ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხე-ლოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მა-სალის გამოყენებით;

- ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფერების იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემუნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრუ-ლებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგ-მვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერ-თო გადაწყვეტილებებს;

- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

- ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრი-გებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური. ჯგუფური

რესურსი: სახელმძღვანელო, მინდვრის ყვავი-ლების თესლი და ხორბლის მარცვლები, ღრუბელი, წყლის მისასხურებელი, ფერადი თასმები და ლენ-ტები, მაკრატელი, კვერცხი, საღებავები, ფუნჯები, კალათა ან ლანგარი.

პ.ი.კ. 1. აღდგომა ყოველთვის გაზაფხულზე უწევს. ისაა ე.წ. მოძრავი დღესასაული. 2. ამ დღეს ქრისტიანები მაცხოვრის მკვდრეთით აღდგომას დღესასწაულობენ. მასწავლებელს შეუძლია მოუყვეს მოსწავლეებს ქრისტეს მკვდრეთით აღდგომის ის-ტორია: ჯვარცმიდან მესამე დღეს სამი ქალი მივიდა ქრისტეს საფლავთან, რათა მათი წესისამებრ ნელ-საცხებელი ეცხოთ მიცვალებულისთვის (ამიტომაც მათ მენელსაცხებლე დედებს უწოდებენ), მაგრამ მათ ქრისტეს საფლავის ქვა გადაგორებული დახვდათ, თავად საფლავი კი – ცარიელი, უფლის ცხედარი იქ აღარ იყო. იქვე იჯდა ანგელოზი, რომელიც თი-თით ცარიელი საფლავისკენ მიანიშნებდა დედებს. მასწავლებელს აქვე შეუძლია მოსწავლეებს აჩვენოს ცნობილი ყინწვისის ანგელოზის ილუსტრაცია და აუხსნას მათ, რომ ის სწორედ ამ სცენიდანაა. მას აქვე შეუძლია დაუსვას მოსწავლეებს შეკითხვა: „რო-გორ ფიქრობთ, რატომ იყო საფლავი ცარიელი?“ თუ მოსწავლეები სწორ პასუხს გასცემენ და იტყვიან, რომ ქრისტე მკვდრეთით აღდგა და საფლავიც ამის გამო იყო ცარიელი, მასწავლებელი დაადასტურებს პასუხის სისწორეს; თუ არადა ის თავად მიაწვდის მოსწავლეებს ამ ინფორმაციას.

შენიშვნა: ცოცხალი მცენარეებით შემკული დეკო-რატიული ბურთებით შეიძლება შეიმკოს არა მარტო ერთი საკლასო ოთახი, არამედ, თუ მოსწავლეები თანახმანი არიან, შეიძლება შეიმკოს სკოლის დე-რეფანი, სხვა საკლასო ოთახები და ა.შ.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ხელოვნური და ბუნებრივი მასა-
ლების გამოყენების უნარი, დეკორატიული ნამუშევ-
რის შექმნის უნარი, პასუხისმგებლობის გრძნობა და
ორგანიზებულობა.

53. ერთი მუზეუმის ისტორია

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ მუზეუ-
მის ფუნქცია, განვუცითაროთ ქართული ხელოვნების
ძეგლების შესახებ ინფორმაციის მოპოვების და მისი
ნარდგინების უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა
შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების
დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთ-
მანეჟისან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვ-
რებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა
დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების,
მასალის, ტექნიკის მიხედვით;
- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს
(ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);
- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების
დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი,
მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);
- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექ-
ტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე,
ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალ-
ხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანავ-
ლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე
(ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);
- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-
მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა
სამსატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და
ასაბუთებს რატომ;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური. ჯგუფური

რესურსი: სახელმძღვანელო, შეთავაზებული
ინტერნეტ-მისამართი www.georgianmuseums.ge, სხვა
სახის ბეჭდური რესურსი, სტენდები (ფორმატები).

დ.ი.მ. ნებისმიერი მუზეუმის მფლობელობაში,
როგორც წესი, გაცილებით მეტი ნივთია, ვიდრე
მის დარბაზებში გამოფენილ კოლექციებში. ასე
იმიტომ ხდება, რომ ზოგიერთი ნივთი რესტავრაციას
საჭიროებს და მას საგანგებო პირობები სჭირდება.
ხშირად დარბაზებიც ვერ იტენს მთელ იმ საგანგერს,
რომელიც საცავებში ინახება. ამიტომ მუზეუმები

დროდადრო ანახლებენ საკუთარ საგამოფენო სი-
ვრცეში გამოფენილ კოლექციებს

დ.ი.მ. უფიცის გალერეა, როგორც მას იტალიელე-
ბი უწოდებენ, XVI საუკუნეში არქიტექტორმა ჯორჯო
ვაზარიმ ააგო. მას მოუხდა უფრო ადრეული ტაძრის
სან პიეტრო ჯერაქიოს ნაწილობრივ დანგრევა და
გადაკეთება ახალი შენობის ასაგებად. ამ მუზეუმ-
ში ინახება ათასობით ხელოვნების ნაწარმოები,
რომელთა უმეტესობა XIII-XVIII სს-ს განეკუთვნება.
ბუნებრივია, რომ იტალიის ერთ-ერთი ყველაზე
მდიდარი მუზეუმის კოლექციაში იტალიელი მხატვ-
რების ნამუშევრები ჭარბობს. მათ შორისაა ჯოატოს,
ბოტიჩელის, ფილიპო ლიპის, მაზარის, პიერო დელა
ფრანჩესკას, მიქელანჯელოს და სხვათა ნაწარმოებე-
ბი. უფიცის კიდევ ერთი ღირშესანიშნაობაა ვაზარის
მიერ აგებული გალერეა, რომლითაც ეს შენობა
უკავშირდება ფლორენციის ისეთ ძეგლებს, როგო-
რიცაა პალაცო ვეკიო და პალაცო პიტი. სწორედ
ამ გალერეაში გამოფენილი ცნობილი მხატვრების
ჯგუფური თუ ავტოპორტრეტები, რომლებსაც ისინი
საჩუქრად უძლვნიდნენ უფიცის მუზეუმს.

დ.ი.მ. სასურველია, მოსწავლეთა პასუხებიდან
ჩანდეს, რომ ისინი იცნობენ ისეთ მუზეუმებს, რო-
გორიცაა პარიზის ლუვრი, მაღლიდის პრადო, ერმი-
ტაჟი სანქტ პეტერბურგში, პუშკინის სახ. მუზეუმი
მოსკოვში და მრავალი სხვა.

დ.ი.მ. 2006 წელს გამოიცა გზამკვლევი „საქართ-
ველოს მუზეუმები“, რომელიც საკმაოდ დიდ ინ-
ფორმაციას შეიცავს. სასარგებლო იქნება აგრეთვე
საქართველოს მუზეუმების ელექტრონულ საიტზე
განთავსებული ინფორმაციის ნახვა. საიტის მისა-
მართია: www.georgianmuseums.ge.

დ.ი.მ. რატომ იძენენ მდიდარი ადამიანები ხე-
ლოვნების ნაწარმოებებს? რა ხდება, როდესაც
მდიდარი კოლექციონერი საკუთარ კოლექციას
ოჯახის წევრებს უტოვებს და პირიქით, როდესაც
ასეთ კოლექციას საჩუქრად გადასცემს რომელიმე
მუზეუმს?“ ამ კითხვებზე პასუხის გაცემისას მოს-
წავლები სხვადასხვაგვარ მოსაზრებებს გამოთქ-
ვამენ. სავარაუდოდ, მათ შორის ის მოსაზრებებიც
გამოითქმება, რომ ძვირფასი ნივთების, ხელოვნე-
ბის ნაწარმოებების შეძენა ერთი მხრივ, საკუთარი
გემოვნების კარნახით ხდება, მეორე მხრივ კი, ეს
სიმდიდრის ერთგვარი დაბანდებაა. როდესაც ხე-
ლოვნების ნაწარმოებების კოლექცია მფლობელის
გარდაცვალების შემდეგ ისევ მის ოჯახში რჩება,
მისი ნახვის საშუალება გაცილებით ნაკლებ ადამიანს
აქვს, ვიდრე მაშინ, როდესაც ის მუზეუმს გადაეცე-
მა. საინტერესო ექსპონატებით მდიდარი მუზეუმი

კი უამრავ დამთვალიერებელს, ტურისტს იზიდავს, რაც ყოველმხრივ სასარგებლოა მისთვისაც და ქვეყნისთვისაც. ასეთი მაგალითები საქართველოშიც არის. მაგალითად გიორგი ჩუბინაშვილის სახელობის თელავის სახელმწიფო ისტორიულ-ეთნოგრაფიულ მუზეუმში არსებობს ქნ ქეთევან იაშვილის სახელობის სამხატვრო გალერეა, სადაც ინახება მის მიერ მუზეუმისათვის საჩქრად გადაცემული კერძო კოლექცია. კოლექციაში 187 ექსპონატია. მათ შორისაა XIX ს-ის ფრანგი, ჰოლანდიელი, გერმანელი და რუსი მხატვრების ნამუშევრები, აგრეთვე ე. ახვლედიანისა და ლ. გუდიაშვილის ტილოები.

ტერმინები: მუზეუმი – დაწესებულებაა, სადაც ინახება და გამოფენილია ხელოვნების ნაწარმოებები ან რაიმე სხვა სახის ობიექტები; ხოლო ექსპონატი – რაიმე საგანი, რომელიც გამოფენილია მუზეუმში ან გამოფენაზე.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: მსჯელობის უნარი, ლოკალურ გარემოში არსებული კულტურული მემკვიდრეობის ძეგლების შესახებ ინფორმაციის მოპოვების და პრეზენტაციის უნარი.

54. რას დაარქემევდი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოუმუშავოთ ნამუშევარში საკუთარი ემოციის, აზრის ნებისმიერი სახატავი მასალით და ფერით გადმოცემის უნარი; განვუითაროთ ნამუშევრის საპრეზენტაციო უნარები.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ღამე, წელიწადის დრო და სხვ.);

- ოჩივს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;
- ქმნის კონტრასტულ ნამუშევრებს საპირისპირო წყვილების გამოყენებით (დიდი-პატარა, ბელი-ნათელი და სხვ.)

- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, ქანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

- ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რეაურსი: ფორმატი ან თაბახის ფურცელი, ნებისმიერი სახატავი მასალა.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: სხვისი ნამუშევრის შეფასებისა და აზრის გამოთქმის უნარი, ნამუშევარში ფერის საშუალებით ემოციის გადმოცემის უნარი, საპრეზენტაციო უნარები.

55. სპილო

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუითაროთ სხვადასხვა მასალით დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის

(ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

• ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

- იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• ძერწავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

• ქმნის დეკორატიული და გამოყენებითი ხელოვნების ნიმუშებს მრავალფეროვანი მასალის საშუალებით (თასები, მძივები და სხვ.);

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი:

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

პ.ი.კ. 1. მოსწავლეთა ნაწილს, შესაძლოა, თბილის ზოოპარკში ან ცირკში ჰყავდეს სპილო ნანახი, უმეტესობას სპილო ტელევიზორში, ფილმებში, წიგნებში და უურნალებში ექნება ნანახი. 2. სპილოები ძალზე ძლიერი, ჭკვიანი ცხოველები არიან. ისინი ჯოგებად ცხოვრობენ, ზრდასრული სპილოს სიმაღლე 4-5 მეტრია, ხოლო მათი წონა 3 000-დან 6 000 კილოგრამამდეა. ამის მიუხედავად სპილო საკმაოდ სწრაფი და მოქნილი ცხოველია. იგი მხოლოდ ბალას და ფოთლებს ჭამს, თუმცა დღეში დაახლოებით 100 კილოგრამის შეჭმა შეუძლია. სპილოს დიდი და წვეტიანი ეშვები აქვს, რომლებსაც ადამიანები სპილოს ძვალს უწოდებენ და მისგან სხვადასხვა ნივთს ამზადებენ. ძველად სპილოს ძვალი ოქროზე ძვირი ღირდა და ამიტომ მონადირეები სპილოებს უმოწყალოდ ანადგურებდნენ; მათი რიცხვი იმდენად შემცირდა, რომ გადაშენების პირას იდგნენ, ამიტომ ადამიანებმა ეს ცხოველები ე.წ. წითელ წიგნში შეიტანეს. ამ წიგნში ისეთი ცხოველები და ფრინველები შეაქვთ, რომლებიც გადაშენების პირას არიან და მათზე ნადირობა იქრძალება. ამან შედეგი გამოიღო და დღეს სპილოებს გადაშენება აღარ ემუქრებათ. ზოგ ქვეყანაში ისინი სპეციალურად შექმნილ ნაკრძალებში ცხოვრობენ. 4. ძველად ადამიანები სპილოებს ტივითების გადასაზიდად იყენებდნენ. სპარსეთის მეფემ დარიოსმა სპილოები ომშიც კი გამოიყენა, რითაც გააოცა ალექსანდრე მაკედონელის მებრძოლები. სპილოებს წვრთნან კიდეც და ისინი საცირკო წარმოდგენებში იღებენ მონაწილეობას. 5. სპილოს შვილს სპლიუვი ქვია.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფერადი ქაღალდები და ფორმატი, ფერადი ფანქრები, მაკრატელი, წებო.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ხელოვნური რესურსით დეკორატიული ნამუშევრის შექმნის უნარი, აპლიკაციის ხერხის ფლობა, საპრეზენტაციო უნარები.

56. დიდი ხელოვანები

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ მიქელანჯელოს მდიდარი შემოქმედება და განვუითაროთ ხელოვნების ნაწარმოებების შედარების, მათზე მსჯელობის უნარი..

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი:

- ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;
- ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ უანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);
- ასახელებს და ახასიათებს სახვითი ხელოვნების დარგებთან დაკავშირებულ პროფესიებს (მხატვარი, მოქანდაკე, არქიტექტორი და სხვ.);
- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);
- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელმაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამხატვრო გაღერებაში ან მუზეუმში ყოფნისას და ასაბუთებს რატომ;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო, ნებისმიერი ელექტრონული რესურსი შესაბამისი ვიზუალური მასალით

ტერმინები: სიქსტის კაპელა,

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ხელოვნების ნაწარმოების უანრის ამოცნობის, მასზე მსჯელობის უნარი.

57. პროფესია არქიტექტორი

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ ახალი ტერმინები და ინფორმაცია არქიტექტორის პროფესიის შესახებ, განვუვითაროთ ხელოვნური მასალის (მუყაო, ქაღალდი, ყუთები) გამოყენებით მარტივი კონსტრუქციების შექმნის უნარი, განვუმტკიცოთ სხვადასხვა ტექნიკის გამოყენებით მარტივი არქიტექტურული ფორმების შექმნის უნარ-ჩვევა; განვუმტკიცოთ მეწყვილესთან და/ან გუნდთან მუშაობის უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ძერნავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი:

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

- ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

- ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

მუშაობის ფორმა: წყვილებში

რესურსი: სახელმძღვანელო, მუყაოს ყუთები, მუყაო ან ფორმატი, ფერადი ქაღალდები, სახატავი მასალა, მშრალი წებო, მაკრატელი

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: სხვადასხვა სახის ხელოვნური მასალის, მხატვრული ტექნოლოგიის გამოყენების უნარი, მარტივი კონსტრუქციების შექმნის უნარ-ჩვევა, თანამშრომლობის და საპრეზენტაციო უნარები

58. ლეგენდარული არგო

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუვითაროთ წარმოსახვითი სახის შექმნის უნარი, ხელოვნური და ბუნებრივი მასალის შესაბამისად გამოყენების ჩვევა. მოსწავლეს განვუვითაროთ სხვადასხვა წყაროდან (მაგ. ლიტერატურული, ისტორიული, მითოლოგიური) მიღებული ინფორმაციის მხატვრულ ნამუშევარში გამოყენების უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოყიდვებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხებს;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;
- შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;
- სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფოთოლცვენა და სხვ.).

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევადა გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

- ძერწავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;
- მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ

ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

• ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებლი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ემარება თანაკლასელებს;

- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

- ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, ანესრიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, ჟანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენება და სხვა);

- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

- ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

გაკვეთილის მსვლელობა

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გავაცნოთ/გავახსენოთ მითი არგონავტების სესახებ, გავუღვივოთ

ფუნქცია, განვულეობრივ ჩანაფიქრის შესაბამისი მხატვრული ხერხების გააზრებულად არჩევის უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 10 წ.

რესურსი: სახელმძღვანელო, ნებისმიერი რესურსი, რომელზეც ანტიკური ხანის ბერძნული ხომალდები, მებრძოლებია გამოსახული, ბერძნული მოხატული კერამიკის რეპროდუქციები.

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს გაეცნონ სახელმძღვანელოს შესაბამის გაკვეთილს და ერთად იხსენებ მითს ოქროს საწმისა და არგონავტებზე. მასწავლებელი საშუალებას აძლევს მოსწავლეებს თავად მოყვნენ ამ მითის სხვადასხვა ნაცნობი ეპიზოდი. მასწავლებელი სთხოვს მათ ინტერაქტივის შეკითხვაზე გასცენ პასუხი.

პ.ი.კ. 1. ოქროს საწმისი კოლექტში ინახებოდა და ეს ისტორიული ქვეყანა დღევანდელი საქართველოს ტერიტორიაზე, შავი ზღვის ნაპირას, კოლხეთის დაბლობზე მდებარეობდა. არგონავტები გაემგზავრნენ კოლხეთისაკენ, საქართველოს შავიზღვისპირეთისაკენ, სადაც ინახებოდა ჯადოსნური ოქროს საწმისი.

მოსწავლის აქტივობა: შემდეგ მოსწავლეები ათვალიერებენ სახელმძღვანელოში წარმოდგენილ ორი ილუსტრაციას: ერთ ფოტოზე ბერძნული ხომალდის მოდელია, ხოლო მეორეზე მისი თანამედროვე ასლი. მასწავლებელი ეკითხება მოსწავლეებს, ხომ არ უნახავთ ასეთი ხომალდების გამოსახულებები სადმე. შესაძლებელია მოსწავლეებს ახსოვთ, რომ ამგვარი გამოსახულებებით ძველი ბერძნული კერამიკაა შემკული. ბევრ თანამედროვე კინოფილმშიც არის ხომალდები გადაღებული. ამგვარად, მოსწავლეებს ექმნებათ გარკვეული წარმოდგენა საკლასო დავალების თემის შესახებ.

მასწავლებელი სთხოვს მოსწავლეებს დააკვირდნენ მომდევნო გვერდზე წარმოდგენილ ვიზუალურ

მასალას, რომელიც დაეხმარება მათ ჩანაფიქრის შესაბამისი მასალის და მხატვრული ხერხის არჩევაში ბერძნული ხომალდის არგოს გამოსახულების შესაქმნელად. მოსწავლეები საუბრობენ, რა ხერხებია გამოყენებული მათი თანატოლების ნამუშევრებში: დახეული ქალალდები, ქალალდის აპლიკაცია, ნახატისა და აპლიკაციის სინთეზი და ბოლოს, დაგრეხილი უხეში ძაფისგან გაკეთებული მოდელები. მოსწავლეები რიგრიგობით მსჯელობენ ნამუშევრების შესახებ, თავადაც არჩევენ რომელ ხერხს გამოიყენებენ ნამუშევრის შესაქმნელად.

აქტივობა II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვულეობრივ რეალური რესურსისა და მრავალფეროვანი ტექნიკის გამოყენებით ჩანაფიქრის განხორციელების უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

• იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

• ფერების შეზღვებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

• აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;

• შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმოსაცემად;

• ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;

• სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

• სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფოთოლცვენა და სხვ.).

ს.გ.IV.2. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სხვადასხვა მასალისა და ტექნიკის შერჩევა და გამოყენება საკუთარი ჩანაფიქრის და იდეის განსახორციელებლად.

ინდიკატორი

• ქერჩავს და ქმნის მცირე პლასტიკის ნიმუშებს, მარტივ კომპოზიციებს, კონსტრუქციებს სხვადასხვა (ბუნებრივი, ხელოვნური) მასალის გამოყენებით;

• მუშაობის პროცესში იყენებს განსხვავებულ

ხერხებს, ატარებს ექსპერიმენტებს სხვადასხვა მასალის გამოყენებით;

- ქმნის გარემოში არსებული განსხვავებული ფაქტურის იმიტაციას/ილუზიას მრავალფროვანი ტექნიკის გამოყენებით;

ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებ-თან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრუ-ლებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი:

- ერთობლივი მუშაობისას (ღონისძიების დაგეგ-მვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერ-თო გადაწყვეტილებებს;
- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;
- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;
- ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრი-გებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, ჯგუფებში
დრო: 20 წთ.

რესურსი: სახელმძღვანელო, ფორმატი ან მუყაო, ფერადი ქაღალდები, სახატავი მასალა, მშრალი წებო, მაკრატელი.

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი კლასს ყოფს ჯგუფებად და სთხოვს თავიდანვე განსაზღვრონ რის გაკეთებას აპირებენ და რა ფუნქცია ეკის-რება ჯგუფის თითოეულ წევრს.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები იწყებენ მუშ-აობას ჯგუფებში. მათი ჩანაფიქრის განხორციელება შესაბამისი ხერხის და მასალის არჩევანზეა დამოკი-დებული. ზოგი მათგანი თავდაპირველად ხომალდის მონახაზს აგებს ფორმატზე ან მუყაოზე, ხოლო შემდეგ ქაღალდის ფერად ზოლებს ან ნახევებს აწებებს მას. ხომალდს დამახასიათებელი ფორმა და დეკორი აქვს, რომელიც ასევე მოსწავლეთა შეხედულებისამებრ რომელიმე ხერხით – აპლიკა-ცია, ნახატი – სრულდება. ხომალდის შესამკობად მოსწავლეები ტიპიურ ბერძნულ ორნამენტს იყ-ენებენ და ამკობენ მის გვერდებს. თუ მუშაობის პროცესში რაიმე კითხვა ან პრობლემა წამოიჭრება, მასწავლებელი მზად არის მოსწავლეებს დაეხმაროს, ზოგ შემთხვევაში მოსწავლეები გარკვეულ რესურსს ითხოვენ თანაკლასელებისგან და თავადაც უწევენ მათ შესაბამის დახმარებას.

აქტივობა I II

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს განვუცითაროთ საკუთარი/ჯგუფის ნამუშევრის წარდგენის და მასზე საუბრის, ტერმინების გამოყენების უნარი, საკუთა-რი და თანაკლასელთა ნამუშევრების ობიექტურად შეფასების უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევ-რის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, ჟანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასა-ბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელე-მენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

- უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;
- ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

მუშაობის ფორმა: ჯგუფებში

დრო: 5 წთ.

რესურსი: კლასში შექმნილი ნამუშევრები

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი სთა-ვაზობს მოსწავლეებს ნამუშევრების პრეზენტაცია ერთობლივად მოაწყონ. სხვადასხვა ხერხით შესრუ-ლებული ხომალდები ერთად იკრიბება და მოსწავლეები სათითაოდ საუბრობენ საკუთარ ნამუშევარ-ზე. თითოეული მოსწავლე აფასებს ნამუშევრებს, აღნიშნავს, რომელი მათგანი მიიჩნია საუკეთესოდ და რატომ. ორიგინალური ნამუშევრების ავტორები მოუთხრობენ თანაკლასელებს, რომელი მასალა და ხერხები გამოიყენეს მუშაობისას, რა გამოცდილება მიიღეს და როგორ აფასებენ შედეგს თავად.

ტერმინები: მარშრუტი – წინასწარ დასახული გზა გასაჩერებელი პუნქტების აღნიშვნით

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკულება: ჩანაფიქრის ხორციელასხმელად ხელოვნური და ბუნებრივი რესურსის შესაბამისად გამოყენების უნარი, შემოქმედებითი მიღომა, საკუთარი და თანაკლასელთა ნამუშევრების ოპიტურად შეფასების უნარი.

59. არგონავტები კოლხეთში

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავუდრმავოთ ცოდნა ისტორიული წარსულისა და კულტურული მემკვიდრეობის შესახებ, განვუვითაროთ ფანტაზია და წარმოსახვითი ნამუშევრის შექმნის პრაქტიკული უნარ-ჩვევები.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნება-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის საზი, კონტურს და შტრიხს;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;
- სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფოთლურება და სხვ.).

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამყენებით.

ინდიკატორი:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ

ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

• უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

• ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური,

დრო: სასურველია, გადანაწილდეს ორ საგაკვე- თილო დროზე

რესურსი: სახელმძღვანელო, თაბახის ფურცელი, სახატავი რვეული, ნებისმიერი სახატავი და საწერი მასალა.

პ.კ. 1. აიეტმა ურთულესი დავალება მისცა იასონს: იასონს რკინის გუთანში უნდა შეება ცეცხლისმფრქვეველი ხარები, დაეხნა მინდორი, დაეთესა ურჩეულის კბილები და შემდეგ, როდე- საც მინდორში კბილებამდე შეიარაღებული, აბჯა- რასხმული ჯარისკაცების ლაშქარი ამოვიდოდა, შებრძოლებოდა მათ. იასონმა მეფე აიეტის ქალიშ- ვილის მედეას დახმარებით შეძლო დავალებების შესრულება. მედეამ ჯადოსნური მალამო მისცა, რომელიც ცეცხლის, რკინისა და სპილენძისგან იცავდა და უვნებელს ხდიდა მას, ვინც ამ მალამოს სხეულზე და იარაღზე წაისვამდა. **2.** ოქროს საწ- მისი ძველ ბერძნებს პირდაპირი გაგებით ოქროს- ბეწვიანი ცხვრის ვერძის სახით მრავალგზის აქვთ გამოსახული. მაგრამ თანამედროვე მეცნიერებს სხვადასხვა მოსაზრება აქვთ გამოთქმული მის შესახებ. ერთ-ერთი ვარაუდის თანახმად, ეს შეიძ- ლება იყოს ცხვრის ტყავი, რომელსაც მდინარეში დებდნენ, რათა მის ბეწვში მდინარის

ტალღებით ჩამოტანილი ოქროს უწვრილესი ქვიშა დალექილიყო. შემდეგ ტყავს ამოიღებდნენ წყლიდან, აშრობდნენ და იღებდნენ მასში ჩარჩენილ ოქროს ქვიშას. ბერძნებმა კარგად იცოდნენ, რომ ძველ კოლხეთში ოქროს სწორედ ამ წესით იღებდნენ.

ტერმინები: ეპიზოდი – რაიმე მხატვრული ნაწარ- მოების ნაწყვეტი.

შენიშვნა: სასურველია, გაკვეთილს დაეთმოს 90 წთ. მასალის გადანაწილება შეიძლება მოხდეს

მასწავლებლის შეხედულებისამებრ – პრაქტიკული შემოქმედებითი ნამუშევრის შესრულება და ბერძნული მითის რომელიმე ეპიზოდის დაწერა.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: ნებისმიერი მასალის გამოყენებით ისტორიულ თემაზე სახვითი ნამუშევრის წარმოსახვით შექმნის უნარ-ჩვევა.

60. კოლექტის სამეცო

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვულითაროთ წარმოსახვით ხატვის უნარი, გამოვუმუშავოთ სხვადასხვა ტიპის შტრიხისა და ხაზის გამოყენების ჩვევა, განვუმტკიცოთ ნამუშევრის პრეზენტაციისას ინტერპრეტირების უნარები. გავუღრმავოთ ისტორიული წარსულის ცოდნა

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნდა-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;
- ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის

შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

• უსმენს, აცდის სხვებს აზრის გამოთქმას, სვამს და პასუხობს კითხვებს, ურჩევს და თავად იღებს რჩევებს, ხმარობს კორექტულ გამოთქმებს;

• ნამუშევრის წარდგენისას მხარს უჭერს და ამხნევებს თანაკლასელებს.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო, ნებისმიერი ვიზუალური მასალა კოლექტის კულტურის შესახებ (ჟურნალები, საქართველოს ეროვნული მუზეუმის ბუკლეტები და ა.შ.), ფორმატი ან ფურცელი, ნებისმიერი სახატავი მასალა.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: თეორიულ და ვიზუალურ მასალაზე დაყრდნობით წარმოსახვით ხატვის უნარი, ნამუშევრის წარდგენის და ინტერპრეტირების უნარები.

61. ჩემი სკოლის ეზო

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმუშავოთ საზოგადოებრივად სასარგებლო შრომის უნარ-ჩვევა; განვულითაროთ დიდ ფართობზე ხატვისას ნამუშევრის კომპოზიციური აგების, მასალის (ფერადი ცარცი) თავისებურებათა გამოყენების პრაქტიკული უნარები;

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

ინდიკატორი:

• ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;

• იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;

• იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;

• ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, ანესრიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სხვადასხვა მცენარის თესლი და ნერგები, ბალში სამუშაო იარაღები (ფოცხი, ნიჩაბი და სხვ.), წყალი და წყლის ჭურჭელი, ფერადი ცარცი (მოსწავლეთა რაოდენობის გათვალისწინებით).

შენიშვნა: სასურველია, გაკვეთილი ჩატარდეს ორი საგაკვეთილო საათის განმავლობაში ან დაეთმოს კლასგარეშე მეცადინეობისათვის საჭირო დრო.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: გუნდური მუშაობის ჩვევები, დიდ ფართობზე შემოქმედებითი მუშაობის, დეკორატიული კომისიის შექმნის უნარი, საკუთარი ნამუშევრის ზეპირი პრეზენტაციის უნარი

62. წიგნის გრაფიკა

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს განვუმტკიცოთ გრაფიკული ნამუშევრის თავისებურებების აღქმის უნარი; ლიტერატურული პირველწყაროსა და ილუსტრაციის შედარების და დახასიათების უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნდა-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

- ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;
- იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;
- ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუშევრებს;
- სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;
- სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფოთოლ-ცვენა და სხვ.).

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარისა-კუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი:

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ

(თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, ჟანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაასაბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, წყვილებში

რესურსი: სახელმძღვანელო, ნებისმიერი გრაფიკული სახატავი მასალა, ფურცელი

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: გრაფიკული მასალის ფლობა; ილუსტრაციის დახასიათების, „წაკითხვის“ უნარი.

63. წელიწადის ოთხი დრო

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გამოვუმჯობოთ ხელოვნების სხვადასხვა დარგში ერთი და იგივე თამაზე შექმნილ ნაწარმოებთა შედარების, შეფასების უნარი

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.1. მოსწავლემ უნდა შეძლოს საკუთარ ინტერესებსა და გამოცდილებაზე დაყრდნობით, ჩანაფიქრის, იდეის, გუნდა-განწყობის (ემოციების) და/ან გარემოზე დაკვირვების შედეგად მიღებული შთაბეჭდილებების ასახვა ნამუშევარში სახვითი ხელოვნების ელემენტებისა და პრინციპების გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ასახავს ნამუშევარში ბუნებაზე, ბუნების მოვლენებზე და ობიექტებზე დაკვირვების შედეგებს სხვადასხვაგვარი სახვითი საშუალებებით (მაგ., ჭექა-ქუხილი, დღე-ლამე, წელიწადის დრო და სხვ.);

• ირჩევს მხატვრულ ხერხებს (ელემენტები და პრინციპები) საკუთარი ჩანაფიქრის, შთაბეჭდილების და ემოციის გადმოსაცემად;

• იყენებს სხვადასხვა ტიპის ხაზს, კონტურს და შტრიხს;

• ფერების შეზავებით იღებს სასურველ ფერს (მაგ., მოყვითალო მწვანე, მოლურჯო მწვანე);

• თეთრის ან შავი ფერის დამატებით ცვლის ფერის ტონალობას (ნათელი-ბნელი, ვარდისფერი, რუხი, ცისფერი და სხვა);

• იყენებს კონტრასტულ ფერებს;

• ქმნის კონტრასტულ ნამუშევრებს საპირისპირო წყვილების გამოყენებით (დიდი-პატარა, ბრელი-ნათელი და სხვ.)

• აკვირდება გარემოში ფორმათა მრავალ-ფეროვნებას და ასახავს ნამუშევარში;

• შეარჩევს და განალაგებს სხვადასხვა ზომის გამოსახულებებს წინა და უკანა ხედის გადმო-საცემად;

• ქმნის სიმეტრიულ და ასიმეტრიულ ნამუ-შევრებს;

• სხვადასხვა ხერხით (ფორმით, ზომით, ფერით) გამოყოფს ნამუშევარში მთავარს;

• სხვადასხვა მხატვრული ხერხით ნამუშევარში გადმოსცემს დინამიკას (ქარი, ფეხბურთი, ფოთოლ-ცვენა და სხვ.).

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის, იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა ნამუ-შევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყენებით.

ინდიკატორი

• ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;

• სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, ჟანრზე, დარგზე, რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაას-აბუთოს საკუთარი პოზიცია;

• საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას (მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელ-ემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური გამოვიყენე და სხვა);

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგი-ერთი ჟანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგრეპში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

• ადარებს სახვითი ხელოვნების სხვადასხვა დარგის ნიმუშებს გამომსახველობითი ხერხების, მასალის, ტექნიკის მიხედვით;

• ასახელებს და ამოიცნობს ზოგიერთ ჟანრს (ნატურმორტი, პეიზაჟი, პორტრეტი, ყოფითი);

• საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა სამსატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფილისას და ასაბუთებს რატომ;

• ადარებს ერთსა და იმავე თემაზე შექმნილ ხე-

ლოვნების ნიმუშს ლიტერატურულ ან მუსიკალურ ნაწარმოებს და საუბრობს თავის შთაბეჭდილებზე.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

რესურსი: სახელმძღვანელო, ა.ვივალდის „წელი-წადის ოთხი დრო“-მუსიკალური ნაწარმოების ჩანაწერი. კომპიუტერი.

პ.ი.კ. 1.კლოდ მონეს ნამუშევრებზე წელიწადის ოთხი დროა წარმოდგენილი. 1-ზამთარი, 2- გაზაფ-ხული, 3- ზაფხული, 4-შემოდგომა

2.ზამთარი უმეტესად თეთრი, მოცისფრო ტონის ფერებითაა შესრულებული, გაზაფხულისა-ხასა მჭვანით და თეთრით, ზაფხულის პალიტრაში პრაქტიკულად ყველა ფერია გამოყენებული, ხოლო შმოდგომაში ოქროსფერი და ნარინჯისფერი ჭარ-ბობს.

3.პაოლო იაშვილის ლექსში ზამთარია აღწერილი.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტიკულმები: ხელოვნების სხადასხვა დარგის თავისებურებების ცოდნა; ხელოვნების განსხ-ვავებულ დარგებში (სახვითი ხელოვნება, მუსიკა, ლიტერატურა) ერთი და იგივე თემაზე შექმნილ ნაწარმოებთა შედარების და შეფასების უნარი.

შემაჯამებელი გაკვეთილების დავალებები უნდა შესრულდეს თითოეული მოსწავლის მიერ ინდივიდუ-ალურად, ცალკე ფურცელზე, წიგნში მოცემული რიგითობით.

I შემაჯამებელი

I თავის შემაჯამებელი გაკვეთილი მიზანი: მო-სწავლის მიერ თეორიული და პრაქტიკული ცოდნის ათვისების ხარისხის შემოწმება. შეფასება: ტესტური გამოკითხვის შედგებით ფასდება თეორიული ცოდნა და პრაქტიკულად გამომუშავებული უნარები.

აქტივობა და დროის განაწილება: მასწავლებელი გეგმავს გაკვეთილს საკუთარი შეხედულებისამებრ.

რესურსი: სამუშაო რეკული.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

პასუხები ტესტების კითხვებზე 1. მიქელანჯელო;

2. ლეონარდო და ვინჩი; 3. რაფაელი;

3. სახვითი ხელოვნება – გ; გამოყენებითი ხე-ლოვნება – ა; არქიტექტურა – ბ.

4. ა) 1-6, 2 – 4, 3 – 5; ბ) 2, 4, 5; გ) 1, 3, 6

5. 1 – ლეონარდო და ვინჩი, 2 – ანრი რუსო; 3 – რაფაელი, 4 – ოდილონ რედონი, 5 – მიქელანჯელო;

6. კროსვორდის პასუხები: 1. მწვანე; 2. წითელი;
3. ეპოქა; 4. არქიტექტურა; 5. მილანი; 6. მუსიკა;
- გამოყენებითი; 8. ლურჯი; 9. ხარება; 10. რაფაელი;
11. კინო შუა ზოლში – მიქელანჯელო

II შემაჯამებელი

II თავის შემაჯამებელი გაკვეთილი

მიზანი: მოსწავლის მიერ თეორიული და პრაქტიკული ცოდნის ათვისების ხარისხის შემოწმება.

შეფასება: ტესტური გამოკითხვის შედგებით ფასდება თეორიული ცოდნა და პრაქტიკულად გამომუშავებული უნარები.

აქტივობა და დროის განაწილება: მასწავლებელი გეგმავს გაკვეთილს საკუთარი შეხედულებისამებრ.

რესურსი: სამუშაო რვეული.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

პასუხები ტესტების შეკითხვებზე: 2. ჯოტო, ღვთისმშობლის დიდება – სიმეტრიული; ჯორჯონე, სამი ფილოსოფოსი – ასიმეტრიული 3. პასუხები ამ ტესტზე სხვადასხვაგვარი შეიძლება იყოს. კლასი ერთობლივად მსჯელობს მათზე. მასწავლებელი წარმართავს დისკუსიას და ცდილობს მისცეს მოსწავლეებს საკუთარი მოსაზრების დასაბუთების შესაძლებლობა. 4. სიმეტრიის ღერძი გადის სიმეტრიული საგნის ან ფორმის შუაში. 5. 1 – ოგიუსტ როდენი; 2 – ელენე ახვლედიანი; 3 – მიქელანჯელო; 4 – დავით კაკაბაძე; 5 – ველასკესი. 6. კროსვორდის პასუხები: 1. პიეტა; 2. წითელი; 3. კაკაბაძე; 4. ტერასა; 5. ამიტასი; 6. ესკიზი; 7. ახვლედიანი; 8. მაკეტი; 9. თინათინი; 10. ფიდიასი შუა ფერად სვეტში – პლასტილინი

III შემაჯამებელი

პასუხები ტესტების შეკითხვებზე: 2. 1-გ; 2 – ბ, 3 – ე, 4 – ა, 5 – თ, 6 – 3, 7 – ბ, 8 – ზ. 3. პუსენის „მოგვთა თაყვანისცემაში“ თანაფარდობა რეალურია, ჯოტოს „მარიამისა და ელისაბედის შეხვედრაში“ – დარღვეული.. 4. 1., 4 – კახეთი; 2, 3 – სვანეთი; 5. 1 – შ. ქიქოძე, 2 – ქ. მაღალაშვილი, 3 – ე. ახვლედიანი, 4 – დ. კაკაბაძე.

6. კროსვორდის პასუხები: 1. პარიზი; 2. ატრიბური; 3. კოშკი; 4. პროფესია; 5. სეთი; 6. სიმბოლო; 7. ოსირისი; 8. ქიქოძე; 9. ჩანახატი; 10. გუმბაგი; 11. მაღალაშვილი; 12. ფიროსმანი. შუა ფერად ზოლში – პროფესიონალი

IV შემაჯამებელი

პასუხები ტესტების შეკითხვებზე: 1. 2, 4, 6 – დეკორატიულ გამოყენებითი ხელოვნება; 1 – არქიტექტურა;

3. პროპორცია არ არის დარღვეული ქ. მაღალაშვილისა და დ. ენგრის პორტრეტებზე. პროპორცია დარღვეულია ა. მოდელიანის, პ. პიკასოს პორტრეტზე.

4. კროსვორდის პასუხები: 1. პარისი; 2. ელენე; 3. პროპორცია; 4. მაღალაშვილი; 5. მენელაოსი; 6. პერსონაჟი; 7. ჯაკომეტი; 8. ოლდენბურგი; 9. პომეროსი; 10. ილიონი

შუა ფერად ზოლში – სერვანტესი

V შემაჯამებელი

V თავის შემაჯამებელი გაკვეთილი

მიზანი: მოსწავლის მიერ თეორიული და პრაქტიკული ცოდნის ათვისების ხარისხის შემოწმება.

შეფასება: ტესტური გამოკითხვის შედგებით ფასდება თეორიული ცოდნა და პრაქტიკულად გამომუშავებული უნარები.

აქტივობა და დროის განაწილება: მასწავლებელი გეგმავს გაკვეთილს საკუთარი შეხედულებისამებრ.

რესურსი: სამუშაო რვეული.

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

პასუხები ტესტების შეკითხვებზე: 1. უფიცი – ფლორენცია. 2. მეცენატი – მეცენიერებისა და ხელოვნების მფარველი. 3. კოლხების საცხოვრებელი – კოშკურა. 4. დაკვრა – მუსიკა; დაპროექტება – არქიტექტურა; თამაში – თეატრი; ძერწვა – ქანდაკება; ბერვა – მინა; ფერების შეზავება – ფერწერა.

5. 1 – ეგვიპტე, 2 – კოლხეთი, 3, 4 – საბერძნეთი. 5 – ბაბილონი. 6. 1 – დ, 2 – გ, 3 – ა, 4 – ბ.

7. კროსვორდის პასუხები: 1. კროსვორდი 1. კოლხებია; 2. სცილა; 3. არგო; 4. მარშრუტი; 5. არგონავტები; 6. მედეა; 7. მუხა. ფერად სვეტში – ქარიბდა.

II კროვორდი: 1. იასონი; 2. ეპიზოდი; 3. ვერძი; 4. კოლხეთი; 5. დრაკონი; 6. აიეტი; 7. მეცენატი; 8. ზიჩი. ფერად ზოლში – სევერინი

III კროსვორდი: 1. მტრედი; 2. ათენა; 3. პროექტი; 4. გრაფიკა; 5. კოშკურა; 6. მედიჩი; 7. ქობულაძე; 8. არქიტექტორი; 9. მუზეუმი; 10. ბუმბული; 11. ჩანახატი. ფერად ზოლში – დაპროექტება

პროექტი „ჩვენი სამშობლო“ (ან „საქართველოს კუთხეები“)

გაკვეთილის მიზანი: მოსწავლეს გავუღრმავოთ ცოდნა ქართული კულტურის თავისებურების შესახებ; განვუვითაროთ შესაბამისი ინფორმაციის დამოუკიდებლად მოძიების უნარი.

გაკვეთილის შედეგი: ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შე-
ძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილ-
ში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და
განხორციელება.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგ-
მვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/
ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავე-
ბულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს
საერთო გადაწყვეტილებებს;
- ელექტრონულად უგზავნის საკუთარ ციფრულ
ნამუშევარს როგორც თანაკლასელებს, ისე მასწავ-
ლებელს;
- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას
და ეხმარება თანაკლასელებს;
- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის
შესრულებისას;
- ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწე-
რიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.IV.4. მოსწავლემ უნდა შეძლოს ინდივიდუალ-
ური და ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენა; აზრის,
იდეების, შთაბეჭდილებების გაზიარება და საუბარი
საკუთარ, თანაკლასელთა ან ცნობილ ხელოვანთა
ნამუშევრებზე შესაბამისი ტერმინოლოგიის გამოყ-
ენებით.

ინდიკატორი

- ინდივიდუალური, ერთობლივი ნამუშევრის წარდგენისას საუბრობს ჩანაფიქრის, იდეის შესახებ (თუ რისი ასახვა სურდა), ასახელებს გამოყენებულ
ელემენტებს (მაგ., ხაზი, ფორმა, ფერი), პრინციპებს (მაგ., რიტმული გამოსახულებები) მასალას და სხვა;
- სხვებს უზიარებს საკუთარ შთაბეჭდილებებს
თანაკლასელთა ან ცნობილ მხატვართა ნამუშევრის
შესახებ (ნამუშევრის შინაარსზე, უანრზე, დარგზე,
რა მოსწონს ან არ მოსწონს) და ცდილობს დაას-
აბუთოს საკუთარი პოზიცია;

- საუბრისას იყენებს შესაბამის ტერმინოლოგიას
(მასალის ჩამოთვლისას, სახვითი ხელოვნების ელ-
ემენტების დასახელებისას, მაგ., სქელი კონტური
გამოვიყენე და სხვა);

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და
გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგი-
ერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი
დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა
საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექ-
ტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე,
ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და
ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს
თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პრო-
ექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა
და სხვ.);

- საუბრობს იმ ნამუშევრის შესახებ, რომელ-
მაც განსაკუთრებული შთაბეჭდილება მოახდინა
სამხატვრო გალერეაში ან მუზეუმში ყოფნისას და
ასაბუთებს რატომ;

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური, ჯგუფური

აქტივობა I

აქტივობის მიზანი: მოსწავლეს გავუღრმავოთ
შემოქმედებით-კვლევით პროექტზე მუშაობის
უნარი, განვუმტკიცოთ ეთნოგრაფიული მასალის
ამოცნობის უნარ-ჩვევა.

აქტივობის შედეგი:

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური

დრო: 15 წთ

რესურსი: ვიზუალური მასალა ქართული ეთნო-
გრაფიული სამოსის გამოსახულებით

აქტივობის მოკლე აღწერა

მასწავლებლის აქტივობა: მოსწავლეებს მასწავ-
ლებლის თხოვნით გაკვეთილზე მომზადებული
აქვთ მთელი წლის განმავლობაში შესრულებული
პეიზაჟები – საქართველოს სხვადასხვა კუთხის ხე-
დები. მასწავლებელს, თავის მხრივ, მომზადებული
აქვს დიდ ფორმატზე შესრულებული საქართველოს
კონტურული რუკა. გაკვეთილი იწყება საქართ-
ველოს სხვადასხვა კუთხზე საუბრით. მასწავლე-
ბელი სთხოვს მოსწავლეებს გააგრძელონ სახელმძ-
ღვანელობი მოცემული რეგიონების ჩამონათვალი,
ისაუპრონ იმის შესახებ, რომელ მათგანში ყოფილან,
რომელი თავისებურებები ახასიათებს თითოეულ
მათგანს.

მოსწავლის აქტივობა: ამავე დროს, მოსწავლეები
მშობლიურ რეგიონზეც საუბრობენ, აღწერენ
მისთვის დამახასიათებელ ბუნებას. მასწავლებელი
ესაუბრება მოსწავლეებს საქართველოს თითოეული
მხარის ტრადიციებზე, ჩვეულებებზე, სამოსა თუ
სიმღერებზე, მოსწავლეებს სამუალება აქვთ თა-

ვადაც ჩაერთონ ამ მსჯელობაში და დაასახელონ მათთვის ცნობილი ძეგლები და მათი მდებარეობა, ტრადიციული ჩაცმულობის დეტალები და ა.შ.

მასწავლებლის აქტივობა: მასწავლებელი წარუდგენს კლასს ქართული ეთნოგრაფიული სამოსისა და მისი დეტალების ნიმუშებს – მაგ. სვანური და კახური ქუდი, ხევსურული სამოსი, ყაბალაზი, მოსწავლებმა უნდა დაასახელონ საქართველოს ის კუთხე, სადაც ეს სამოსი და მისი რომელიმე აქსესუარია გავრცელებული. შემდეგ მასწავლებელი საქართველოს მთიანი რეგიონებისთვის დამახასიათებელი არქიტექტურის ძეგლებს – სვანურ კოშეს, შატილის საცხოვრებელ სახლებს – აჩვენებს მოსწავლეებს. მოსწავლები ამ ძეგლებსაც იცნობენ და საუბრობენ დასახლებული რეგიონების შესახებ.

აქტივობა II

აქტივობის მიზანი: გავუღრმავოთ მოსწავლეს საქართველოს სხვადასხვა კუთხის პერიგაუის ჩახატვის ან ნებისმიერი სხვა ხერხით შესრულების უნარი.

აქტივობის შედეგი: ს.გ.IV.3. მოსწავლემ უნდა შეძლოს თანაკლასელებთან თანამშრომლობით (წყვილში, გუნდში) შესასრულებელი სამუშაოს დაგეგმვა და განხორციელება.

შედეგი თვალსაჩინოა, თუ მოსწავლე:

- ერთობლივი მუშაობისას (ლონისძიების დაგეგმვა/განხორციელება, ნამუშევრის შექმნა წყვილში/ჯგუფში) უზიარებს თანაკლასელებს განსხვავებულ მოსაზრებებს, იდეებს, მათთან ერთად იღებს საერთო გადაწყვეტილებებს;
- იჩენს სხვებთან თანამშრომლობის ინიციატივას და ეხმარება თანაკლასელებს;
- იცავს დროის ლიმიტს ყველა ტიპის აქტივობის შესრულებისას;
- ირჩევს სამუშაო იარაღებს, მასალას, აწესრიგებს მათ განსაზღვრული დროის მონაკვეთში.

ს.გ.IV.5. მოსწავლემ უნდა შეძლოს სახვითი და გამოყენებითი ხელოვნების დარგებისა და ზოგიერთი უანრის განსხვავება ერთმანეთისგან, მათი დაკავშირება ყოველდღიურ ცხოვრებასთან და სხვა საგნებში განვლილ მასალასთან.

ინდიკატორი

- აგროვებს ინფორმაციას ცნობილ არქიტექტურულ ძეგლებზე, ფერწერულ ნამუშევრებზე, ქანდაკებებზე, დეკორატიულ-გამოყენებითი და ხალხური შემოქმედების ნიმუშებზე და აცნობს თანაკლასელებს; მუშაობს ინტეგრირებულ პროექტებზე (ქართული, ბუნებისმეტყველება, მუსიკა და სხვ.);

მუშაობის ფორმა: ინდივიდუალური,

დრო: 20 წთ

რესურსი: სახელმძღვანელო, დიდ ფორმატზე შესრულებული საქართველოს კონტურული რუკა, მოსწავლეების ნახატები საქართველოს სხვადასხვა რეგიონის ხედებით

სხვადასხვა დროს შესრულებული ნამუშევრები

აქტივობის მოკლე აღწერა

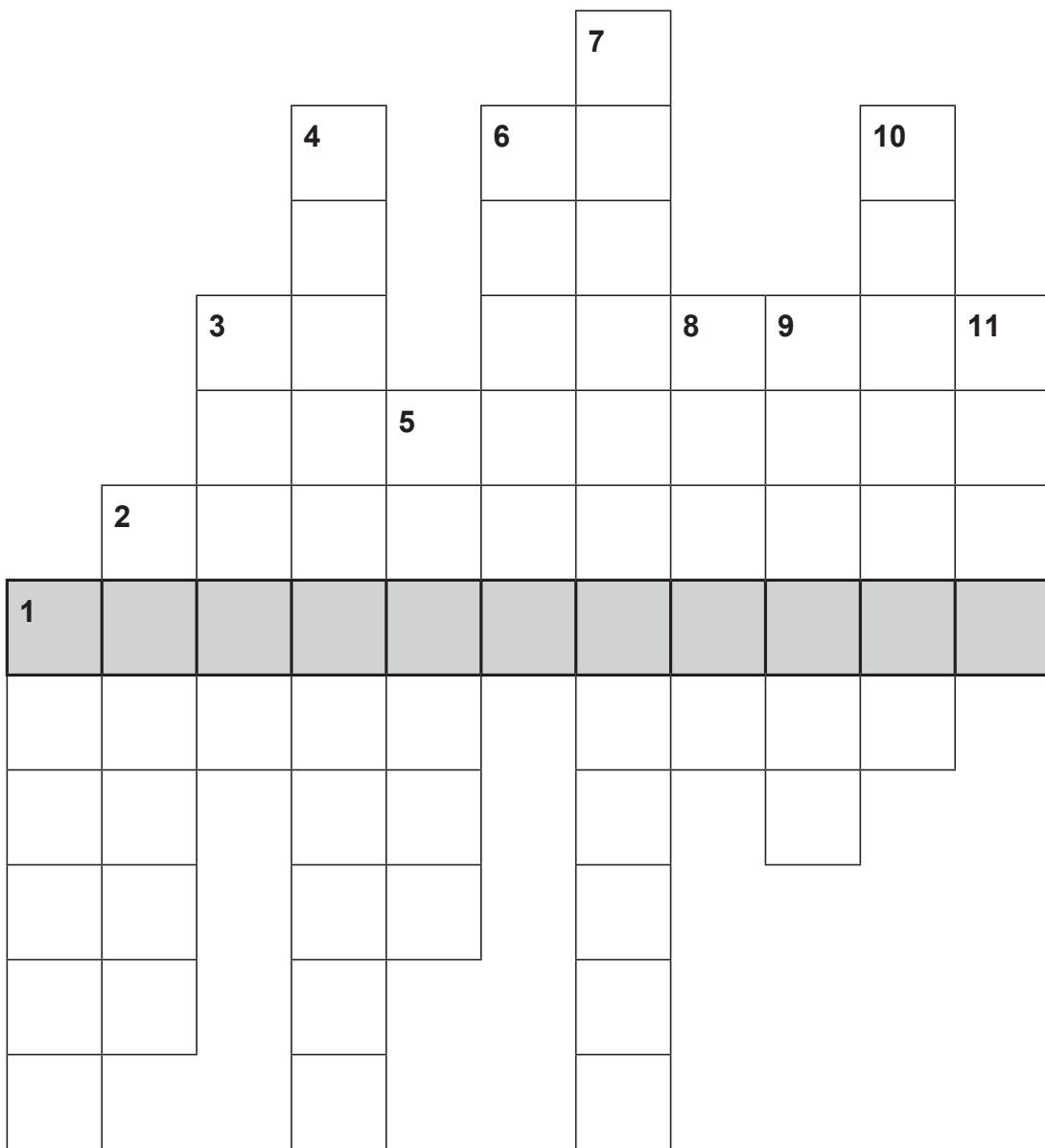
მასწავლებლის აქტივობა: გაკვეთილის ბოლო მონაკვეთი ეძღვნება საქართველოს რუკის შედგენას საკუთარი ნახატების მეშვეობით. კლასის რიცხოვნობიდან გამომდინარე, მასწავლებელი წყვეტს, ერთ რუკას შეადგენენ მოსწავლეები თუ რამდენიმეს. ასეთი სამუშაოს შესრულების გამოცდილება მათ მთელი წლის განმავლობაში შეიძინეს. ამჯერად მათ მიერ შესრულებული ამა თუ იმ მხარის ნახატები მთლიანად დაფარავს რუკას. მასწავლებელი ეხმარება მოსწავლეებს რუქაზე სწორი გეოგრაფიული მდებარეობის შერჩევაში. ამ მიზნით, შესაძლებელია კონტურულ რუკაზე, სახელმძღვანელოს მსგავსად სახელწოდებები იყოს დატანილი.

მოსწავლის აქტივობა: მოსწავლეები ეცნობიან ვიზუალურ მასალასაც, რომელიც სახელმძღვანელოშია წარმოდგენილი და თითოეული მხარის ტიპიურ ხედს ასახავს, ადარებენ საკუთარ ნამუშევრებს. გაკვეთილის დასასრულს მასწავლებელი დავალებას აძლევს მოსწავლეებს მომავალი არდადეგების განმავლობაში თუ მიეცემათ საქართველოს სხვადასხვა რეგიონის მონახულების შესაძლებლობა, ჩაიხატონ ხედები, გადაიღონ სურათები, შეაგროვონ ინფორმაცია იმ კუთხის კულტურისა და ტრადიციების შესახებ. ეს მასალა მომდევნო წელს მოსწავლეებს ვიზუალური რესურსის სახით დასჭირდებათ. მასწავლებელი მადლობას უხდის მოსწავლეებს საინტერესო გაკვეთილისთვის.

შეფასების ფორმა: მიმდინარე

კრიტერიუმები: გარემოზე დაკვირვების უნარი, თეორიული და ვიზუალური მასალის საფუძველზე დასკვნების გაკეთების უნარი, ინფორმაციის მოძიების უნარ-ჩვევა.

I თავის შემაჯამებელი გაკვეთილის კროსვორდი



შეავსე კროსვორდი

1. ერთ-ერთი შედგენილი ფერი;
2. მწვანის კონტრასტული ფერი;
3. დროის მონაკვეთი, რომლესაც მისთვის დამახასიათებელი ნიშნები აქვს;
4. ნაგებობის დაპროექტება, აშენება, მხატვრული გაფორმება;
5. იტალიის ქალაქი, რომელშიც ლეონარდო და ვინჩის ცხენოსანი ქანდაკება იდგა;
6. ხელოვნების დარგი, რომლის ნიმუშებიც ინსტრუმენტებზე სრულდება ან იმღერება;
7. ხელოვნების დარგი, აერთიანებს იმ დარგებს, რომელთა ნიმუშები ადამიანის ყოფაში გამოიყენება;
8. ერთ-ერთი ძირითადი ფერი;
9. ლეონარდო და ვინჩის ნამუშევარი;
10. დიდი იტალიელი მხატვარი;
11. ხელოვნების ერთ-ერთი დარგი;

ჰომოუნიტარული, მუქ ზოლში – დიდი იტალიელი ხელოვანი.

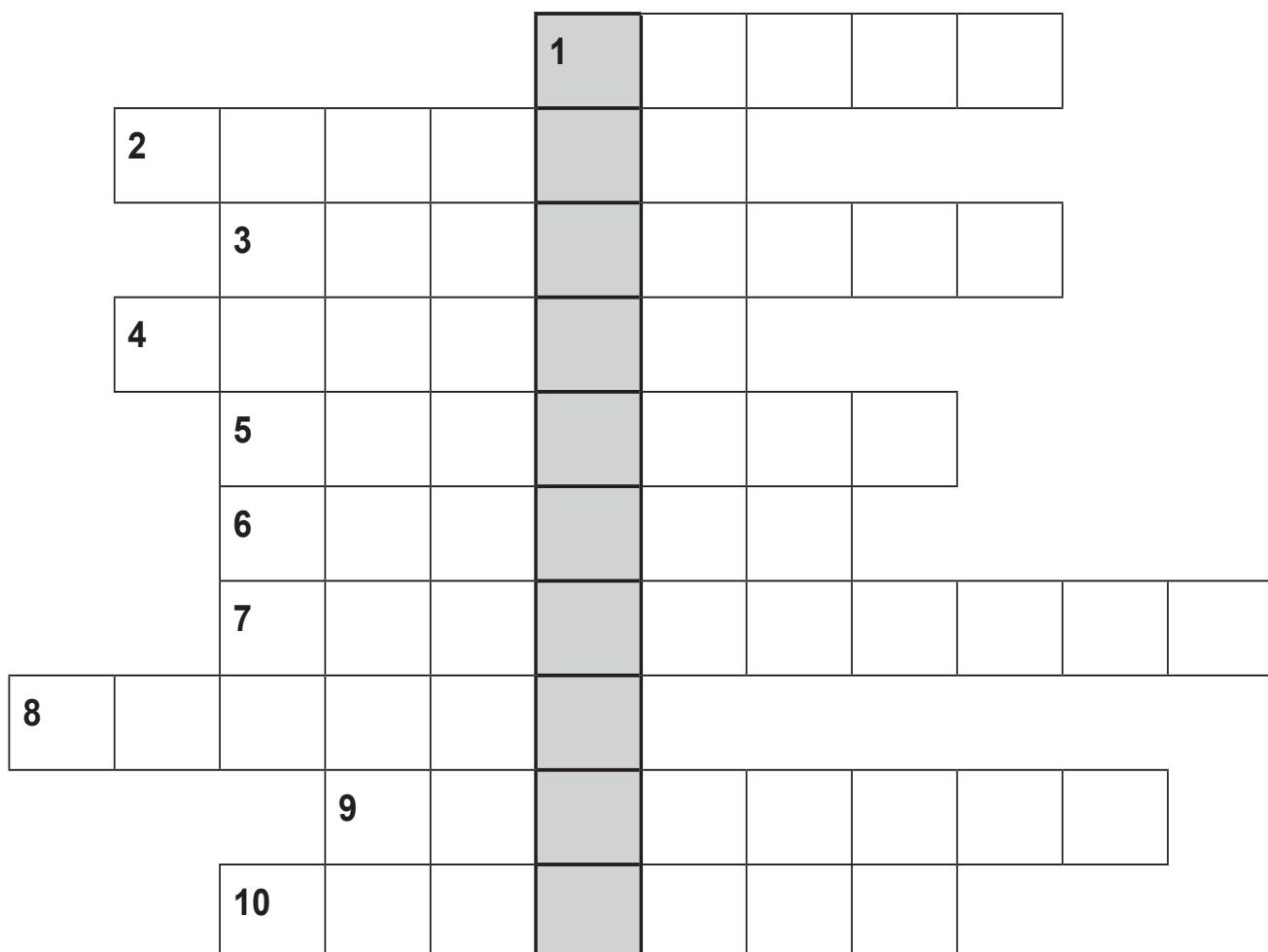
I თავი – ცოდნის სკივრი

რა ვიცოდი _____

რა ვისწავლე _____

რა მინდა ვიცოდე _____

II თავის შემაჯამებელი გაკვეთილის კროსვორდი – 1

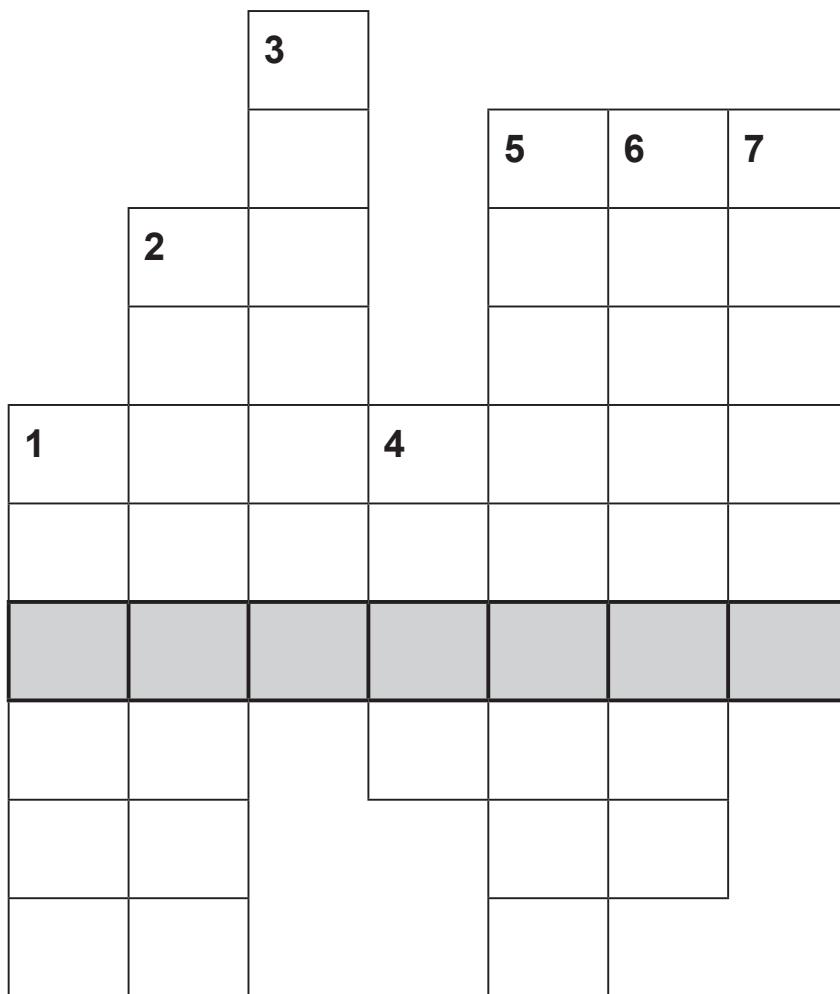


შეავსე კროსვორდი

- ა1. მიქელანჯელოს ნამუშევარი; 2. ერთ-ერთი ძირითადი ფერი; 3. გამოჩენილი მხატვარი, რომელიც იმერეთის პეიზაჟებს ხატავდა; 4. ფერდობზე საფეხურებად განლაგებული პატარა მოედნები; 5. დედოფალი, რომლისთვისაც აშენდა დაკიდული ბაღები ბაბილონში; 6. დიდი ზომის ქანდაკებისათვის წინასწარ შექმნილი მცირე ზომის მოსამზადებელი მოდელი; 7. გამოჩენილი ქართველი მხატვარი, რომელი კახეთის პეიზაჟებს ხატავდა; 8. რაიმე ნაკეთობის ან ნაგებობის შემცირებული ზომის ნიმუში; 9. კახეთის დედოფალი, რომლის დაკვეთითაც აშენდა ახალი შუამთის მონასტერი; 10. ძველ საბერძნეთში მოღვაწე უდიდესი მოქანდაკე.

ვერტიკალურ მუქ სვეტში — მოქანდაკის ერთ-ერთი სამუშაო მასალა.

II თავის შემაჯამებელი გაკვეთილის კროსვორდი – 2



შეავსე კროსვორდი

1. მონასტერი კახეთში;
 2. გამოჩენილი ქართველი მხატვარი, რომელიც იმერეთის პეიზაჟებს ხატავდა;
 3. მონასტერი კახეთში, რომელშიც საქართველოში ყველაზე ადრინდელი ქრისტიანული სამლოცველო შემოგვრჩა;
 4. რაიმეთი გატაცება; საქმიანობა, რომელსაც მისდევენ გართობის, დასვენების მიზნით;
 5. როდენის ნამუშევარი;
 6. ხელობა, საქმიანობა, სპეციალობა, რომელსაც გარკვეული მომზადება სჭირდება და რომლითაც ადამიანი თავს ირჩენს.
 7. კახეთის მეფე, რომლის მეუღლის დაკვეთითაც აშენდა შუამთის მონასტერი;
- ჰორიზონტალურ მუქ ზოლში – ერთ-ერთი ასურელი მამის სახელი.

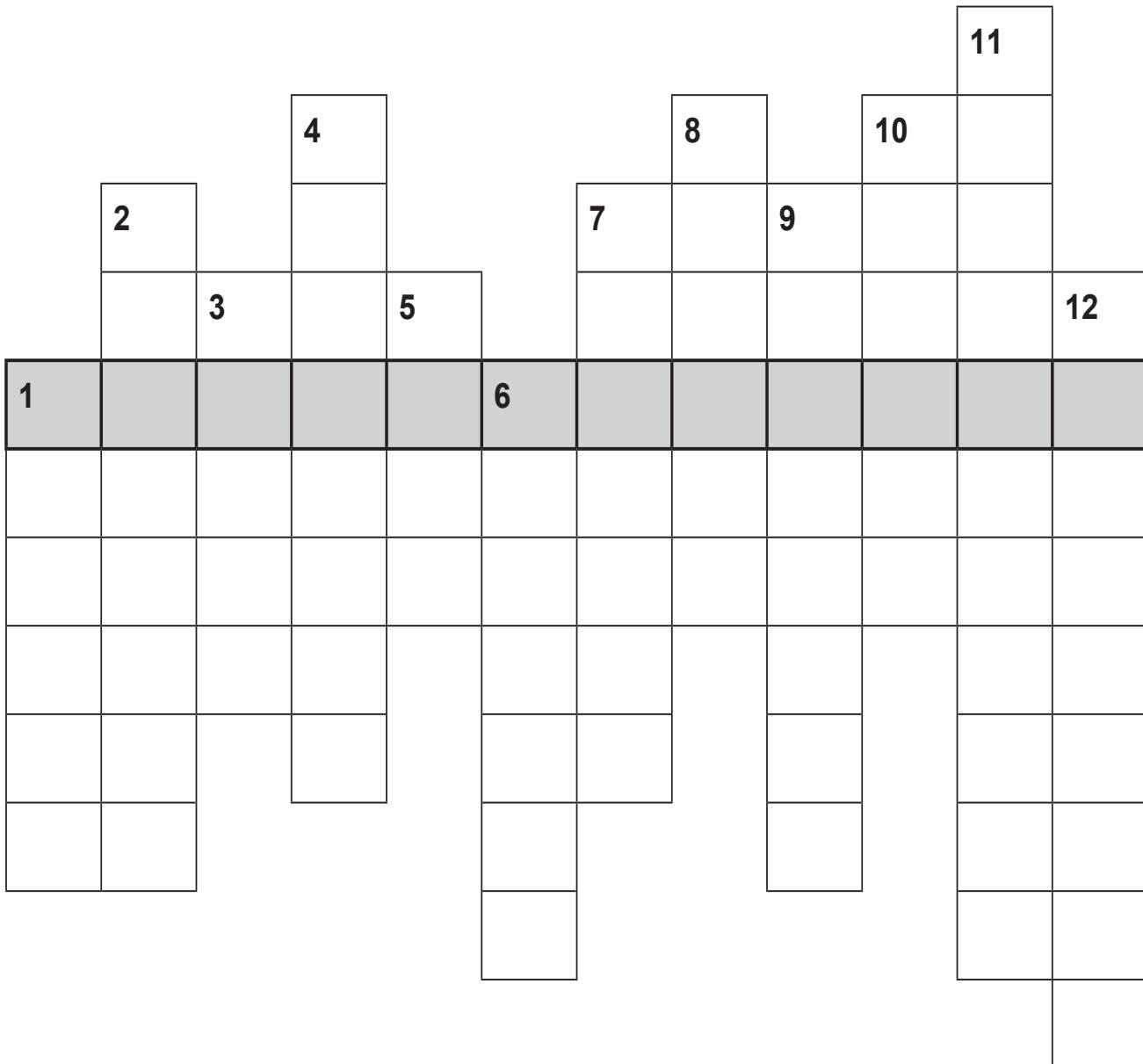
II თავი – ცოდნის სკივრი

რა ვიცოდი _____

რა ვისწავლე _____

რა მინდა ვიცოდე _____

III თავის შემაჯამებელი გაკვეთილის კროსვორდი



შეავსე კროსვორდი

- ქალაქი, რომელშიც XX-ის დასაწყისში გაემგზავრნენ ქართველი მხატვრები სასწავლებლად; 2. რისამე დამახასიათებელი ნიშანი; 3. ნაგებობა, რომელიც სვანეთის სიმბოლოდ ითვლება; 4. ხელობა, საქმიანობა, სპეციალობა; 5. ბოროტი ღვთაება ეგვიპტურ მითოლოგიაში; 6 საგანი, მოქმედება და სხვ. რომელიც რაიმეს პირობით ნიშანს წარმოადგენს; 7. ნაყოფიერების ღვთაება და მიცვალებულთა მსაჯული ეგვიპტურ მითოლოგიაში; 8. ქართველი მხატვარი; 9. სწრაფად გაკეთებული ნახატი; 10. მცველი, დარაჯი; 11. ქართველი მხატვარი, პორტრეტისტი; 12. ცნობილი ქართველი მხატვარი, რომელიც თავის ნამუშევრებში სხვადასხვა პროფესიის ადამიანებს (მეეზოვე, მეთევზე) ასახავს;

პორიზონტალურ მუქ ზოლში — პირი, რომელმაც რაიმე საქმიანობა თავს პროფესიად გაიხადა.

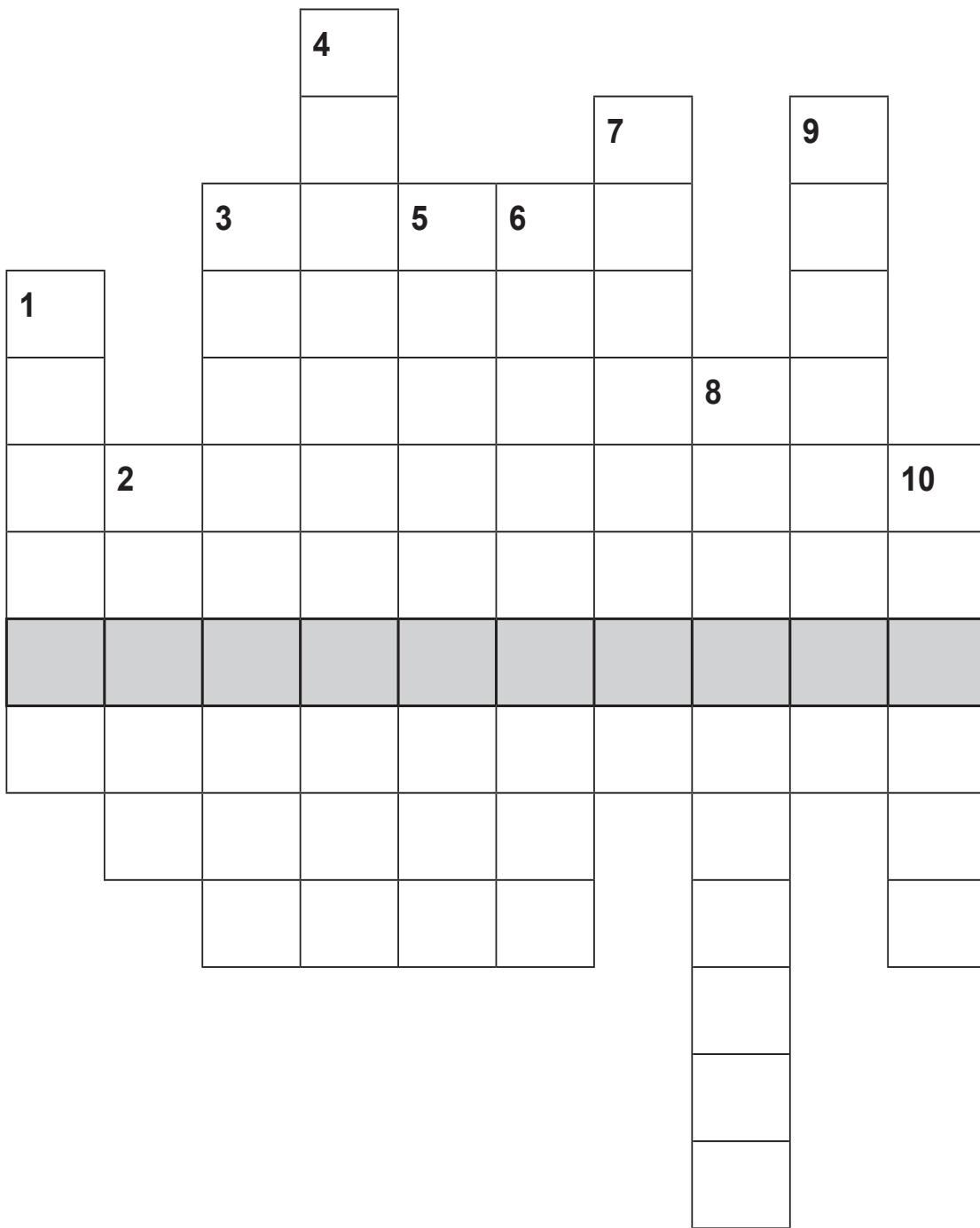
III თავი – ცოდნის სკივრი

რა ვიცოდი _____

რა ვისწავლე _____

რა მინდა ვიცოდე _____

IV თავის შემაჯამებელი გაკვეთილის კროსვორდი



შეავსე კროსვორდი

1. ტროას მეფის წული, რომელმაც მოიტაცა მშვენიერი ელენე; 2. სპარტას მეფის მეუღლე, რომლის გამოც ატყდა ტროას ომი; 3. იქმნება საგნის ნაწილების ზომათა თანაფარდობით; 4. ქართველი პორტრეტისტი მხატვარი; 5. სპარტის მეფე, რომელსაც მოსტაცეს ცოლი; 6. მხატვრული ნაწარმოების მოქმედი გმირი; 7. XX ს-ის ცნობილი იტალიელი მოქანდაკე; 8. XX ს-ის ცნობილი ამერიკელი მოქანდაკე 9. ძველი ბერძენი პოეტი; 10. ტროას მეორე სახელი. პორიზონტალურ მუქ ზოლში — ცნობილი ესპანელი მწერალი.

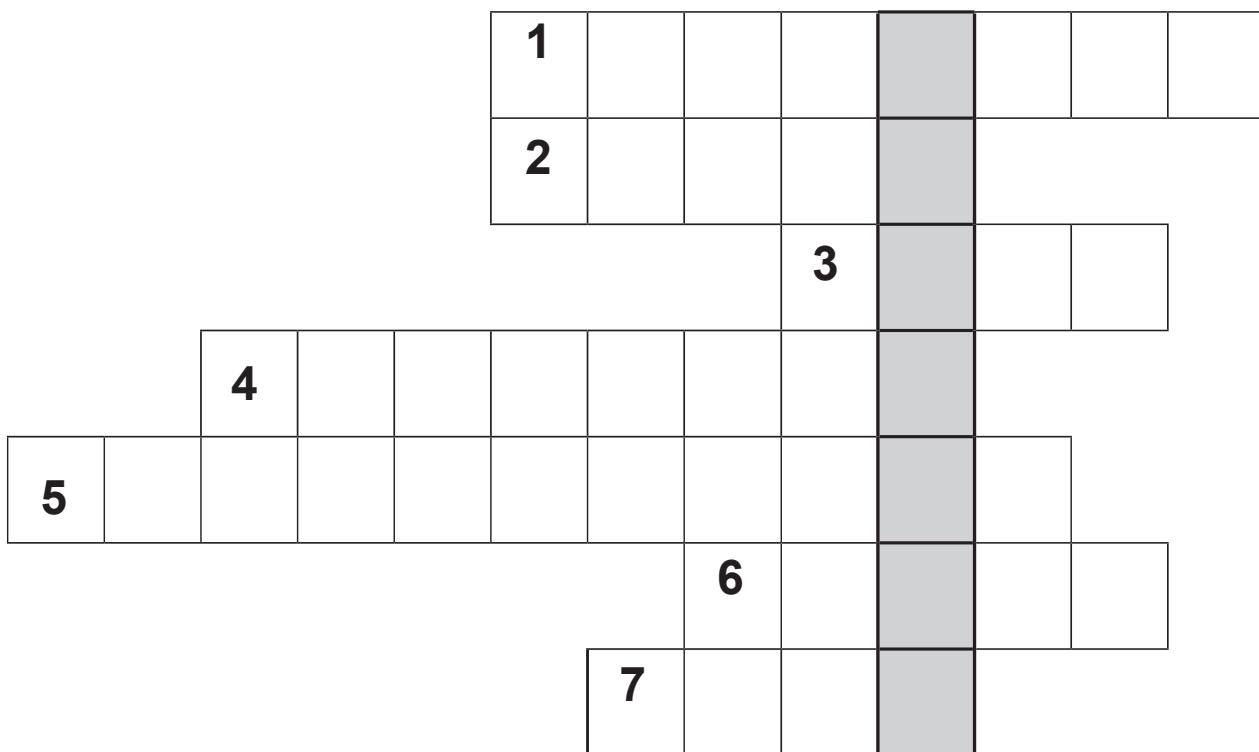
IV თავი – ცოდნის სკივრი

რა ვიცოდი _____

რა ვისწავლე _____

რა მინდა ვიცოდე _____

V თავის შემაჯამებელი გაკვეთილის კროსვორდი – 1

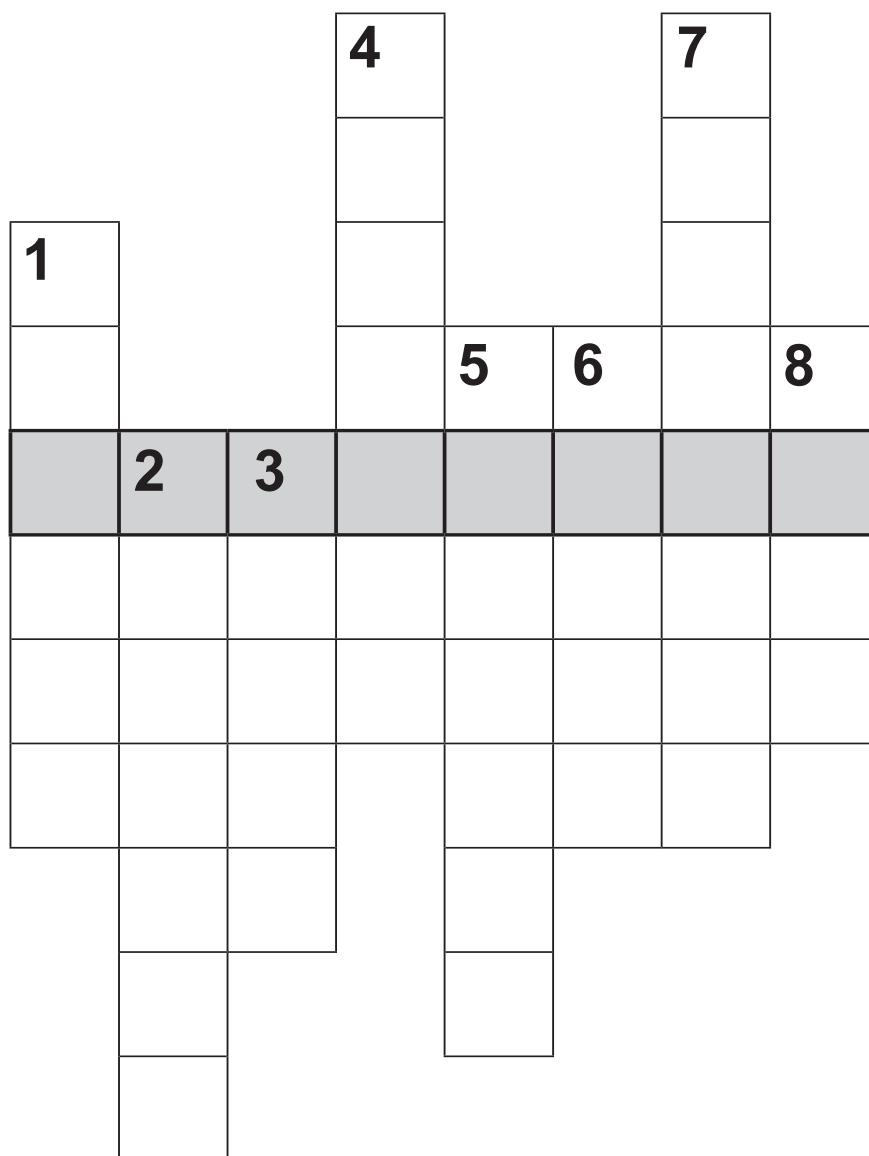


შეავსე კროსვორდი

1. ერთგვარი საგნების, მათ შორის ხელოვნების ნიმუშების, თავმოყრა;
2. მოხეტიალე კლდეთაგან ერთ-ერთი;
3. გემი, რომლითაც მოგზაურობენ არგონავტები;
4. წინასწარ დასახული გზა გასაჩერებელი პუნქტების აღნიშვნით;
5. იასონის გუნდის სახელწოდება;
6. აიეტის ქალიშვილი;
7. ხე, რომელზეც ეკიდა ოქროს საწმისი.

ვერტიკალურ მუქ სვეტში — მოხეტიალე კლდეთაგან ერთ-ერთის სახელწოდება.

V თავის შემაჯამებელი გაკვეთილის კროსვორდი – 2

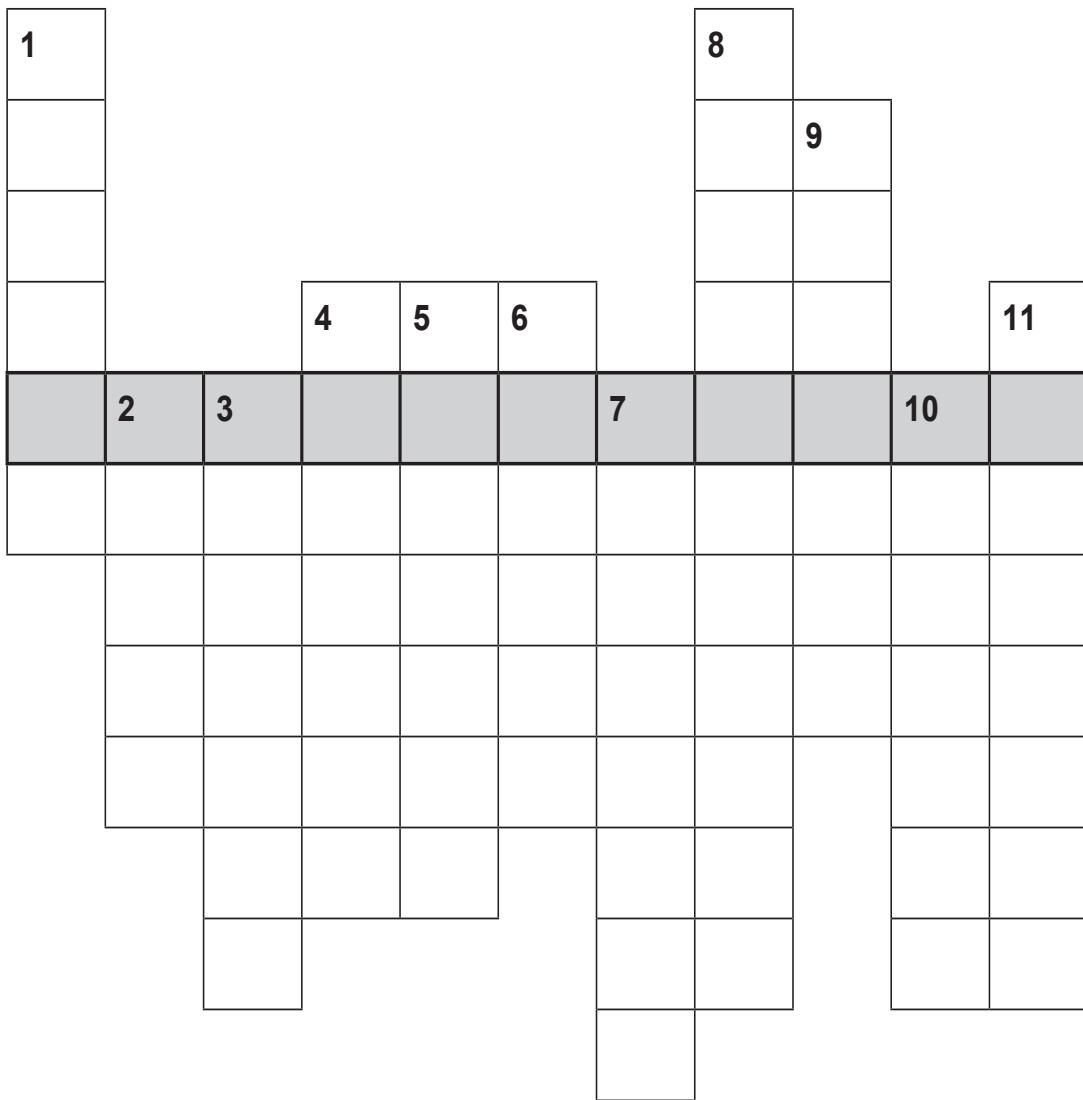


შეავსე კროსვორდი

1. არგონავტების წინამძღოლი;
2. რაიმე მხატვრული ნაწარმოების ნაწყვეტი;
3. ცხოველი, რომლის ტყავსაც წარმოადგენდა ოქროს საწმისი;
4. ქვეყანა, საიდანაც წამოიღეს არგონავტებმა ოქროს საწმისი;
5. ოქროს საწმისის მცველი;
6. კოლხეთის მეფე;
7. მეცნიერებისა და ხელოვნების მდიდარი მფარველი;
8. უცხოელი მხატვარი, „ვეფხისტყაოსნის“ ილუსტრაციის შემქმნელი.

პორიზონტალურ მუქ სვეტში — თანამედროვე არგონავტების წინამძღოლის გვარი.

ვ თავის შემაჯამებელი გაკვეთილის კროსვორდი – 3



1. ფრინველი, რომელიც არგონავტებმა მოხეტიალე კლდეებს შორის გაუშვეს; 2. ღვთაება, ვისი დახმარებითაც ააგეს არგონავტებმა ლეგენდარული არგო; 3. რისამე ასაგებად, დასამზადებლად დამუშავებული გეგმა. 4. სახვითი ხელოვნების დარგი, რომლის მთავარი საშუალებაა ხაზი; 5. რას უნიდებენ მეცნიერები ძველი კოლხების სახლს; 6. ცნობილი იტალიური გვარი, უფიცის გალერეის დამაარსებელი; 7. ქართველი მხატვარი, „ვეფხისტყაოსნის“ დამსურათებელი; 8. შენობის იდეის ავტორი და დამპროექტებელი; 9. დაწესებულება, რომელშიც ინახება და იფინება ხელოვნების ნაწარმოებები; 10. საგანი, რომელსაც ძველი ეგვიპტულები სასწორზე გულის საპირონოედ გამოსახავდნენ; 11. მოსამზადებელი ნახატი.

პორიზონტურ მუქ სვეტში — რისამე პროქტის შედგენა.

V თავი – ცოდნის სკივრი

რა ვიცოდი _____

რა ვისწავლე _____

რა მინდა ვიცოდე _____

ამ სახელმძღვანელოს გაყიდვის ფაქტის აღმოჩენის შემთხვევაში,
გთხოვთ, დაგვიკავშირდეთ ცხელ ხაზზე (+995 32) 2 200 200

დამატებითი ინფორმაცია სახელმძღვანელოს/სერიის შესახებ
იხილეთ ვებ-გვერდზე: <https://www.facebook.com/PublishingHouseklio>

ISBN 978-9941-441-91-2

9 789941 441912



დაფინანსებულია „მოსწავლეების სახელმძღვანელოებით
უზრუნველყოფის პროგრამის“ ფარგლებში

